



LE TOUR DU MONDE EN 80 PHRASES

RÈGLES DU JEU

Matériel :

1 pion « voilier » par joueur / 1 carte « passeport » par joueur.
 1 dé à 6 faces / des cubes « visa »
 des cartes « questions »

But du jeu :

Visiter tous les continents et obtenir un visa pour le passage de chaque continent.

Préparation du jeu :

Chaque joueur reçoit une carte « passeport » et un voilier. Chaque joueur place son voilier sur la case blanche de son choix. Les cartes questions sont placées par continent face cachée sur le bord du plateau. Les cubes « visa » sont placés dans le petit bol près du plateau.

Déroulement :

1. Le joueur le plus jeune commence.
2. Chaque joueur à son tour fait ceci :
 - a. Il lance le dé.
 - b. Il avance dans le sens qu'il souhaite du nombre de cases indiqué par le dé.
 - c. Il pioche une carte de la couleur de la case.
 - d. Il répond à la question en 30 secondes.
 - e. Si la réponse est juste, il obtient le visa du continent correspondant à la question. S'il a déjà ce visa, il peut relancer le dé et reprendre à l'étape b.
 - f. Il passe la main au joueur suivant.
3. Le gagnant est le premier joueur à avoir rempli son passeport.

Les questions :

<i>Trouve le verbe conjugué</i>	<i>Trouve le sujet</i>	<i>Attribut, COD ou COI</i>	<i>Quelles circonstances ?</i>	<i>Quelle est sa fonction ?</i>
Le joueur doit trouver le verbe de la phrase.	Le joueur doit donner le sujet de la phrase (tout le sujet).	Le joueur doit trouver le complément essentiel de la phrase et donner sa fonction.	Le joueur doit trouver le complément circonstanciel et dire ce qu'il précise (temps, lieu, manière).	Le joueur doit donner la fonction du mot ou groupe de mots souligné.