

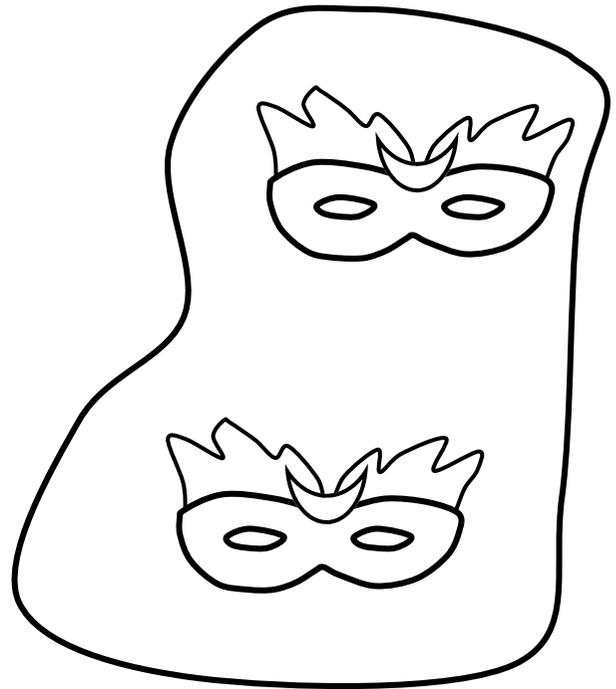
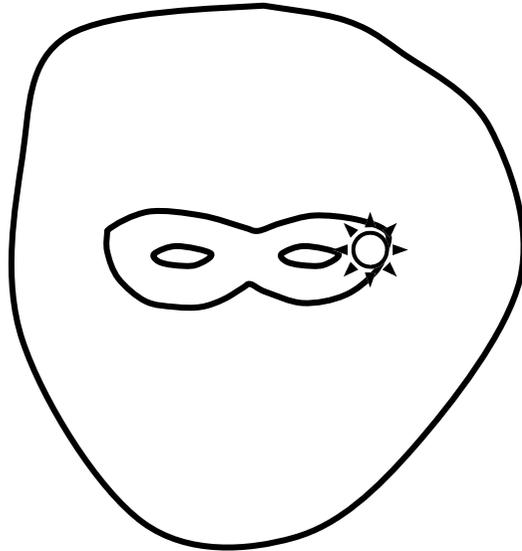
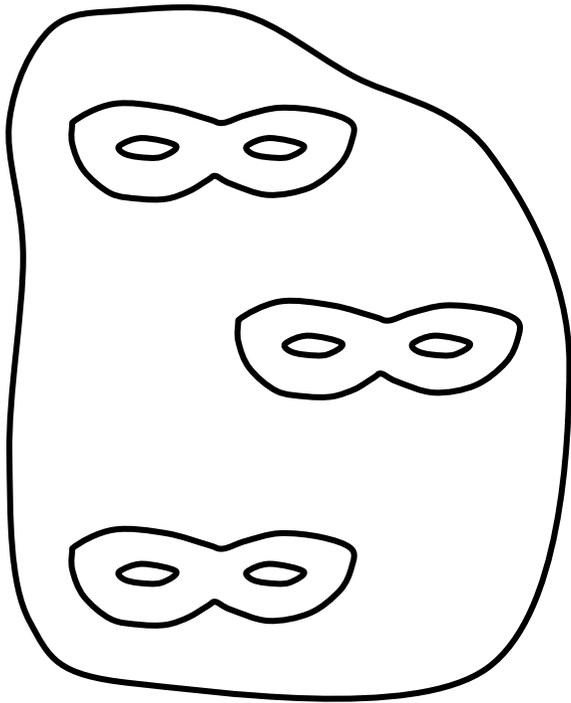
PS / MS / Objectif: Associer un chiffre et une quantité.
Consigne: Relie le chiffre au bon nombre de loups.

Date:

1

2

3



Prénom: _____

MS / Objectif: Associer un chiffre et une quantité.

Consigne: Entoure ensemble les mêmes loups puis relie chaque sac obtenu au bon chiffre.

