

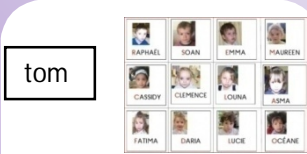
Découvrir le principe alphabétique: les mots



Retrouve les lettres manquantes dans chaque mot

Empty box for writing the answer.

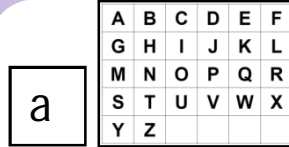
Découvrir le principe alphabétique



Associe le prénom en script au modèle en maj uscule

Empty box for writing the answer.

Découvrir le principe alphabétique



Repose la lettre script sur le modèle en maj uscule

Empty box for writing the answer.

Contrôler ses gestes



Découper la spirale

Empty box for writing the answer.

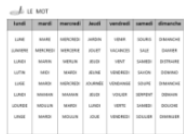
Commencer à écrire tout seul



Ecris dans les cases le mot demandé

Empty box for writing the answer.

Découvrir le principe alphabétique



Retrouve le même mot (script)

Empty box for writing the answer.

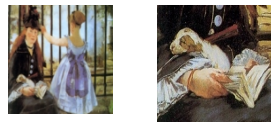
Découvrir le principe alphabétique



Place la pince maj uscule sur la lettre en script

Empty box for writing the answer.

Découvrir le principe alphabétique



Retrouver un détail d'une peinture

Empty box for writing the answer.

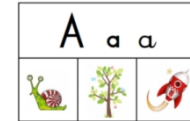
Découvrir le principe alphabétique



Reformer 4 mots puzzles script avec modèle

Empty box for writing the answer.

Construire une conscience phonologique



Trouve le mot qui commençant par la lettre donnée

Empty box for writing the answer.

Explorer l'espace: situer les objets les uns par rapport aux autres



Replace les animaux au bon endroit

Empty box for writing the answer.

Explorer l'espace: situer les objets les uns par rapport aux autres



Replace les j ouets à l'aide du codage

Empty box for writing the answer.

Explorer l'espace: situer les objets les uns par rapport aux autres



Construits un château

Empty box for writing the answer.

Savoir ordonner chronologiquement



Trouve l'image qui vient avant et après

Empty box for writing the answer.

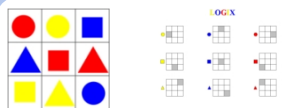
Acquérir une conscience phonologique



Dis le son des lettres en les traçant (q-w)

Empty box for writing the answer.

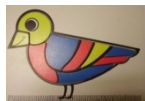
Développer sa pensée logique:  
lire un codage



Place les formes au bon endroit



Développer sa pensée logique:  
Réaliser un pavage



Reforme l'oiseau



Développer sa pensée logique:  
utiliser un tableau pour trier



Place les étiquettes au bon endroit (critère couleur)



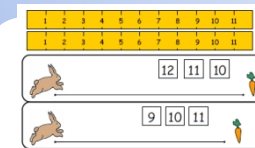
Explorer les formes



Boite constructeur 4



Explorer les grandeurs



Mesure la distance entre le lapin et la carotte



Découvrir les nombres et leurs utilisations: les quantités



Associe les barres au chiffre jusqu'à 10



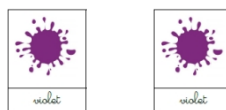
Découvrir les nombres et leurs utilisations: chiffre et quantité



Attache le bon nombre de fuseau et place les au bon endroit



Découvrir le principe alphabétique: les mots



Associe le mot et l'image



Découvrir le principe alphabétique: les lettres

BOL

GŞLO

Tri mot/autres



Savoir reconnaître les chiffres



Prononce le nom des chiffres en les traçant. (1-8)



Découvrir les nombres et leurs utilisations: comparer



Place avant la quantité quand il y en a moins et après si il y en a plus



Développer sa pensée logique: le codage



Réaliser un logico d'association d'idée et suite logique



Découvrir les nombres et leurs utilisations: les chiffres



Place la carte indiquant la quantité de chaque légume



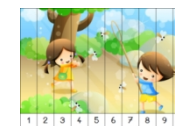
Découvrir les nombres et leurs utilisations: les chiffres

1234  
5678  
90

Tri les chiffres de 1 à 9



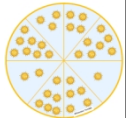
Découvrir les nombres et leurs utilisations: les chiffres et les quantités



Réalise un puzzle numérique de 1 à 10



Explorer les formes



Associe la pince à la quantité 1 à 10



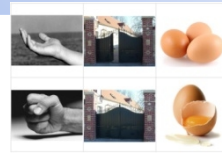
Développer sa pensée logique



Poursuis la suite logique



Développer sa pensée logique



Associe les cartes contraires



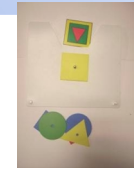
Développer sa pensée logique:  
trier par couleur



Reforme les nuanciers  
( 8 )



Explorer les formes



Reforme  
l'assemblage de  
forme



Explorer les formes



Réaliser une création  
en assemblant des  
formes

