NOM DU PERSONNAGE | CLASSE ET NIVEAU | RACE | SEXE | AGE

JOUEUR | TAILLE | CATEGORIE | POIDS | PEAU | YEUX | CHEVEUX

ALIGNEMENT | SIGNES PARTICULIERS

CARACTERISTIQUE	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPOR.	MODIF. TEMPOR.
FOR FORCE				
DEX DEXTÉRITÉ				
CON CONSTITUTION				
INT INTELLIGENCE				
SAG SAGESSE				
CHA CHARISME				

COMBAT ____

NOMBRE D'ATTAQUES ____

INITIATIVE ____ = ____ (TOTAL) + ____ (DEX) + ____ (DIVERS)

DEPLACEMENT ____

POINTS DE MAGIE ____

JETS DE SAUVEGARDE	TOTAL		BASE		CARACTE-RISTIQUE		MAGIE		DIVERS		MOD. TEMPORAIRE
REFLEXES (DEXTERITE)		=		+		+		+		+	
VIGUEUR (CONSTITUTION)		=		+		+		+		+	
VOLONTÉ (SAGESSE)		=		+		+		+		+	

MODIFICATEURS PARTICULIERS

ARME	COMBAT	DÉGÂTS	CRITIQUE

PORTÉE	POIDS	TYPE	NOTES

ARME	COMBAT	DÉGÂTS	CRITIQUE

PORTÉE	POIDS	TYPE	NOTES

ARME	COMBAT	DEGATS	CRITIQUE

PORTEE	POIDS	TYPE	NOTES

ARMURE	TYPE	DEX MAX.	BONUS CA

MALUS	VITESSE	ECHEC SORTS	POIDS	NOTES

CLASSE D'ARMURE TOTAL ____ = 10 + ARMURE ____ + DEX ____ + BOUCLIER ____ + ESQUIVE ____ + DIVERS ____

COMPETENCES

NIVEAU MAX. ____

Nom de la compétence		Compétence	Caractéristique		Niveau	Divers
ACROBATIE	Dex*		=	+		+
ART DE LA MAGIE	Int		=	+		+
ARTISANAT	Int		=	+		+
BLUFF	Cha		=	+		+
CONCENTRATION	Con		=	+		+
CONNAISSANCES ( )	Int		=	+		+
( )	Int		=	+		+
( )	Int		=	+		+
CONTREFAÇON	Int		=	+		+
CROCHETAGE	Dex		=	+		+
DÉCRYPTAGE	Int		=	+		+
DÉGUISEMENT	Cha		=	+		+
DEPLACEMENT SILENCIEUX	Dex*		=	+		+
DÉSAMORÇAGE/SABOTAGE	Int		=	+		+
DÉTECTION	Sag		=	+		+
DIPLOMATIE	Cha		=	+		+
DISCRÉTION	Dex*		=	+		+
DRESSAGE	Cha		=	+		+
EQUILIBRE	Dex*		=	+		+
EQUITATION	Dex		=	+		+
ESCALADE	For*		=	+		+
ESCAMOTAGE	Dex*		=	+		+
ESTIMATION	Int		=	+		+
EVASION	Dex*		=	+		+
FOUILLE	Int		=	+		+
INTIMIDATION	Cha		=	+		+
MAÎTRISE DES CORDES	Dex		=	+		+
NATATION	For*		=	+		+
PERCEPTION AUDITIVE	Sag		=	+		+
PREMIERS SOINS	Sag		=	+		+
PROFESSION ( )	Sag		=	+		+
PSYCHOLOGIE	Sag		=	+		+
RENSEIGNEMENTS	Cha		=	+		+
REPRÉSENTATION	Cha		=	+		+
SAUT	For*		=	+		+
SURVIE	Sag		=	+		+
UTILISAT° D'OBJET MAGIQUE	Cha		=	+		+

* *La pénalité d'armure s'applique le cas échéant (doublez-la lors des tests de natation).*

POINTS DE VIE ____

			– 9	– 8	– 7	– 6	– 5	– 4	– 3	– 2	– 1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30			
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50			
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70			
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90			

CAPACITES

DONS