

Programmation EPS CE1

	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
Produire une performance optimale, mesurable à une échelle donnée.		Athlétisme : - Sauter (sauter loin, sauter haut), - Lancer (lancer précis, lancer haut, lancer loin)		Athlétisme : Courir (courir vite, courir longtemps)	
Adapter ses déplacements à des environnements variés.	Cycle Natation (2x45 min)				
S'exprimer devant les autres par une présentation artistique et/ou acrobatique.			Acrosport (réaliser des figures artistiques et présenter les enchaînements aux élèves de PS-MS)		Danse créative (lien USEP Scoladanse) + présentation aux parents.
Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel	Orientation (lien marche USEP)		Jeux d'opposition		Jeux collectifs