

Bats-toi pour sauver ta vie...

*Les chroniques de
Monsterland*

Plonge dans l'univers de ce livre...

Attention tu ne pourras
pas faire marche-arrière

Tu ouvres tes yeux; tu te trouves dans une chambre dont les vitres brisées, sont recouvertes de lierre, les rideaux déchirés, les étagères renversées. Peu-à-peu, tu reconnais cet endroit: c'est ta chambre!!

Quelle fatigue énorme ! Tu as l'impression d'avoir dormi des décennies mais tu es loin d'imaginer que cette hypothèse est réelle.

Va en 2 pour aller dans une autre salle

Va en 3 pour t'évader de la maison

Tu te lèves de ton lit, maintenant que tu ne dors plus,
inconfortable .

-Hé ho, y a quelqu'un ?

-Hé ho, y a quelqu'un ?

Une voix a répondu comme toi

-Maman ?

-Maman ?

Cette voix, tu la connais. C'est la tienne ! Elle vient de la
cuisine. Tu va donc y voir et tu y vois... toi . Toi même ,
mais ce n'est pas un miroir

-Ça alors !

-Ça alors !

Ton autre toi se déforme, fond, saute sur toi et tout devient
noir.

[Retour à la page 1](#)

Tu te souviens que tu étais très doué pour fabriquer des épées, avec deux bouts de bois et un peu de ficelle. Tu devras donc aller dehors, dans la nature, fabriquer une épée, comme tu savais si bien les faire, et t'aventurer dans la forêt

Va à la page 4 pour prendre des objets de la maison

Va à la page 5 pour sortir directement

Tu étais en train de réfléchir aux dangers de la forêt alors que tu ressentis un relent ; un relent chaud et humide qui sentait le pourri. Tu as juste eu le temps de te retourner pour le voir. Lui. Le monstre horrible qui se trouvait à 40 centimètres de toi avant qu'il ne te saute dessus et ne te déchiquete. Si tu t'étais dépêché ,tu ne l'aurais pas croisé mais,trop tard. Tout est devenu noir.

[Retour à la page 1](#)

Tu entends des petits cliquetis, et ne doute pas une seconde...
tu dois sortir !!! Vite, une issue
- Allez, Allez ! Dis-tu en serrant les dents jusqu'à ce que ton
regard se pose sur la vitre brisée.
-Bingo ! Cries-tu.
Tu saute par la fenêtre. Il y a de la végétation et des monstres
partout !

Va en 6 pour te cacher dans une citerne vide

Va en 7 pour te cacher dans la piscine vide

Tu viens d'entrer dans la citerne vide, tu vois un monstre passer et il entre. Tu es dans un coin et tu le tapes à l'aide de ton épée en bâton. Tu crois l'avoir assommé, mais tu te rend vite compte que tu l'as tué.