

1

1

1

1

1

10

10

10

10

10

20

30

40

50



10

10

10

10



2

3

4

5

Joker



Je double la carte suivante

Cartes pour les CP / CE

Règle du jeu :

- Un enfant sort de la pièce.
- L'enseignant place les cartes du jeu dans les trousse des camarades (1 carte par trousse).
- L'enfant rentre et se place devant une trousse. Le camarade lui tend la carte.
- A chaque carte découverte, les points sont accumulés.
- L'enfant s'arrête lorsqu'il le souhaite car s'il découvre un marteau, il perd tous ses points.

1

1

1

1

1

0,1

1,1

1,3

3,2

3,5

10,2

10,5

12,1

13,1



20,2

30,5

40,1

50,1



0,1

0,6

0,4

0,8

Joker



Je double la carte
suivante

Cartes pour les CM

Règle du jeu :

- Un enfant sort de la pièce.
- L'enseignant place les cartes du jeu dans les trousse des camarades (1 carte par trousse).
- L'enfant rentre et se place devant une trousse. Le camarade lui tend la carte.
- A chaque carte découverte, les points sont accumulés.
- L'enfant s'arrête lorsqu'il le souhaite car s'il découvre un marteau, il perd tous ses points.

