

# Fiche de prep' - Mathématiques - CE① - CE② - Période ③

## semaine 1

### Calcul mental

### Nouvelle notion

### Plan de travail + Jeu + Problèmes

CE1 : Les nombres jusqu'à 600 et leurs décompositions + découverte du nouveau jeu

Jeu de la pioche à nombre  
Dictée de nombres sur ardoise  
Décompositions avec matériel de manipulation (barres et cubes)  
Décompositions sur ardoise

CE2 : Lire les nombres jusqu'à 9999 + sens de la multiplication + découverte du nouveau jeu

Dictée de nombres sur ardoise / Décompositions avec matériel de manipulation (barres et cubes ; cartes montessori) ; Décompositions sur ardoise + Sens de la multiplication à partir de l'addition réitérée

4 ateliers tournants de 20' (groupes de 6)  
Nouvelle notion + jeu  
Jeux individuels (à partir des anciens jeux)  
Plan de travail individuel  
Résolution de problèmes : Pbs 16, 17, 18

Lundi 8 janvier

JEU CE1 → LES HÉROS  
GRECS

JEU CE2 → LES HÉROS  
GRECS

CE1 : calculer le complément à la dizaine supérieure (affichage)  
CE2 : commencer à apprendre la table de 2

Mardi 9 janvier

JEU CE1 → LES HÉROS  
GRECS

JEU CE2 → LES HÉROS  
GRECS

CE1 : entraînement sur ardoise → complément à la dizaine supérieure  
CE2 : entraînement sur ardoise → table du 2

Découverte du nouveau jeu

Organisation : Par ateliers.  
NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

Jeudi 11 janvier

JEU CE1 → LES HÉROS  
GRECS

JEU CE2 → LES HÉROS  
GRECS

CE1 : défi chrono → complément à la dizaine supérieure  
CE2 : défi chrono → table de 2

Organisation : Par ateliers.  
NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

Vendredi 12

janvier

JEU CE1 → LES HÉROS  
GRECS

JEU CE2 → LES HÉROS  
GRECS

CE1 : défi chrono → complément à la dizaine supérieure  
CE2 : défi chrono → table de 2

Organisation : Par ateliers.  
NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

# Fiche de prep' - Mathématiques - CE① - CE② - Période ③

## SEMaine 2

### Calcul mental

### Nouvelle notion

### Plan de travail + Jeu + Problèmes

Lundi 15 janvier

JEU CE1 → OPÉRATIONS SUR L'OLYMPE  
JEU CE2 → LE COMBAT DES DIEUX

CE1 : Comparer les nombres <, > ou =  
CE2 : Commencer à apprendre la table de 3

CE1 : Les additions posées avec et sans retenue + découverte du nouveau jeu

Compréhension du sens de la retenue + entraînement sur fiche de numération

CE2 : Les multiplications posées à un chiffre + découverte du nouveau jeu

Compréhension de la technique + entraînement sur ardoise

4 ateliers tournants de 20' (groupes de 6)

Nouvelle notion + jeu

Jeux individuels (à partir des anciens jeux)

Plan de travail individuel

Résolution de problèmes : Pbs 19, 20, 21

Mardi 16 janvier

JEU CE1 → OPÉRATIONS SUR L'OLYMPE  
JEU CE2 → LE COMBAT DES DIEUX

CE1 : entraînement sur ardoise → comparer  
CE2 : entraînement sur ardoise → table du 3

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

Jeudi 18 janvier

JEU CE1 → OPÉRATIONS SUR L'OLYMPE  
JEU CE2 → LE COMBAT DES DIEUX

CE1 : défi chrono → comparer  
CE2 : défi chrono → table de 3

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

Vendredi 19

janvier

JEU CE1 → OPÉRATIONS SUR L'OLYMPE  
JEU CE2 → LE COMBAT DES DIEUX

CE1 : défi chrono → comparer  
CE2 : défi chrono → table de 3

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

# Fiche de prep' - Mathématiques - CE① - CE② - Période ③

## semaine 3

### Calcul mental

### Nouvelle notion

### Plan de travail + Jeu + Problèmes

Lundi 22 janvier

JEU CE1 → LE COMBAT DES DIEUX

JEU CE2 → OPÉRATIONS SUR L'OLYMPE

CE1 : Ajout dizaines entières à un nombre à 3 chiffres

CE2 : commencer à apprendre la table de 4

CE1 : Fonction des besoins + nouveau jeu

La monnaie (euros et centimes) / Technique de l'addition posée avec et sans retenue / Lire le calendrier

