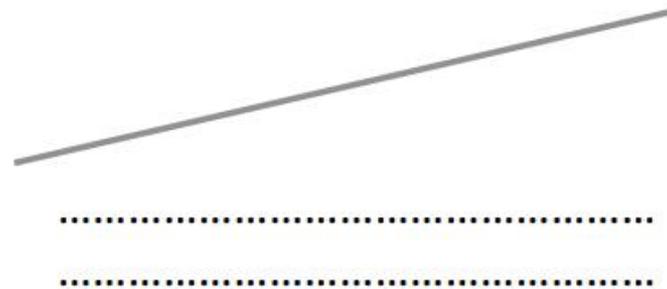


La droite : c'est un trait qui passe par un nombre infini de points alignés. On ne peut donc pas mesurer une droite.



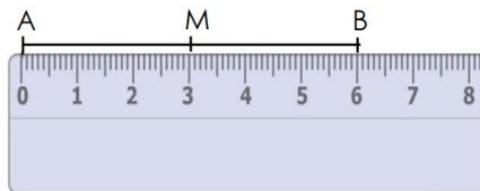
Le point : on le représente par une croix et on le nomme à l'aide d'une majuscule d'imprimerie.

Le segment : c'est une partie de droite comprise entre 2 points.



Ici le segment $[AB]$.

Le milieu : c'est un point qui partage le segment en 2 segments de même longueur.



Ici, M est le milieu du segment $[AB]$.

M ...

VOCABULAIRE DE GÉOMÉTRIE

La droite : c'est un trait qui passe par un nombre infini de points alignés. On ne peut donc pas mesurer une droite.



Le point : on le représente par une croix et on le nomme à l'aide d'une majuscule d'imprimerie.

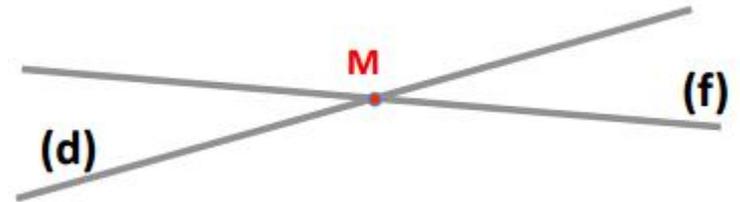
Le segment : c'est une partie de droite comprise entre 2 points.



Ici le segment [AB].

Des droites sécantes : ce sont des droites qui se coupent à un point d'intersection.

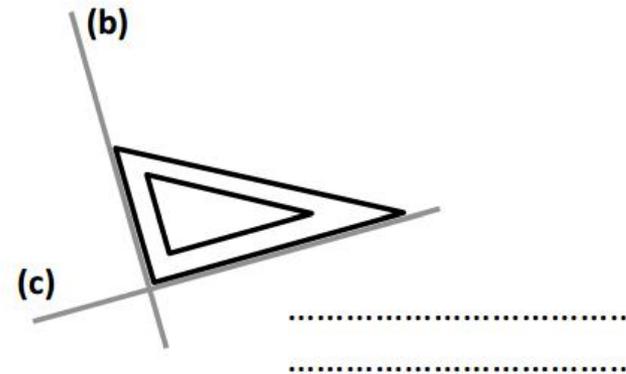
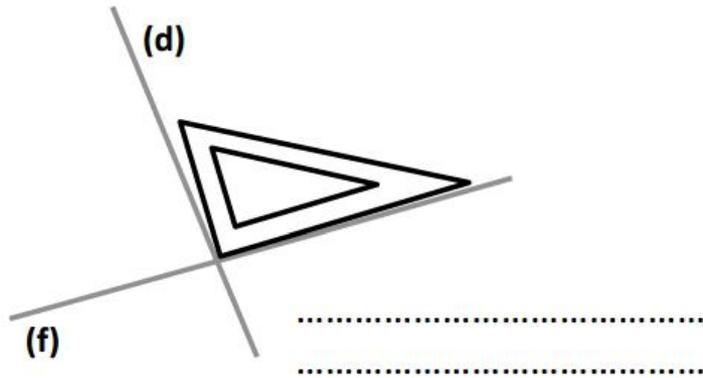
(d) et (f) sont _____. M est le _____.



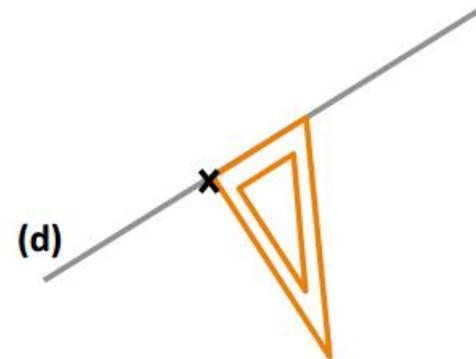
M ...

LES DROITES PERPENDICULAIRES

Deux droites sont _____ si elles se coupent _____
_____. Pour vérifier, on utilise une _____.



Pour tracer une droite perpendiculaire à une autre, on
utilise une _____.



M ...

LES DROITES PARALLÈLES (1)

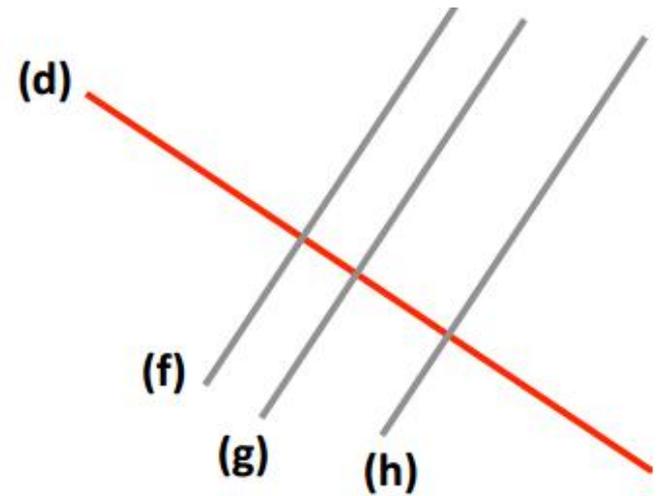
Deux droites sont _____ si leur _____
(elles ne se coupent jamais).

Des droites parallèles sont perpendiculaires à une même droite.

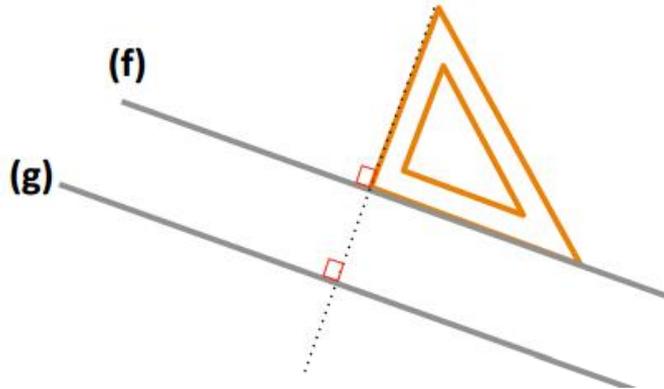
Les droites _____ (f), (g) et (h) sont
_____ à la droite (d).

On note (f) // (g) // (h).

On note aussi (f) \perp (d), (g) \perp (d) et (h) \perp (d).

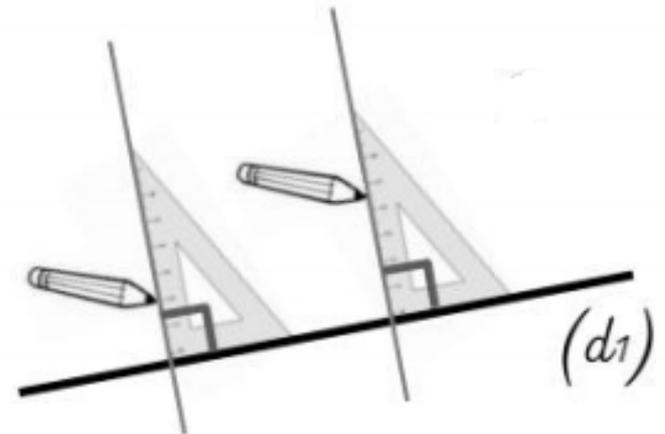


Pour vérifier que 2 droites sont parallèles, on peut utiliser la méthode suivante :



On vérifie que les 2 droites sont _____ à une même droite avec une _____.

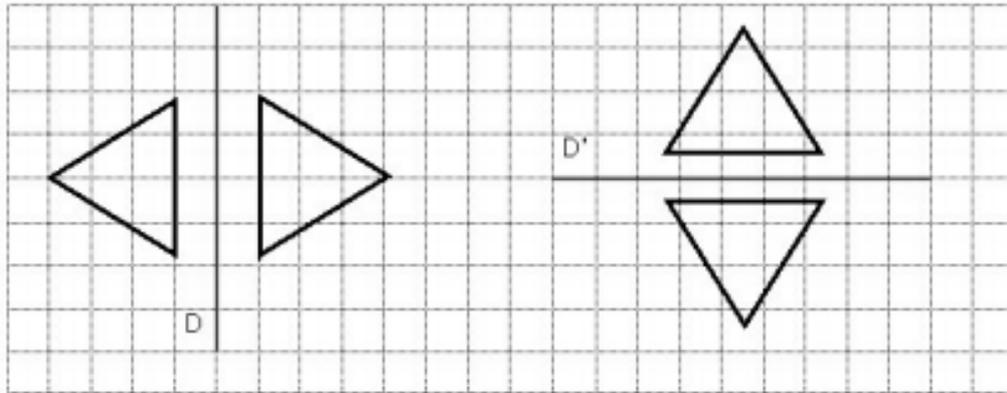
Pour tracer des droites parallèles, le glissement de l'équerre est rapide et efficace.



