

Progression / programmation annuelle TPS-PS-MS

Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées



Élaborée à partir de Vers les maths PS et MS, d'Accès et de Mathé-matous les ateliers géométriques, d'Hatier

www.laclassedejenny.fr

	PÉRIODE 1	PÉRIODE 2	PÉRIODE 3	PÉRIODE 4	PÉRIODE 5
T P S / P S	Activités Vers les maths PS				
	Apparier des objets selon leur forme Trier, classer des objets	Différencier des solides géométriques	Ranger des objets selon leur taille Apparier un solide avec une ou plusieurs de ses faces Résoudre des problèmes pour chercher	Reproduire une suite d'objets Reconnaitre des formes géométriques	Poursuivre une suite répétitive
	Les couleurs Puzzles et pavages simples à complexes / avec à sans modèle				
M S	Activités Vers les maths MS				
	Différencier des formes simples	Reconnaitre, classer et nommer des formes simples Comparer et ranger des objets selon leur taille	Reproduire un assemblage de formes	Dessiner des formes simples	Ranger et comparer des objets selon leur masse
	Les couleurs et leurs nuances Suites organisées jusqu'à la poursuite d'un algorithme ternaire à double entrée Puzzles et pavages simples à complexes / avec à sans modèle				
	Atelier Coupe-Coupe : opérer des tracés, découpages, pliages, superposition pour apprendre à réaliser un programme de construction géométrique.				
	Comparer des tailles Catégoriser par forme géométrique plane Tracer des rectangles Plier, découper à angles droits	Comparer des tailles Catégoriser par forme géométrique plane Tracer des triangles Plier, découper à angles aigus	Comparer des tailles Catégoriser par forme géométrique plane ou en volume Tracer des cercles Plier, découper en ligne courbe simple	Comparer des tailles Catégoriser par forme géométrique plane ou en volume Tracer des carrés Plier, découper en ligne brisée simple	
	Atelier Les Clowns : sélectionner un clown à partir d'indications géométriques pour apprendre à distinguer le carré, le rectangle, le triangle et le rond (ou disque) et leurs propriétés				
Comparer des carrés Catégoriser par position absolue d'une forme géométrique Se repérer, catégoriser	Comparer des cercles (et disques) Catégoriser par position absolue de deux formes géométriques Se repérer, catégoriser	Comparer des rectangles Catégoriser par position relative d'une forme géométrique Se repérer, catégoriser	Comparer des triangles Catégoriser par position absolue et relative de deux formes géométriques Se repérer, catégoriser		