Date:

1	2	3	4
---	---	---	---



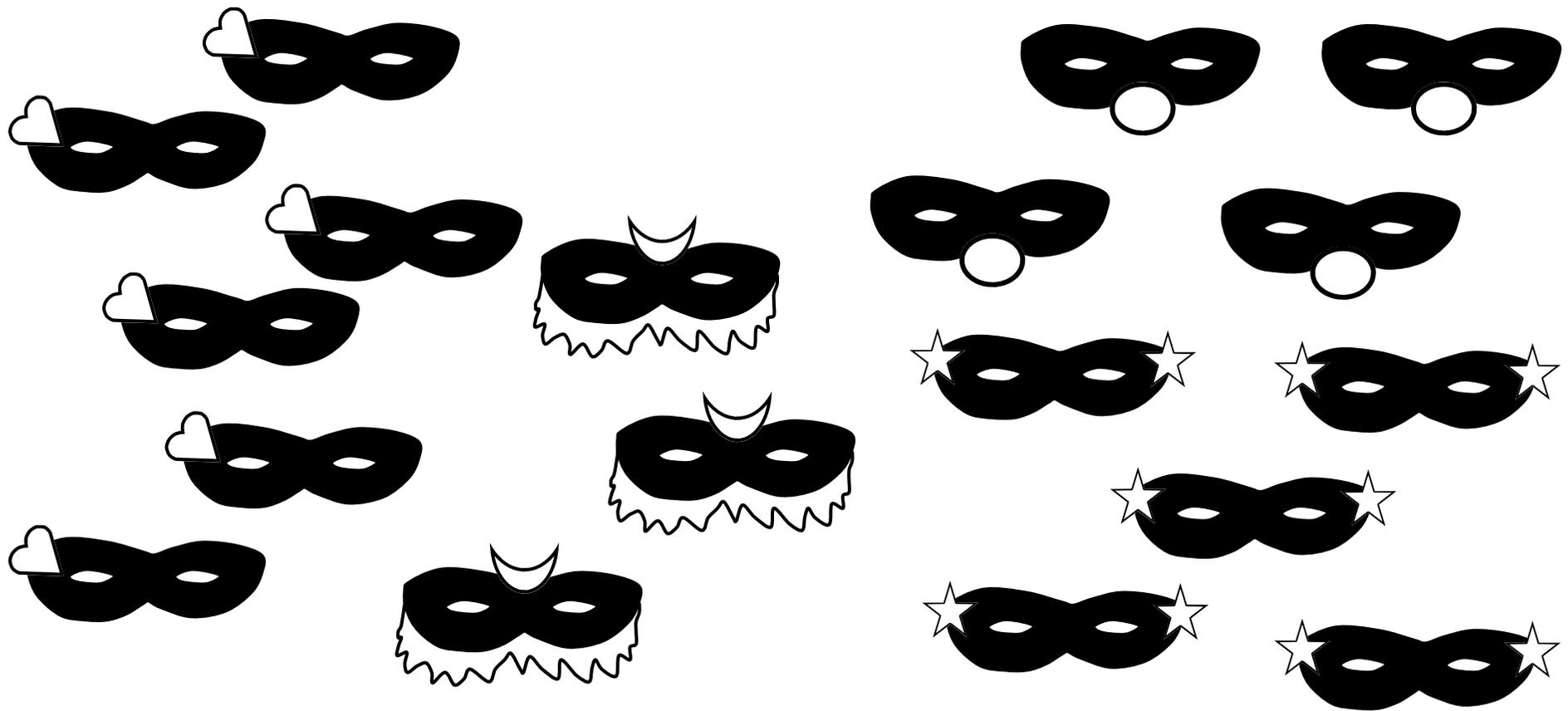
Prénom: _____

MS / GS / Objectif: Associer un chiffre et une quantité.

Consigne: Entoure ensemble les mêmes loups puis relie chaque sac obtenu au bon chiffre.

