

Objectifs généraux:

- Apprendre à travailler en autonomie
- Apprendre à gérer seul son matériel
- Comprendre le fonctionnement des petits ateliers
- Savoir dire ce que l'on est en train d'apprendre

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Tri les étiquettes selon la graphie utilisée



Discriminer un son dans un mot



Indique la lettre permettant de faire le son initial



ACQUERIR LES PREMIERS OUTILS MATHÉMATIQUES



Connaitre les écritures chiffrées et leur ordre



Reforme les chiffres avec les clics



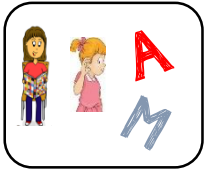
Développer sa pensée logique



Retrouve les nuances de couleurs

Objectifs généraux:

- Apprendre à travailler en autonomie
- Apprendre à gérer seul son matériel
- Comprendre le fonctionnement des petits ateliers
- Savoir dire ce que l'on est en train d'apprendre



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Commencer à écrire seul



Reforme les lettres de l'alphabet avec les bandes



Discriminer des mots



Associe les images et les prénoms de la classe



Travailler la notion de syllabe



Indique le nombre de syllabes



ACQUERIR LES PREMIERS OUTILS MATHÉMATIQUES



Reconnaître les formes, reproduire un assemblage de formes



Dessine les formes géométriques



Comparer des collections selon un critère donné



Trie selon la taille



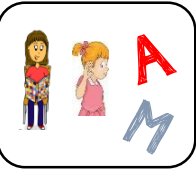
Reconnaître une quantité sous diverses formes



Place les crayons dans la boîte correspondante

Objectifs généraux:

- Apprendre à travailler en autonomie
- Apprendre à gérer seul son matériel
- Comprendre le fonctionnement des petits ateliers
- Savoir dire ce que l'on est en train d'apprendre



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



**Connaitre
les lettres de
l'alphabet**



Replace les lettres dans
leurs empreintes



**Discriminer un
son dans un
mot**



a i o

Indique la lettre
permettant de faire le
son initial



**Discriminer
les lettres d'un
mot**



Tri les étiquettes
mots/ non mots

ACQUERIR LES PREMIERS OUTILS MATHEMATIQUES



**Dénombrer une
quantité**



Replace les dominos dans
la bonne maison



**Créer une
quantité dont le
cardinal est
donné**



Ordonne les chiffres puis
place le bon nombre de
jetons



**Quantifier des
collections les
composer et les
décomposer**



Complète pour avoir le
bon nombre de pommes