Développer sa motricité fine

Moyenne Section

Période 1

Noms des élèves	ouvrir et fermer ...des tiroirs	visser et dévisser ...un couvercle sur le bon récipient	pincer ...des objets avec précision	enfiler ...différentes perles

Développer le langage dans toutes ses dimensions

Moyenne Section

Période 1

Noms des élèves	tourner …les pages d'un	écouter une histoire …avec un casque	rechercher …un détail donné	reconnaitre …son prénom en	associer …deux images	associer …une image et son	associer …des lettres	reconstituer …son prénom en

agir, s'exprimer, comprendre à travers des activités artistiques

Moyenne Section

Période

Noms des élèves	dessiner ...à l'aide d'un modèle	tracer des graphismes	graver ...dans la pâte	colorier ...sans dépasser	coller ...des feuilles séchées	découper ...en donnant plus de trois coups	froisser ...pour faire des boules	modeler ...à l'aide d'un modèle	écouter ...des chansons connues

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Moyenne Section

Période 1

Noms des élèves	**reconnaitre** ...des collections de 1, 2 ou 3 éléments	**réaliser** ...des collections de 1, 2 ou 3 éléments	**réaliser** ...des collections de 4 éléments	**associer** ...une collection et une constellation du dé de 1 à 3	**associer** ...les constellations du dé et des	**modifier** ...des collections pour avoir 3 éléments	**identifier et poursuivre** ...un algorithme à 2 couleurs	**réaliser des encastrements** ...dont les pièces ont des formes	**réaliser** ...un puzzle avec cadre de 4 à 6 pièces	**reproduire** ...un assemblage de formes	**identifier** ...des formes par le toucher

Explorer le monde

Moyenne Section

Période 1

Noms des élèves		**compléter** ...un tableau simple	**associer** ...des objets identiques par le	**entendre** ...avec un téléyaourt	**percevoir** ...des illusions d'optique	**modeler** ...un personnage	**identifier** ...le mode de locomotion d'un	**transvaser** ...avec un entonnoir	**empiler** ...des boites de différentes tailles	**emboiter** ...en suivant un modèle en 2D	**construire en 2D** ...à partir d'une photo