

RAID SOLIDAIRE

**ATELIER DEFI : LE LABYRINTHE**

**But du jeu** : L'équipe doit traverser le labyrinthe (parcours) sans erreur, en se tenant par les épaules et répondre à la question finale correctement.

**Règle du jeu** :

L'équipe se met en file indienne en se tenant par les épaules, devant le plot de départ.

L'équipe se déplace **jusqu'au premier obstacle** : ils doivent slalomer entre chaque plot sans les toucher.

Puis ils se déplacent toujours en se tenant les épaule **jusqu'au 2<sup>ème</sup> obstacle** : ils doivent passer **par-dessus** 2 barres sans les toucher et surtout sans se lâcher les épaules.

**Enfin ils doivent avancer jusqu'au plot d'arrivée.** Le parcours ne sera terminé qu'une fois que tous les membres de l'équipe auront passé ce plot. Et là ils devront répondre à l'ultime question correctement pour avoir le maximum de points.

En fonction de la classe :

Les barres du 2<sup>ème</sup> obstacle sont plus rapprochées l'une de l'autre s'il s'agit d'une classe de CM1 ou de CM2.

La question finale :

CE2 : Comment s'appellent les cocons des chenilles ?

CM1 : La « Trompette de la mort » est-elle un champignon comestible ?

CM2 : Cite un légume racine

**Les points** :

**3 points** : si le parcours est fait sans erreur et que la réponse à la question est correcte.

**2 points** : s'il y a une erreur sur 1 épreuve

**1 point** : s'il y a une erreur sur 2 épreuves.

**0 point** : s'il y a une erreur à chaque épreuve.