CE2 : Tracer un carré et un rectangle + nouveau jeu

Rappel sur les angles droits + Tracer de carrés et de rectangles en utilisant la règle et l'équerre

4 ateliers tournants de 20' (groupes de 6)

Nouvelle notion + jeu

Jeux individuels (à partir des anciens jeux)

Plan de travail individuel

Résolution de problèmes : Pbs 22, 23, 24

Mardi 23 janvier

JEU CE1 → LE COMBAT DES DIEUX

JEU CE2 → OPÉRATIONS SUR L'OLYMPE

CE1 : entraînement sur ardoise

→ Ajout dizaines entières à un nombre à 3 chiffres

CE2 : entraînement sur ardoise

→ table du 4

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

Jeudi 25 janvier

JEU CE1 → LE COMBAT DES DIEUX

JEU CE2 → OPÉRATIONS SUR L'OLYMPE

CE1 : défi chrono → Ajout dizaines entières à un nombre à 3 chiffres

CE2 : défi chrono → table de 4

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

Vendredi 26

janvier

JEU CE1 → LE COMBAT DES DIEUX

JEU CE2 → OPÉRATIONS SUR L'OLYMPE

CE1 : défi chrono → Ajout dizaines entières à un nombre à 3 chiffres

CE2 : défi chrono → table de 4

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

# Fiche de prep' - Mathématiques - CE① - CE② - Période ③

## semaine 4

### Calcul mental

### Nouvelle notion

### Plan de travail + Jeu + Problèmes

**Lundi 29 janvier**

JEU CE1 → LES 12 TRAVAUX  
D'HERCULE  
JEU CE2 → LES 12 TRAVAUX  
D'HERCULE

CE1 : Retrait dizaines entières  
à un nombre à 3 chiffres  
CE2 : commencer à apprendre  
la table de 5

CE1 : Les heures du matin et de l'après-midi + nouveau jeu

Avec horloge : les heures du matin et leurs correspondances en heures  
de l'après-midi

CE2 : Tracer des cercles + nouveau jeu

Découverte du vocabulaire (rayon, diamètre, centre) et essais de tracés  
de cercle de rayons donnés

4 ateliers tournants de 20' (groupes de 6)  
Nouvelle notion + jeu  
Jeux individuels (à partir des anciens jeux)  
Plan de travail individuel  
Résolution de problèmes : Pbs 25, 26, 27

**Mardi 30 janvier**

JEU CE1 → LES 12 TRAVAUX  
D'HERCULE  
JEU CE2 → LES 12 TRAVAUX  
D'HERCULE

CE1 : entraînement → Retrait  
dizaines entières à un nombre  
à 3 chiffres  
CE2 : entraînement sur ardoise  
→ table du 5

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en  
groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

**Jeudi 1<sup>er</sup> février**

JEU CE1 → LES 12 TRAVAUX  
D'HERCULE  
JEU CE2 → LES 12 TRAVAUX  
D'HERCULE

CE1 : défi chrono → Retrait  
dizaines entières à un nombre  
à 3 chiffres  
CE2 : défi chrono → table de 5

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en  
groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

**Vendredi 2 février**

JEU CE1 → LES 12 TRAVAUX  
D'HERCULE  
JEU CE2 → LES 12 TRAVAUX  
D'HERCULE

CE1 : défi chrono → Retrait  
dizaines entières à un nombre  
à 3 chiffres  
CE2 : défi chrono → table de 5

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en  
groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

# Fiche de prep' - Mathématiques - CÉ① - CÉ② - Période ③

## semaine 5

	Calcul mental (10 MIN/JOUR)	Problèmes (10 MIN/PROBLÈME)	Nouvelle notion* (30 MIN/SEMAINE)	Plan de travail + Jeu (1 HEURE/JOUR)
Lundi 5 février	/	Problème 28		
Mardi 6 février	/	Révisions		
Jeudi 8 février	/	Problème 29		
Vendredi 9 février	/	Problème 30		