Puissance +4

1. Lance le dé à 10 faces
2. Ajoute 4
3. Colorie le nombre obtenu
4. Le premier qui aligne 4 ronds de sa couleur a gagné

2 à 4 joueurs

14	12	6	8	10	9	11
5	13	7	13	14	12	7
9	5	8	11	10	6	7
13	14	8	11	10	6	5
9	12	5	11	13	14	12
6	10	7	8	9	8	12
10	7	9	11	14	6	13

Puissance +1, +2, +3, +4

1. Lance le dé à 10 faces et le dé à 4 faces
2. Ajoute les 2 nombres obtenus
3. Colorie le résultat obtenu
4. Le premier qui aligne 4 ronds de sa couleur a gagné

2 à 4 joueurs

2	5	12	6	4	11	3
14	10	8	13	9	7	3
9	6	12	5	2	14	11
8	7	13	10	4	2	7
5	6	11	13	12	14	10
9	3	8	4	12	7	10
11	13	4	3	6	9	5

Puissance +5

1. Lance le dé à 10 faces
2. Ajoute 5
3. Colorie le nombre obtenu
4. Le premier qui aligne 4 ronds de sa couleur a gagné

2 à 4 joueurs

14	12	6	8	10	9	11
15	13	7	13	14	12	7
9	15	8	11	10	6	7
13	14	8	11	10	6	15
9	12	15	11	13	14	12
6	10	7	8	9	8	12
10	7	9	11	14	6	13

Puissance +0, +1, +2, +3, +4, +5

1. Lance le dé à 10 faces (numéroté de 1 à 10)
2. Lance le dé à 12 faces numéroté de 0 à 5
3. Calcule la somme des 2 nombres
4. Colorie le nombre obtenu
5. Le premier qui aligne 4 ronds de sa couleur a gagné

2 à 4 joueur

15	2	14	12	11	3	10
6	8	9	1	4	7	5
5	13	11	10	6	14	12
3	1	9	7	4	8	15
2	2	11	8	14	9	13
10	3	1	5	12	15	6
4	7	6	3	1	8	14
9	11	13	5	15	7	4