

Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique

Période 1	Rondes et jeux dansés, Jeux musicaux : se déplacer en rythme, varier ses déplacements (<i>Le carnaval des animaux</i>) Activités athlétiques : lancer Parcours moteurs (hall)
Période 2	Rondes et jeux dansés Jeux de relaxation par le toucher Activités athlétiques : lancer, sauter Expression corporelle : danser librement avec ou sans matériel (foulard, ruban, balle...) Parcours moteurs (hall)
Période 3	Jeux collectifs Expression corporelle : danser librement avec ou sans matériel (foulard, ruban, balle...), s'arrêter au silence Danses bretonnes Grands parcours moteurs : s'équilibrer, varier ses déplacements (classe mobile)
Période 4	Grands parcours moteurs : s'équilibrer, varier ses déplacements (classe mobile) Danses bretonnes (fin mars) Activités athlétiques : courir Parachute Jeux collectifs
Période 5	Grands parcours moteurs : s'équilibrer, varier ses déplacements (classe mobile) Relais avec ou sans obstacles Activités de roue : trottinettes, vélos, planches à roulettes, anneaux, roues Activités d'équilibre : cirque (du 6 au 17 mai), échasses Activités d'orientation Apprentissage d'une danse pour la kermesse