LA SYMÉTRIE AXIALE (1)

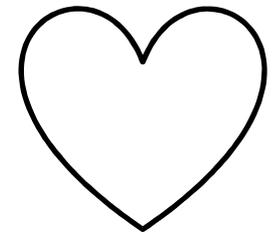
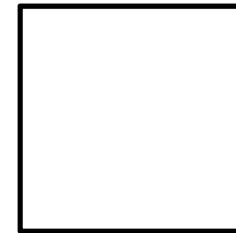
Pour savoir si 2 figures sont symétriques par rapport à une droite :

Quand on plie la figure autour de la droite, les 2 parties de la figure doivent se _____ . On appelle cette droite un _____ .



A toi de jouer!

Trace les axes de symétrie avec la règle.



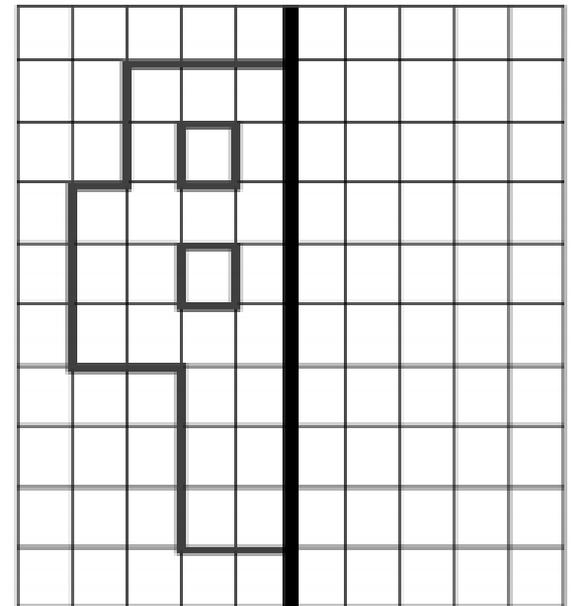
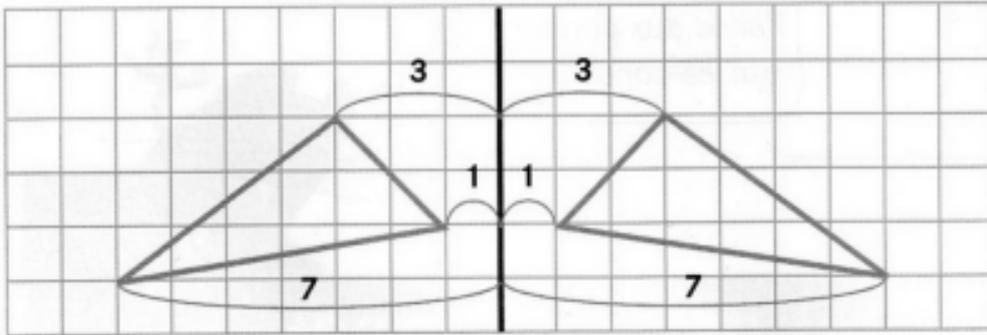
M ...

LA SYMÉTRIE AXIALE (2)

Pour tracer le symétrique d'une figure sur un quadrillage, il faut _____ les carreaux à partir de l'_____.



Pour utiliser cette technique, il faut que l'axe de symétrie soit une ligne du quadrillage.



[A toi de jouer!](#)

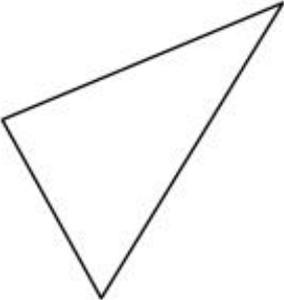
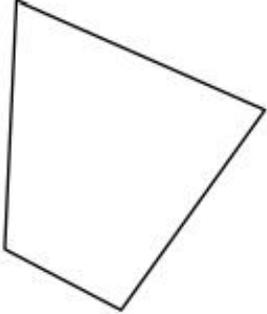
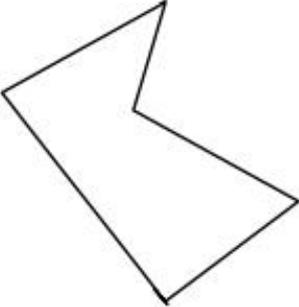
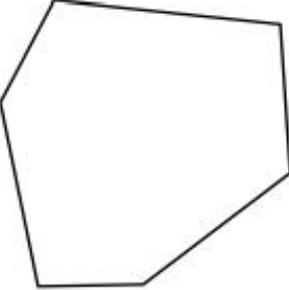
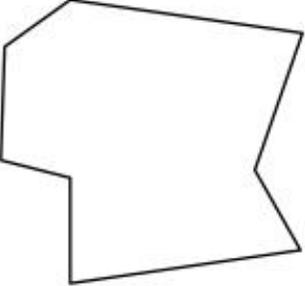
Trace le symétrique de cette figure.

M ...

IDENTIFIER ET DÉCRIRE DES POLYGONES

Un polygone est une _____ que l'on peut tracer à la _____.

Le nom du polygone est défini en fonction du nombre de côtés qu'il possède.

				
..... côtés côtés côtés côtés côtés