

# Éléphants et Lions

Compétences visées

⇒ Reconnaître globalement et exprimer de très petites quantités (de 1 à 5) organisées en configurations connues (doigts de la main, constellations du dé...)

Objectifs

⇒ Reconnaître globalement une quantité de 1 à 6 et y associer une représentation (doigts, constellations, chiffres)

Niveau

Grande Section



☺ Nombre de joueurs : 4 à 6

🕒 Durée : 15'-20'

Matériel (pour un joueur)

- ✎ 6 pièces du puzzle « animaux »
- ✎ Une planche pour poser les pièces du puzzle
- ✎ Un dé (faces 1 à 6) pour 2 joueurs

→ But du jeu : Etre le premier à avoir reconstitué son puzzle « animaux »

## Déroulement

Phases / Durée	Matériel	Déroulement / Objectifs
<b>Découverte</b> 🕒 5'	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 6 pièces du puzzle « animaux »</li> <li>- Une planche pour poser les pièces du puzzle</li> </ul>	Chaque joueur reçoit une planche et les pièces du puzzle « animaux ». Observer le matériel et le nommer. Expliquer le but du jeu.
<b>Jeu</b> 🕒 10'	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Id.</li> <li>- Dé</li> </ul>	Le premier joueur lance le dé et doit prendre le morceau correspondant à la constellation indiquée par le dé. Il pose ensuite le morceau sur la planche. Quand le dé indique un morceau déjà posé, le joueur passe son tour.

Variantes :

- Introduire 2 dés pour travailler les structures additives.
- Varier les faces du dé (chiffre, constellation, etc.) ou les planches