

J'ai essayé: fois.

§

M

μ

P

Trier les cartes lettres/
signes

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

BOL

A

Trier les cartes lettres/ mots

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

BOL

G§LO

Trier les cartes non mots /
mots

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

A l'aide des tampons écris
les mots modèles
(couleur)

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

Reforme les puzzles des
mots en remplaçant les
lettres dans le bon ordre

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

Trouve les lettres
manquantes dans
chaque mot.

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Pose les lettres sur leur silhouette.

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Replace les lettres sur le modèle

J'ai validé:

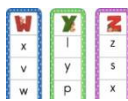
J'ai essayé: fois.



Place la pince lettre au bon endroit.

J'ai validé:

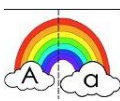
J'ai essayé: fois.



A l'aide de la pince indique la lettre correspondante en script

J'ai validé:

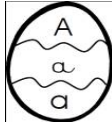
J'ai essayé: fois.



Associe la lettre correspondante en cursive.

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Associe les 3 écritures pour reformer l'œuf.

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.




Associe la carte détail à la bonne planche

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Associe la carte détail à la bonne planche

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.

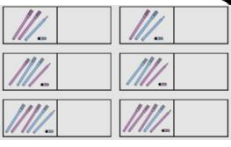



Associe la carte détail à la bonne planche

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Associe les images identiques

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Associe les images identiques

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Associe les images identiques

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.

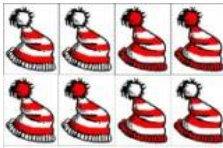


Associe les images identiques

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Associe les images identiques

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Associe les images identiques

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Tri selon si le mot est long ou court

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Place le bon nombre de jetons pour indiquer les syllabes

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Trouve les mots qui riment avec le modèle

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Donne à chaque animal un objet ayant la même attaque

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Associe les images qui riment

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Trouve le phonème d'attaque

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Ecris la première lettre des mots

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Place sur la chenille les cartes comportant le phonème demandé

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Essaie d'écrire le mot en t'aidant des sons.

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Suis la piste graphique

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Trace les signes
graphiques demandés

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Reforme les signes
graphiques à l'aide des
graines

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Dessine à l'aide d'un
gabarit

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Dessine à l'aide d'un
pochoir

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Colorie sans dépasser

J'ai validé:

