

1

2

3

4

5

A

--	--	--	--	--

B

--	--	--	--	--

C

--	--	--	--	--

D

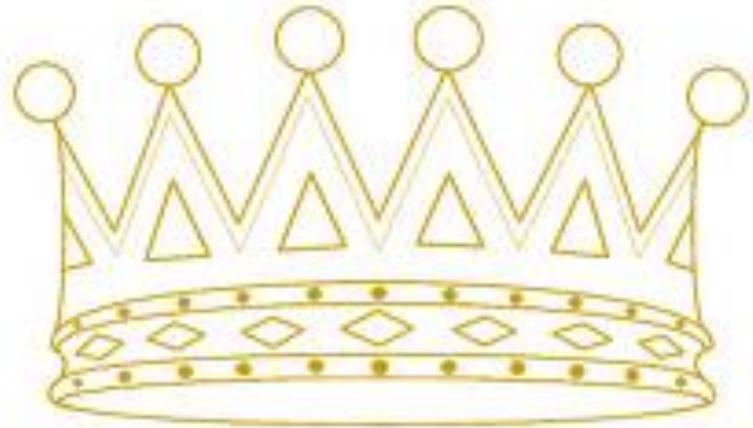
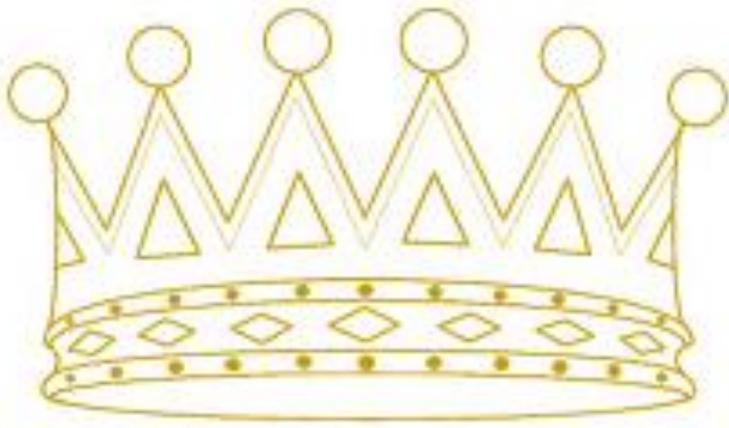
--	--	--	--	--

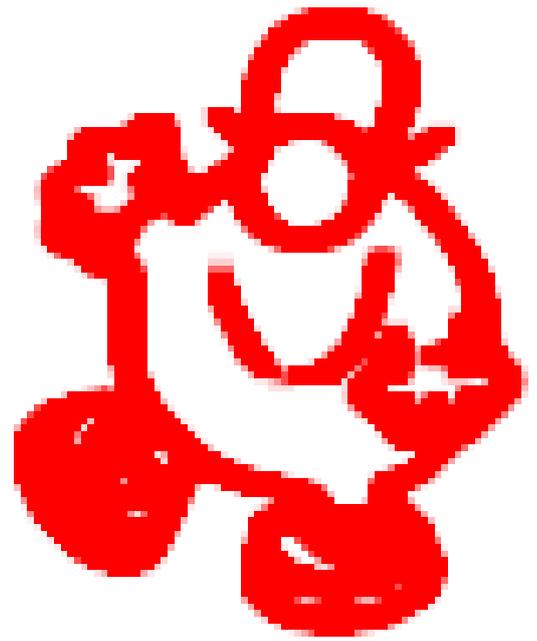
E

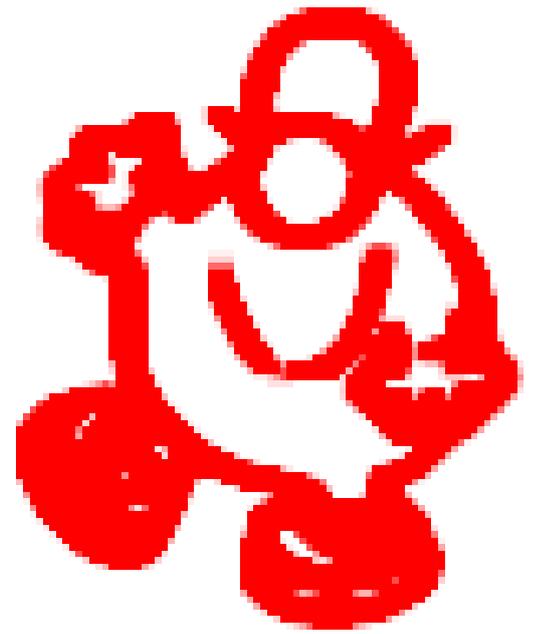
--	--	--	--	--

F

--	--	--	--	--







A	B	C	D	E	F
---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

→	→	→	→	→
←	←	←	←	←
↑	↑	↑	↑	↑
↓	↓	↓	↓	↓

## Repérage et déplacement sur un quadrillage – Séance 3

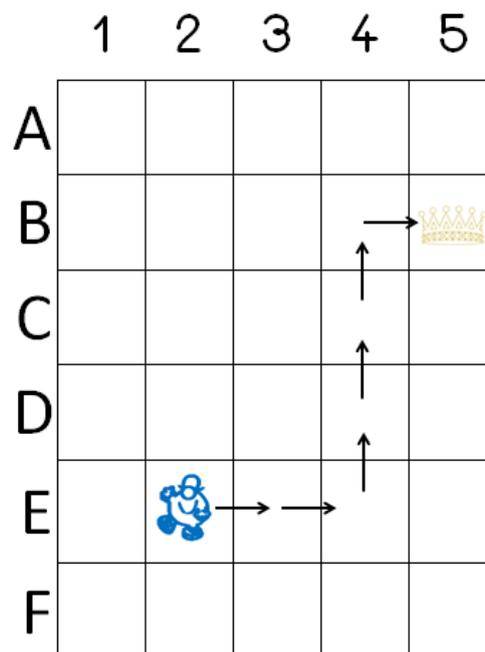
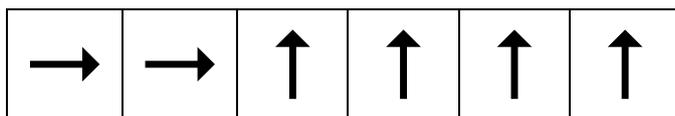
<p>Parmi ces nombres, lequel est le plus petit ? 47 – 74 – 94</p>	<p>Combien fait <math>65 + 13</math> ?</p>
<p>J'ai 8 dizaines et 3 unités, qui suis-je ?</p>	<p>J'ai 4 unités et 7 dizaines, qui suis-je ?</p>
<p>Ecris en lettres sur ton ardoise : 65.</p>	<p>Dans mon nombre on peut faire 6 paquets de 10. Il y a 1 unité toute seule. Qui suis-je ?</p>
<p>Calcule : <math>65 + 10 =</math></p>	<p>A quelle famille appartient 71 ? 68 ? 85 ?</p>
<p>Trouve une manière de faire 90.</p>	<p>Combien faut-il ajouter à 4 pour arriver à 10 ?</p>
<p>Combien y a-t-il de dizaines dans 57 ?</p>	<p>Combien faut-il ajouter à 3 pour arriver à 10 ?</p>
<p>Combien y a-t-il d'unités dans 90 ?</p>	<p>Combien faut-il ajouter à 8 pour arriver à 10 ?</p>
<p>Rage ces nombres dans l'ordre croissant sur ton ardoise : 45 – 56 – 23 – 78</p>	<p>Combien y a-t-il de paquets de 10 dans 94 ?</p>
<p>Combien y a-t-il de paquets de dix dans 38 ?</p>	<p>Je suis le nombre 53. Quel est mon chiffre des dizaines ? des unités ?</p>
<p>Qu'y a-t-il à gauche du tableau ? à droite de la porte ?</p>	<p>A quelle famille appartient 45 ? 87 ? 21 ?</p>

# Pour se déplacer sur un quadrillage

## Code de déplacement

- ← Je me déplace d'une case vers la gauche
- Je me déplace d'une case vers la droite
- ↑ Je me déplace d'une case vers le haut
- ↓ Je me déplace d'une case vers le bas

Voici le parcours qui mène  
le bonhomme à la couronne :



# Repérage et déplacement sur un quadrillage – Séance 3

**Bunny est dans la case (E ; 1). Dessine son parcours et fait une croix dans sa case d'arrivée.**



Bunny arrive dans la case ( ; )

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					
F					

**Bunny est dans la case (B ; 2). Dessine son parcours et fait une croix dans sa case d'arrivée.**



Bunny arrive dans la case ( ; )

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					
F					

