

Programmation anglais CM1-CM2, « speak and play ».

Unités cm1 :

→ demander le prix d'un objet.

Unités cm2 :

→ Demander d'où on vient (pays + nationalité)

→ Lire et dire les heures justes

→ Saluer selon les moments de la journée

→ Dire ce que l'on aime faire

→ Exprimer une sensation (la faim ou la soif)

→ Lire et dire l'heure

→ Demander à un interlocuteur de répéter, dire que l'on n'a pas compris

→ Demander la permission

→ Demander et dire à qui appartient quelque chose

→ Décrire un animal, une personne

Des albums, chants et vidéos seront également travaillés en fonction des thèmes.