


**Lundi 2 au Vendredi 5 mai**

Horaires	Activités	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
8h15 - 8h35	Accueil : jeux libres				
8h35 - 8h40	Rangement et appel : inviter les élèves à prendre leur place sur le banc : "bonjour, bonjour !" de Alain le lait.				
8h40 - 9h	Regroupement : appel (compter les pompons) - date (PS écrire sur ardoise/MS trier date complète en scripte)- météo - calendrier - explications de la journée / ateliers. <u>rituels maths</u> : <b>mardi</b> = Dessiner sur l'ardoise, 5 légumes à planter dans son potager . <b>Jeudi</b> : Dans la mare, il y a 4 poissons, 2 grenouilles et 1 tortue. Combien y a-t-il d'animaux en tout ? <b>Vend</b> = Construire une marre.				
9h - 9h 20	Sanitaire - collation - Langage lundi: Découverte du livre : La chenille qui fait des trous      Jeudi : reprendre le livre				
9h20 - 9h50	Motricité		- Explications du parcours de courses de vitesse : ne pas pousser, les branches d'arbres ...	- Reprendre les courses de vitesse par groupes de 4 - Jouer au loup	Eveil à la foi
9h50 - 10h30	Ateliers	Moi : Retrouve les lettres de la chenille : nommer les capitales (PS) - Scriptes (MS)		Moi : Livre à compter : évaluation des quantités.	
		Anne : Intercalaire de mai		Anne : Intercalaire de mai suite	
		Autonome : Le bonhomme de mai		Autonome : Coloriage mai	
		Autonome 2 : Coloriage magique chenille Motricité fine : laçage des fruits de la chenille		Autonome : PS : les lettres mobiles prénom / la marchande MS : cahier écriture / Collection 1 à 10.	
10h30 - 10h40	Sanitaire - habillage				
10h40 - 11h10	Récréation				

11h10 - 11h20 - 11h30	Préparation à la cantine - sanitaire - cantine et départ des DP				
13h - 14h	Sieste - activités autonomes				
14h - 14h30	Réveil échelonné	Aide au réveil - Activités libres.			
14h30 - 15h	Ateliers		Bilan scriptes MS	Fleurs ou chenille pointillisme	Coloriage KT
15h - 15h30	Brevets Tourner sur les groupes		Coin maths	Coin Logique	Rangement
			Coin graphisme	Rangement	Coin Logique
			Rangement	Coin motricité fine	Coin maths
			Coin Logique	Coin maths	Coin motricité fine
15h30 - 15h50	Phonologie - Anglais		Phono : Avec la boîte de cartes mots : dire combien de syllabes compte un mot long.	Anglais : Lecture de l'album d'Eric Carle - Brown bear : Quels animaux avons nous rencontrés ?	Phono : Le jeu du lutin : dire des petites phrases en répétant 2x de suite chaque syllabe
15h50 - 16h	Sanitaire - habillage				
16h - 16h30	Récréation				
16h30	Fin de la classe				




**Mardi 9 au Vendredi 12 mai**

Horaires	Activités	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
8h15 - 8h35	Accueil : jeux libres				
8h35 - 8h40	Rangement et appel : inviter les élèves à prendre leur place sur le banc : "bonjour, bonjour !" de Alain le lait.				
8h40 - 9h	Regroupement : appel (compter les pompons) - date (PS écrire sur ardoise/MS trier date complète en scripte)- météo - calendrier - explications de la journée / ateliers. <u>rituels maths</u> : <b>mardi</b> = Ne piocher que le 4 ou le nombre d'objet 4. <b>Jeudi</b> : Dessiner au tableau 5 cubes d'unité. Quel nombre est représenté ? <b>Vend</b> = Choisir les matériaux et la construction. Présentation au groupe classe - langage.				
9h - 9h 20	Sanitaire - collation				
9h20 - 9h50	Motricité		- Reprendre les courses de vitesse par groupes de 4 - Jouer au loup figé	Chacun dans sa maison Chaque équipe (3) doit attraper les enfants des autres couleurs et les apporter dans leur maison	Eveil à la foi
9h50 - 10h30	Ateliers	Dirigé : Livre à compter à terminer		Dirigé : graphisme sur chenille : fresque de l'histoire	
		Semi Dirigé : J'ai qui a des lettres		Semi Dirigé : bricolage fête des mères	
		Autonome : Algorithmes aliments		Autonome : MS : Puzzles - tableau à double entrées	
		Autonome : Numération (mettre les nombres dans l'ordre).		Autonome : Tangram - les formes - jeux de tris libres	
10h30 - 10h40	Sanitaire - habillage				

10h40 - 11h10	Récréation				
11h10 - 11h20 - 11h30	Préparation à la cantine - sanitaire - cantine et départ des DP				
13h - 14h	Sieste - activités autonomes				
14h - 14h30	Réveil échelonné	Aide au réveil - Activités libres.			
14h30 - 15h	Ateliers		Découverte vagues ms	Les ronds PS	Coloriage KT
15h - 15h30	Brevets Tourner sur les groupes		Coin maths	Coin Logique	Rangement
			Coin motricité fine	Rangement	Coin Logique
			Rangement	Coin motricité fine	Coin maths
			Coin Logique	Coin maths	Coin motricité fine
15h30 - 15h50	Phonologie		Phono : Jeu qui est le plus court : je donne un paire de mot, identifier le mot le plus long entre les 2.	Anglais : Reprendre l'album → associer couleurs et animaux, les nommer en anglais. - flashcards et mélanger les animaux	Phono : Jouer à la bombe qui va exploser : dire un mot et lancer le ballon à un camarade
15h50 - 16h	Sanitaire - habillage				
16h - 16h30	Récréation				
16h30	Fin de la classe				



# Lundi 15 et mardi 16 mai

Horaires	Activités	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
8h15 - 8h35	Accueil : jeux libres				
8h35 - 8h40	Rangement et appel : inviter les élèves à prendre leur place sur le banc : "bonjour, bonjour !" de Alain le lait.				
8h40 - 9h	Regroupement : appel (compter les pompons) - date (PS écrire sur ardoise/MS trier date complète en scripte)- météo - calendrier - explications de la journée / ateliers. <u>rituels maths</u> : <b>lundi</b> = La maîtresse donne les chiffres sans ordre. Frapper des mains quand on entend 5. <b>mardi</b> = Compter à rebours (6) les oiseaux qui s'envolent de l'arbre.				
9h - 9h 20	Sanitaire - collation Lecture du livre : la reine des bisous				
9h20 - 9h50	Motricité	Promenade dans le parc de l'école. Le but est de marcher et vite et de suivre la maîtresse en restant ranger en suivant le groupe.	Reprendre le même trajet et l'agrandir un peu, Mission : observer les animaux.		
9h50 - 10h30	Ateliers	Dirigé : carte fête des mères			
		Semi Dirigé : bricolage fête des mères			
		Autonome : Ecriture lettres mobiles ps - manuelle ms : bonne fête maman			
		Autonome : Dessine ta maman - images séquentielles chenille			
10h30 - 10h40	Sanitaire - habillage				
10h40 - 11h10	Récréation				

11h10 - 11h20 - 11h30	Préparation à la cantine - sanitaire - cantine et départ des DP				
13h - 14h	Sieste - activités autonomes				
14h - 14h30	Réveil échelonné	Aide au réveil - Activités libres.			
14h30 - 15h	Ateliers	Algorithmes	Jeux de cartes		
15h - 15h30	Brevets Tourner sur les groupes	Coin motricité fine	Coin maths		
		Coin maths	Coin motricité fine		
		Coin Logique	Rangement		
		Rangement	Coin Logique		
15h30 - 15h50	Phonologie	Phono : Maison des syllabes = créer des mots	Anglais : Reprendre les animaux de l'album en montrant uniquement les images Mimer les animaux		
15h50 - 16h	Sanitaire - habillage				
16h - 16h30	Récréation				
16h30	Fin de la classe				


**Lundi 22 au Vendredi 26 mai**

Horaires	Activités	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
8h15 - 8h35	Accueil : jeux libres				
8h35 - 8h40	Rangement et appel : inviter les élèves à prendre leur place sur le banc : "bonjour, bonjour !" de Alain le lait.				
8h40 - 9h	Regroupement : appel (compter les pompons) - date (PS écrire sur ardoise/MS trier date complète en scripte)- météo - calendrier - explications de la journée / ateliers. <u>rituels maths</u> : <b>Lundi</b> = la fleur mhm qui correspond à 5. <b>mardi</b> = Maison du 5 <b>Jeudi</b> : Il y a 3 bananes, 4 fraises et 2 kiwis pour la collation. Combien de fruits y a-t-il ? <b>Vend</b> : Landart grenouille				
9h - 9h 20	Sanitaire - collation				
9h20 - 9h50	Motricité	Reprendre le même parcours en agrandissant. Mission : ramasser des fleurs	S'arrêter dans le parc près des arbres : avec les bâtons et les fleurs, écrire les lettres de l'alphabet.	Nous allons changer de parcours et regarder la nature, prendre le temps de l'observer	Eveil à la foi
9h50 - 10h30	Ateliers	Dirigé : Graphisme - nommer les formes		Dirigé : décomposition 5 MS / PS : révision prénom : évaluation	
		Semi Dirigé : bricolage fête des mères		Semi Dirigé : Terminer les bricolages - commencer fête des pères	
		Autonome MS : correspondance scriptes-capitales / Loto des rimes		Autonome : Suite numérique - algorithme complexe	
		Autonome : Coloriage magique / Boîte à compter		Autonome : Puzzles - écriture	
10h30 - 10h40	Sanitaire - habillage				
10h40 - 11h10	Récréation				

11h10 - 11h20 - 11h30	Préparation à la cantine - sanitaire - cantine et départ des DP				
13h - 14h	Sieste - activités autonomes				
14h - 14h30	Réveil échelonné	Aide au réveil - Activités libres.			
14h30 - 15h	Ateliers	Libres - constructions - société - plan de travail - mise au point fête des mères			
15h - 15h30	Brevets Tourner sur les groupes	Coin motricité fine	Coin maths	Coin Logique	Rangement
		Coin maths	Coin motricité fine	Rangement	Coin Logique
		Coin Logique	Rangement	Coin motricité fine	Coin maths
		Rangement	Coin Logique	Coin maths	Coin motricité fine
15h30 - 15h50	Phonologie	Phono : Alpha M et AN comment → on écrit maman pour la carte de la fête des mères.	Anglais : Ecouter la musique : this is the cat. Identifier les animaux . Réécouter et imiter les animaux	Phono : Jeu de la course aux sons : le 1e E. qui trouve 5 mots commençant par MA a gagné = même jeu avec les rimes en AN. → création d'un poème	Anglais : Jouer au loto des animaux
15h50 - 16h	Sanitaire - habillage				
16h - 16h30	Récréation				
16h30	Fin de la classe				


**Mardi 30 au vendredi 2 juin**

Horaires	Activités	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
8h15 - 8h35	Accueil : jeux libres				
8h35 - 8h40	Rangement et appel : inviter les élèves à prendre leur place sur le banc : "bonjour, bonjour !" de Alain le lait.				
8h40 - 9h	Regroupement : appel (compter les pompons) - date (PS écrire sur ardoise/MS trier date complète en scripte)- météo - calendrier - explications de la journée / ateliers. <u>rituels maths</u> : <b>Mardi</b> = 2 - 3 - 4 - 1 - 5 - 6 Un nombre n'est pas à sa place <b>Jeudi</b> : Dessiner au tableau 7 cubes d'unité <b>Vend</b> = Construction libre et présenter à la classe.				
9h - 9h 20	Sanitaire - collation / Lire : comptine :				
9h20 - 9h50	Motricité		- écouter la musique sans bouger - écouter la musique en tapant dans ses mains en rythme - écouter et danser librement.	Réécouter la musique et commencer à trouver des enchaînements : proposer 15 à 20 secondes de chorégraphie par jour.	Eveil à la foi
9h50 - 10h30	Ateliers	Dirigé : évaluation MS		Dirigé : Intercalaire Juin	
		Semi Dirigé : Emballage fête des mères		Semi Dirigé : bricolage fête des pères	
		Autonome PS : tangram - pâte à modeler - dessins par étapes		Autonome 1 : Dessin du bonhomme - souris Beebot	
		Autonome MS : pavages / puzzles complexes		Autonome 2 : Algorithmes - images séquentielles	
10h30 - 10h40	Sanitaire - habillage				
10h40 - 11h10	Récréation				

11h10 - 11h20 - 11h30	Préparation à la cantine - sanitaire - cantine et départ des DP				
13h - 14h	Sieste - activités autonomes				
14h - 14h30	Réveil échelonné	Aide au réveil - Activités libres.			
14h30 - 15h	Ateliers		Evaluation graphisme MS	Evaluations phono MS	Coloriage KT
15h - 15h30	Brevets Tourner sur les groupes		Coin maths	Coin Logique	Rangement
			Coin motricité fine	Rangement	Coin Logique
			Rangement	Coin motricité fine	Coin maths
			Coin Logique	Coin maths	Coin motricité fine
15h30 - 15h50	Phonologie		Phono : qui rime avec qui ?	Phono : Alpha P comment on écrit → papa pour la carte de la fête des pères.	Anglais : Le morpion des animaux
15h50 - 16h	Sanitaire - habillage				
16h - 16h30	Récréation				
16h30	Fin de la classe				

### Les chansons de maman

Léa Schneider

Maman me douche, maman me couche  
Maman me peigne, maman me baigne  
Maman me change, maman me chante  
Plein de chansons et nous chantons!



### Pépito le putois

Christina Dorner

Pépito peint avec un pinceau  
Pépito peint avec une palette  
Pépito peint avec de la peinture.  
Pépito est-il un peintre?  
Mais non, c'est un putois qui  
repeint sa porte!


**Lundi 5 au vendredi 9 juin**

Horaires	Activités	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
8h15 - 8h35	Accueil : jeux libres				
8h35 - 8h40	Rangement et appel : inviter les élèves à prendre leur place sur le banc : "bonjour, bonjour !" de Alain le lait.				
8h40 - 9h	Regroupement : appel (compter les pompons) - date (PS écrire sur ardoise/MS trier date complète en scripte)- météo - calendrier - explications de la journée / ateliers. <u>rituels maths</u> : <b>lundi</b> = dire 1 à 5, puis le 6e frappe dans ses mains. <b>Mardi</b> = Placer 10 points au tableau. Une fois reliés dans l'ordre, ils forment un papillon. <b>Jeudi</b> = Dans notre potager, il y a 3 coccinelle, 4 papillons et 3 abeilles. Combien y a-t-il d'insectes ? <b>Vend</b> = Construire le parcours que peut réaliser la souris Beebot.				
9h - 9h 20	Sanitaire - collation Lecture : mon papa				
9h20 - 9h50	Motricité	Chorégraphie Kermesse	Chorégraphie Kermesse	Chorégraphie Kermesse	Eveil à la foi
9h50 - 10h30	Ateliers	Dirigé : carte fête des pères		Dirigé : évaluation ps	
		Semi Dirigé : Bricolage fête des pères		Semi Dirigé : Bricolage fête des pères	
		Autonome 1 : écriture fête des pères / MS prénom en cursive à repasser		Autonome 1 : Dessine ton papa - puzzles complexes PS	
		Autonome 2 : coloriage juin - les abaques		Autonome MS : cahier d'écriture ms - collectionner 10 éléments	
10h30 - 10h40	Sanitaire - habillage				
10h40 - 11h10	Récréation				
11h10 - 11h20 - 11h30	Préparation à la cantine - sanitaire - cantine et départ des DP				
13h - 14h	Sieste - activités autonomes				

14h - 14h30	Réveil échelonné	Aide au réveil - Activités libres.			
14h30 - 15h	Ateliers	Jardinage	Jeux d'eau	Jardinage	Coloriage KT
15h - 15h30	Brevets Tourner sur les groupes	Coin motricité fine	Coin maths	Coin Logique	Rangement
		Coin maths	Coin motricité fine	Rangement	Coin Logique
		Coin Logique	Rangement	Coin motricité fine	Coin maths
		Rangement	Coin Logique	Coin maths	Coin motricité fine
15h30 - 15h50	Phonologie	Phono : course aux sons : le 1e E. qui trouve 5 mots commençant par PA a gagné = même jeu avec les rimes en A.	Anglais : Mettre un jeton sur l'animal nommé par le professeur. Le premier qui rempli sa grille de loto a gagné	Phono : qui commencent comme papa ?	Anglais : Nommer un élève qui tri les flashcards en anglais, identifie la météo et la nomme
15h50 - 16h	Sanitaire - habillage				
16h - 16h30	Récréation				
16h30	Fin de la classe				

## Un papa

Un papa rapluie  
 Qui me fait un abri  
 Quand j'ai peur de la nuit  
 Un papa ratonnerre  
 Je ne sais pas quoi faire  
 Quand il est en colère  
 Un papa rasol  
 Avec qui je m'envole  
 Quand il rigole  
 Un papa tout court  
 Que je fête en ce jour  
 Avec tout mon amour




**Lundi 12 au vendredi 16 juin**

Horaires	Activités	Lundi	Mardi	Jeudi <b>Sortie scolaire</b>	Vendredi
8h15 - 8h35	Accueil : jeux libres				
8h35 - 8h40	Rangement et appel : inviter les élèves à prendre leur place sur le banc : "bonjour, bonjour !" de Alain le lait.				
8h40 - 9h	Regroupement : appel (compter les pompons) - date (PS écrire sur ardoise/MS trier date complète en scripte)- météo - calendrier - explications de la journée / ateliers. <u>rituels maths</u> : <b>lundi</b> = Frapper des mains quand on entend 6. <b>Mardi</b> = Faire décoller la fusée en comptant à rebours de 8 à 0 <b>Vend</b> = Combien y a-t-il de fruits pour la collation du matin.				
9h - 9h 20	Sanitaire - collation				
9h20 - 9h50	Motricité	Chorégraphie Kermesse	Chorégraphie Kermesse	Sortie parc Coupaville	Eveil à la foi Répétition de la Kermesse
9h50 - 10h30	Ateliers	Dirigé : Evaluation PS		Dirigé : Dictée à l'adulte de la sortie scolaire	
		Semi Dirigé : Emballage des cadeaux		Semi Dirigé : Prendre soin du potager - hotel à insectes	
		Autonome MS : Dessins guidés - maison de 1 à 10 - Les syllabes d'attaques loto		Autonome 1 : Imagier des petites bêtes en lien avec la sortie	
		Autonome PS : Enfiler des perles - pâte à modeler brevets		Autonome 2 : Tableaux à double entrée des insectes - images séquentielles des insectes	
10h30 - 10h40	Sanitaire - habillage				
10h40 - 11h10	Récréation				
11h10 - 11h20 - 11h30	Préparation à la cantine - sanitaire - cantine et départ des DP				
13h - 14h	Sieste - activités autonomes				

14h - 14h30	Réveil échelonné	Aide au réveil - Activités libres.			
14h30 - 15h	Ateliers	Jardinage	Algorithmes	Parc Coupaville	Jardinage
15h - 15h30	Brevets Tourner sur les groupes	Coin motricité fine	Coin maths		Rangement
		Coin maths	Coin motricité fine		Coin Logique
		Coin Logique	Rangement		Coin maths
		Rangement	Coin Logique		Coin motricité fine
15h30 - 15h50	Phonologie	Phono : Je commence comme : tableau à double entrée	Anglais : Nommer les flashcards de la météo	Phono : Jeu du supermarché : retrouver un mot qui commence comme celui indiqué par le dé et le placé dans son caddie.	
15h50 - 16h	Sanitaire - habillage				
16h - 16h30	Récréation				
16h30	Fin de la classe				

# Lundi 19 au vendredi 23 juin

Horaires	Activités	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
8h15 - 8h35	Accueil : jeux libres				
8h35 - 8h40	Rangement et appel : inviter les élèves à prendre leur place sur le banc : "bonjour, bonjour !" de Alain le lait.				
8h40 - 9h	Regroupement : appel (compter les pompons) - date (PS écrire sur ardoise/MS trier date complète en scripte)- météo - calendrier - explications de la journée / ateliers. <u>rituels maths</u> : <b>lundi</b> = fleur mhm qui correspond à 6. <b>Mardi</b> = Plouf dans l'eau <b>Jeudi</b> = Je suis le premier nombre qui s'écrit avec 2 chiffres <b>Vend</b> = Construction libre et présentation à la classe.				
9h - 9h 20	Sanitaire - collation				
9h20 - 9h50	Motricité	Chorégraphie Kermesse	Chorégraphie Kermesse	Sortie forêt été répéter la chorégraphie dans le parc	Eveil à la foi
9h50 - 10h30	Ateliers	Dirigé : Les parties du corps évaluation		Dirigé : MS : prénom en cursive : nommer les lettres, sens des tracés - PS : révision des lettres du prénom	
		Semi Dirigé : Trier les images d'insectes		Semi Dirigé : MS : trier en fonction des saisons : langage	
		Autonome 1 : coloriage magique		Autonome 1 : pâte à modeler - trier la récolte	
		Autonome 2 : transvaser		Autonome 2 : Imagier des fleurs / jardin - dénombrer les fleurs (ajouter les manquantes)	
10h30 - 10h40	Sanitaire - habillage				
10h40 - 11h10	Récréation				
11h10 - 11h20 - 11h30	Préparation à la cantine - sanitaire - cantine et départ des DP				

13h - 14h	Sieste - activités autonomes				
14h - 14h30	Réveil échelonné	Aide au réveil - Activités libres.			
14h30 - 15h	Ateliers	Jardinage	Algorithmes	Jardinage	Coloriage KT
15h - 15h30	Brevets Tourner sur les groupes	Coin motricité fine	Coin maths	Coin Logique	Rangement
		Coin maths	Coin motricité fine	Rangement	Coin Logique
		Coin Logique	Rangement	Coin motricité fine	Coin maths
		Rangement	Coin Logique	Coin maths	Coin motricité fine
15h30 - 15h50	Phonologie	Phono : Jeu du mélimélo : je donne un mot en mélangeant toutes les syllabes : ne - ba - na = banane.	Anglais : révision de la chanson 1 à 10	Phono : maison des syllabes	Jeux d'eau
15h50 - 16h	Sanitaire - habillage				
16h - 16h30	Récréation				
16h30	Fin de la classe				


**Lundi 26 au vendredi 30 juin**

Horaires	Activités	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
8h15 - 8h35	Accueil : jeux libres				
8h35 - 8h40	Rangement et appel : inviter les élèves à prendre leur place sur le banc : "bonjour, bonjour !" de Alain le lait.				
8h40 - 9h	Regroupement : appel (compter les pompons) - date (PS écrire sur ardoise/MS trier date complète en scripte)- météo - calendrier - explications de la journée / ateliers. <u>rituels maths</u> : <b>lundi</b> = La grenouille a mangé 5 mouches. Prendre autant de pions que le nombre de mouches mangées <b>Mardi</b> = 1 - 2 - 8 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 . Un nombre n'est pas à sa place. <b>Jeudi</b> = Dessiner au tableau une barre de 10. Quel nombre est représenté ? <b>Vend</b> = construction libre				
9h - 9h 20	Sanitaire - collation				
9h20 - 9h50	Motricité	Chorégraphie Kermesse	Chorégraphie Kermesse	Répétition Kermesse	Répétition kermesse
9h50 - 10h30	Ateliers	Dirigé : Expériences sur l'eau		Dirigé : Brevets MS Escape game	
		Semi Dirigé : Transvaser l'eau		Semi Dirigé : Jardinage	
		Autonome 1 : visionner goutte d'eau - motricité fine		Autonome 1 : pâte à modeler	
		Autonome 2 : activités du brevet		Autonome 2 : Boîte à compter	
10h30 - 10h40	Sanitaire - habillage				
10h40 - 11h10	Récréation				
11h10 - 11h20 - 11h30	Préparation à la cantine - sanitaire - cantine et départ des DP				
13h - 14h	Sieste - activités autonomes				
14h - 14h30	Réveil échelonné	Aide au réveil - Activités libres.			
14h30 - 15h	Ateliers	Jeux libres	Jardinage	Jeux d'eau	Jeux libres

15h - 15h30	Brevets Tourner sur les groupes	Coin motricité fine	Coin maths	Coin Logique	Rangement
		Coin maths	Coin motricité fine	Rangement	Coin Logique
		Coin Logique	Rangement	Coin motricité fine	Coin maths
		Rangement	Coin Logique	Coin maths	Coin motricité fine
15h30 - 15h50	Phonologie	Phono : décompose en syllabe : retrouver son écriture en écoutant les sons : M-O-T-O	Jeux libres	Phono : idem lundi	Jeux d'extérieur
15h50 - 16h	Sanitaire - habillage				
16h - 16h30	Récréation				
16h30	Fin de la classe				

Lundi 3 – mardi 4 juillet : jeux libres – coloriage juillet – visite des classes de MS – GS – activités motrices en extérieur – transvaser l'eau en extérieur – se dire au revoir – bilan de l'année