

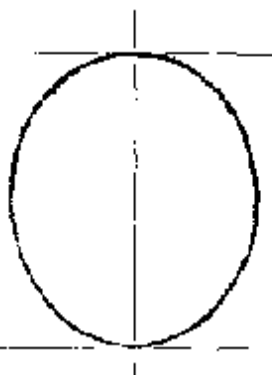


DESSINER UN VISAGE

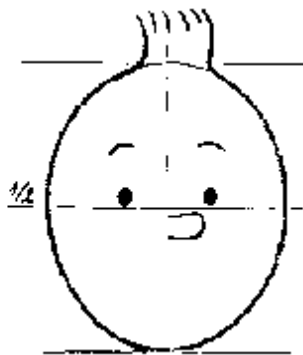
Voici quelques pistes pour dessiner un personnage ou te dessiner, comme dans une bande dessinée ou un manga...

De face (ou presque)

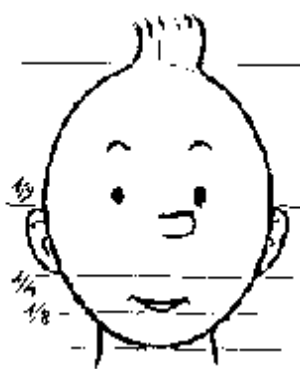
Suivez les étapes de construction du visage en respectant la position des différents éléments. Vous comprendrez ainsi comment dessiner un visage régulier.



1) L'ovale du visage. Dessinez un ovale et l'axe vertical du visage.



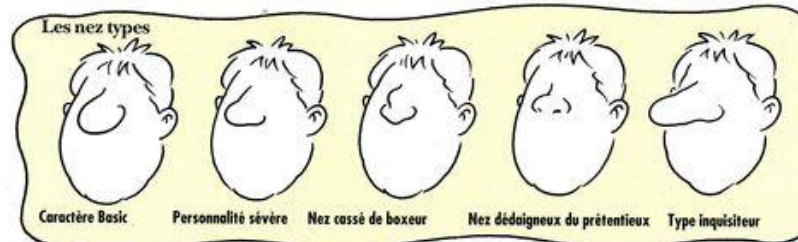
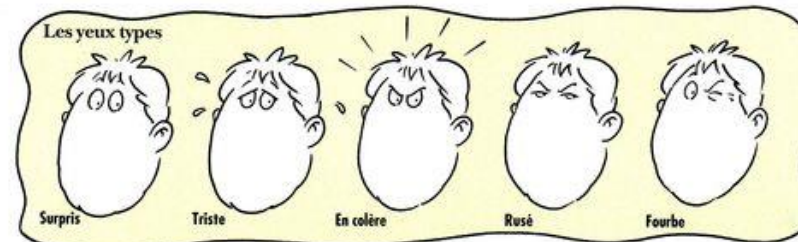
2) Continuez avec les yeux, juste au-dessus de la ligne du milieu, et le nez en-dessous. Sourcils et cheveux complètent le haut du visage de notre Tintin.



(3) Et, pour finir, plaçons les oreilles et la bouche. Les oreilles se placent entre la ligne des yeux et celle du quart inférieur. La base de la lèvre inférieure est située sur la ligne du 1/8. Et, enfin, placez le cou.



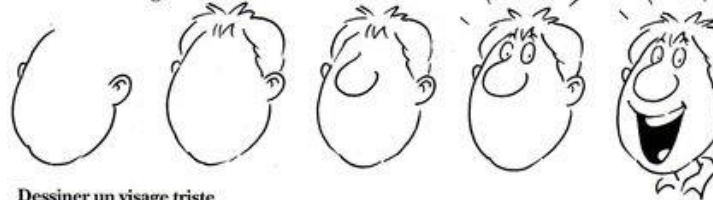
La direction du regard



Se servir des éléments types

Regardez-vous dans une glace et donnez-vous l'air en colère. Tous les traits de votre visage participent à cette expression : vos yeux se plissent, votre nez se fronce et vos dents sont visibles. Donc, pour communiquer des expressions à vos dessins, tous les éléments du visage doivent y contribuer. Si vous associez sur un même dessin des yeux « surpris » et une bouche « en colère » personne ne comprendra tout de suite ce que vous avez voulu traduire comme expression.

Dessiner un visage heureux



Dessiner un visage triste