Date:

3	4	5	6
---	---	---	---

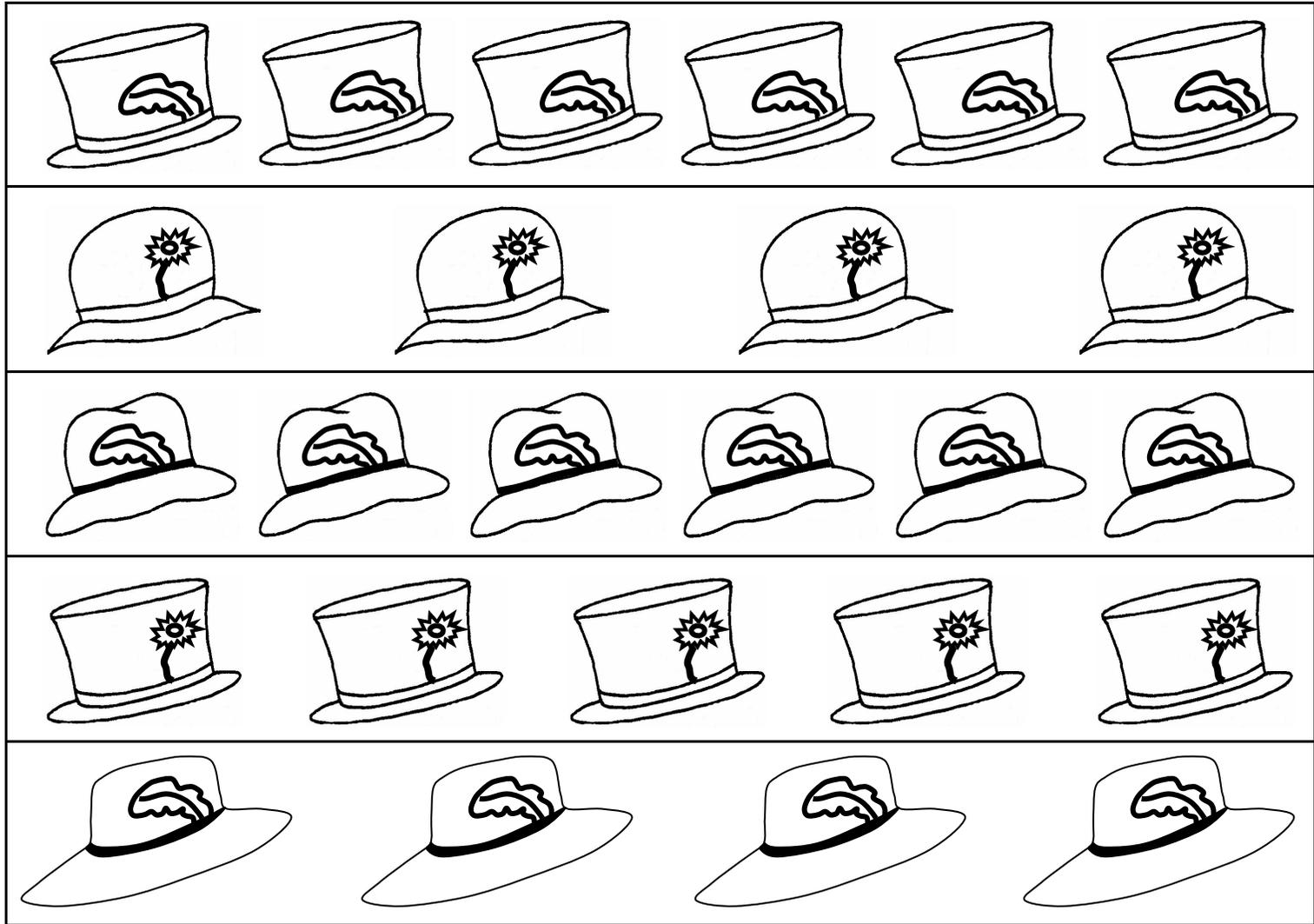


Prénom:

MS / Objectif: Dénombrer.

Consigne: Dans chacune des cases, écris le chiffre correspondant au nombre de chapeaux .

