



*Créer un problème en ayant la solution*

1– Rappel / Présentation des objectifs

Objectif : créer un problème quand on a la solution

« Aujourd'hui nous allons apprendre à inventer un problème quand on a une chiffre comme solution »

2– Explication

« Savoir inventer un problème vous aidera à les résoudre. »

3– Pratique guidée

Commencer avec un petit chiffre comme 3; écrit sur une feuille blanche.

« Si la réponse est 3, quelle peut être la question ? »

Echange collectif sur les méthodes possibles.

On peut donc faire des dessins, des opérations et il peut y avoir plusieurs problèmes possibles pour une même réponse.

4– Lien

« Nous avons appris comment inventer un problème en ayant la solution. »

5– Jeu autonome

Par groupes de 4 ou 5; même exercice avec le chiffre 5 avec obligation de faire un dessin ou un calcul pour expliquer sa démarche aux autres groupes.