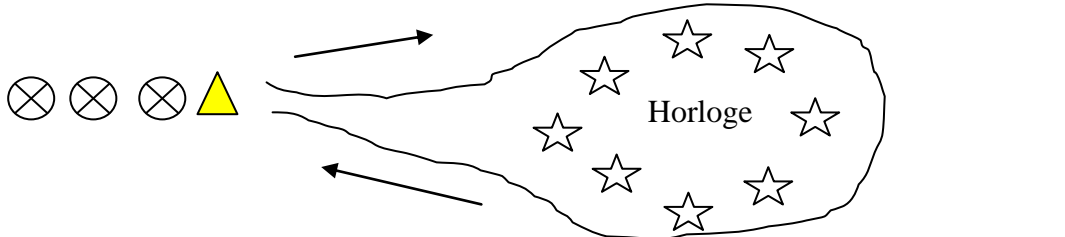


## Fiche de prep - EPS

### Titre : L'horloge

Situation d'entrée - de référence - pour apprendre et consolider

Objectif	Travailler les passes courtes (lancers précis)
Dispositif matériel	- 1 balle ou 1 ballon - 1 plot matérialisant le départ et l'arrivée de la course en relais
Dispositif humain	<p><u>La classe est divisée en 2 :</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- les joueurs : l'horloge (élève placés en cercle) ☆</li><li>- la course en relais (élèves en colonnes qui passent chacun leur tour) ⊗</li></ul> 
Consigne	<p><u>Au top départ :</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Les élèves de la course en relais courent autour de l'horloge et viennent se placer à la fin de la file indienne.</li><li>- Les élèves de l'horloge font circuler le ballon/la balle par passes successives et les tours de ballons sont comptés jusqu'à que tous les élèves de la course soient passés.</li></ul>
Critères de réussite	<ul style="list-style-type: none"><li>- Les élèves ont respecté leur consigne respective.</li><li>- Les élèves de l'horloge ont fait des passes sans laisser tomber le ballon/la balle.</li><li>- Les élèves en course sont tous passés.</li></ul>
Variables	<ul style="list-style-type: none"><li>- Grandeur du cercle de l'horloge</li><li>- Objet à passer plus ou moins lourd/grand : balle, ballon, chaussette lestée,...</li></ul>
Observations	