Date:

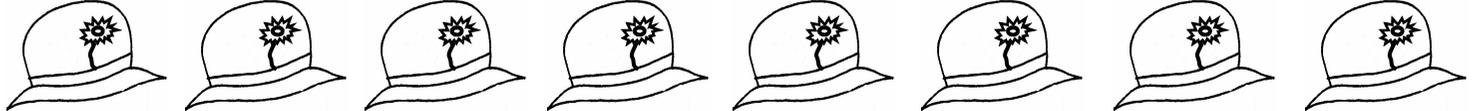


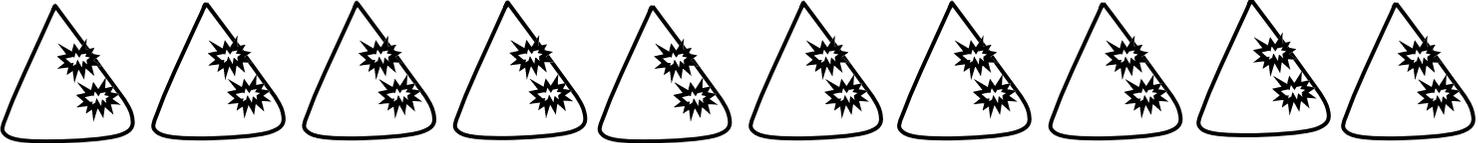
Prénom:

GS / Objectif: Dénombrer.

Consigne: Dans chacune des cases, écris le chiffre correspondant au nombre de chapeaux .

Date:



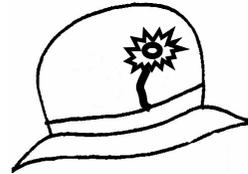
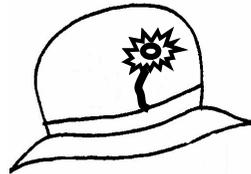
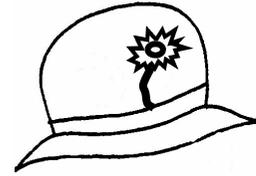
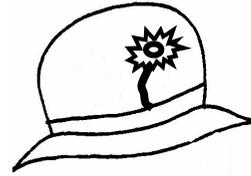
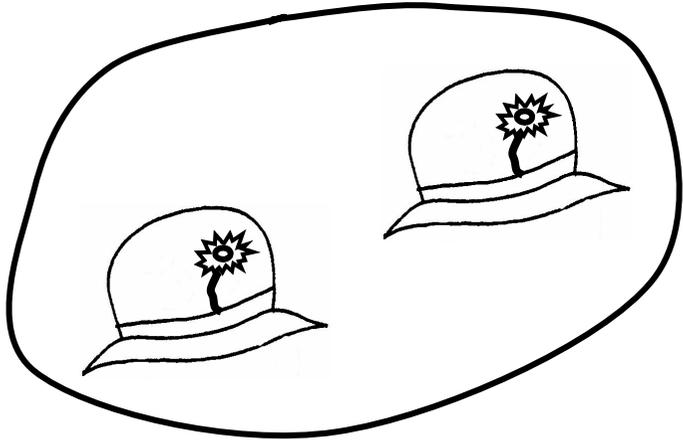

Prénom: _____

PS / Objectif: Réaliser des collections.

Consigne: Entoure les chapeaux 2 par 2.

Date:

2



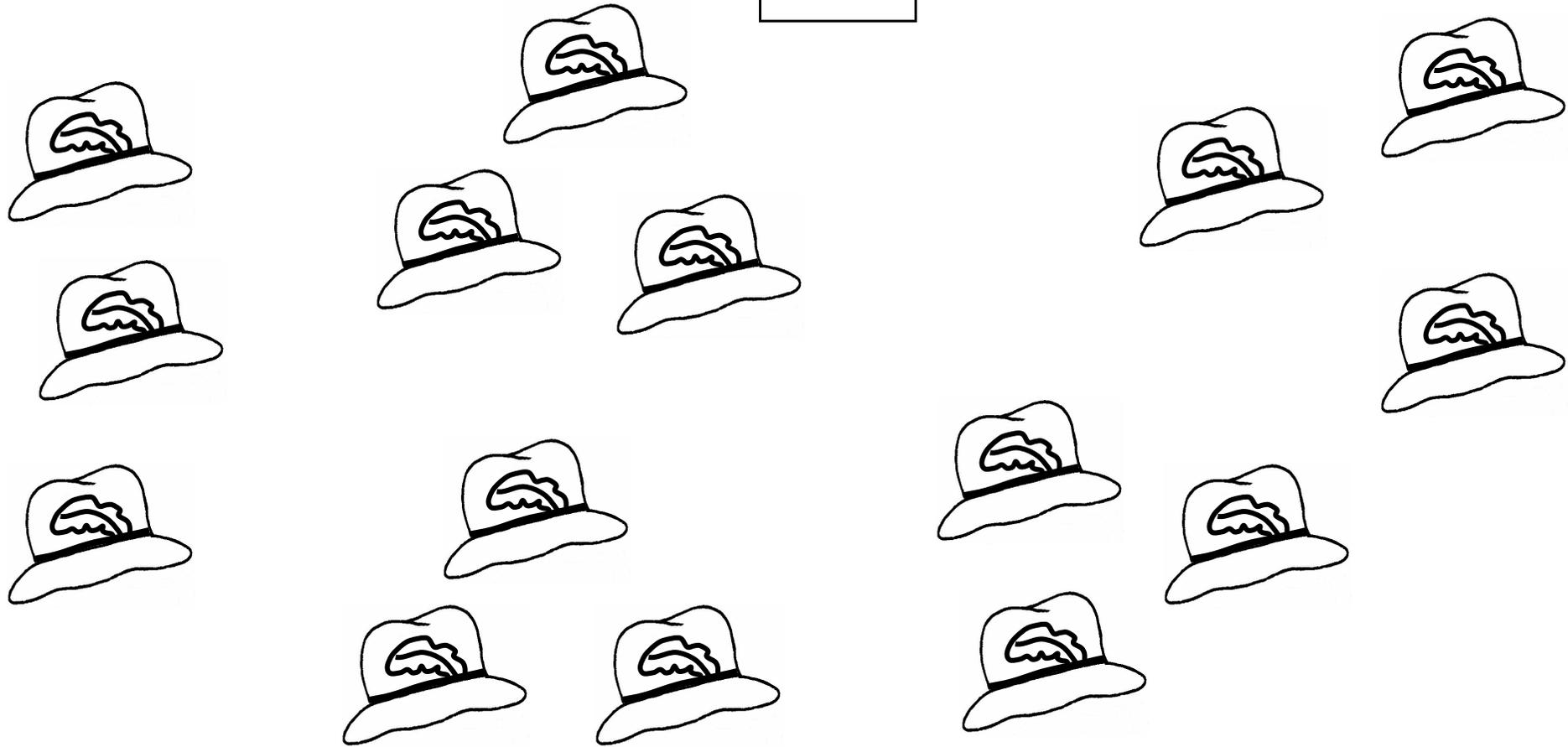
Prénom: _____

PS / MS / Objectif: Réaliser des collections.

Consigne: Entoure les chapeaux 3 par 3.

Date:

3



Prénom:

Chapeaux à découper pour les exercices suivants.



MS / Objectif: Faire correspondre un chiffre et une quantité.

Consigne: Colle le bon nombre de chapeaux dans chaque rail.

Date:

4	
---	--

5	
---	--

3	
---	--

Prénom:

GS / Objectif: Faire correspondre un chiffre et une quantité.
Consigne: Colle le bon nombre de chapeaux dans chaque rail.

Date:

5	
---	--

7	
---	--

6	
---	--

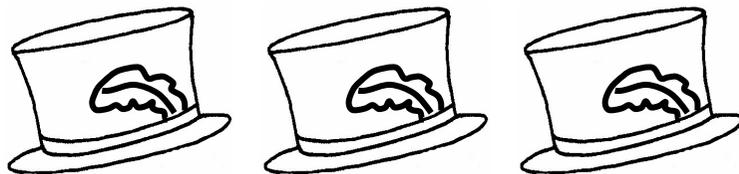
Prénom:

MS / Objectif: Compléter une quantité.

Consigne: Colle des chapeaux dans les rails pour obtenir le bon nombre.

Date:

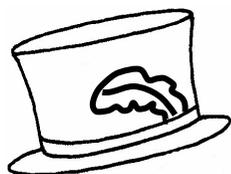
6



4



2



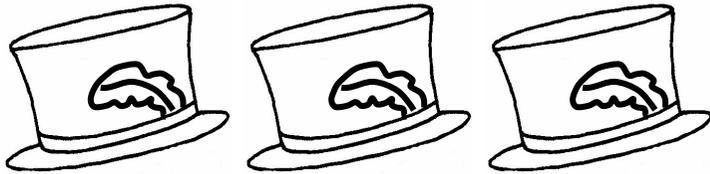
Prénom:

GS / Objectif: Compléter une quantité.

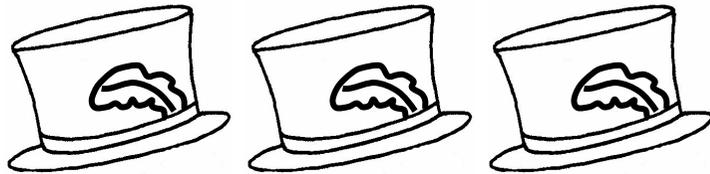
Consigne: Colle des chapeaux dans les rails pour obtenir le bon nombre.

Date:

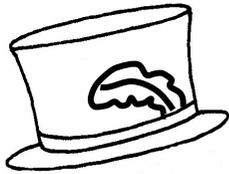
7



5



3



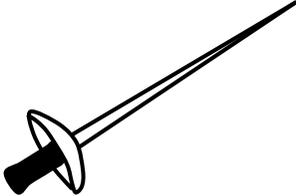
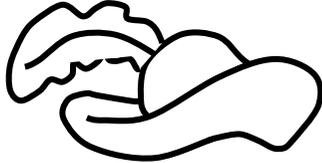
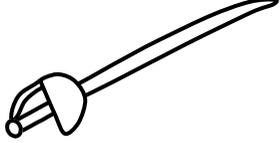
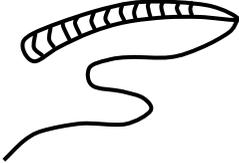
Prénom:

MS / Objectif: Se repérer sur un quadrillage.

Consigne: Observe le personnage, il porte un chapeau et une arme.

Trace ensuite une croix dans les bonnes cases

Date:

Prénom:

GS / Objectif: Se repérer sur un quadrillage: le tableau à double entrée.

Consigne: Observe les personnages, trace ensuite une croix dans les bonnes cases

Date:

Prénom:

GS / Objectif: Se repérer sur un quadrillage: le tableau à double entrée.

Consigne: Observe les personnages, trace ensuite une croix dans les bonnes cases

Date:

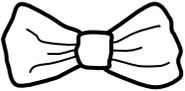
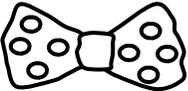
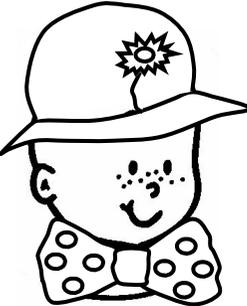
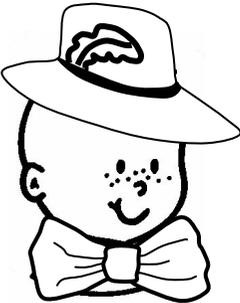
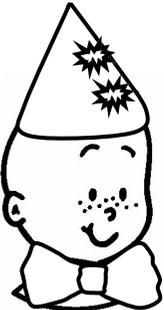
					
					
					

Prénom:

GS / Objectif: Se repérer sur un quadrillage: le tableau à double entrée.

Consigne: Observe les personnages, trace ensuite une croix dans les bonnes cases

Date:

Prénom: