

Le loup dans la bergerie

Objectif :

Rejoindre la bergerie sans être touché.

Situation:

L'enseignant fait le « loup »

Les enfants font les « moutons ».

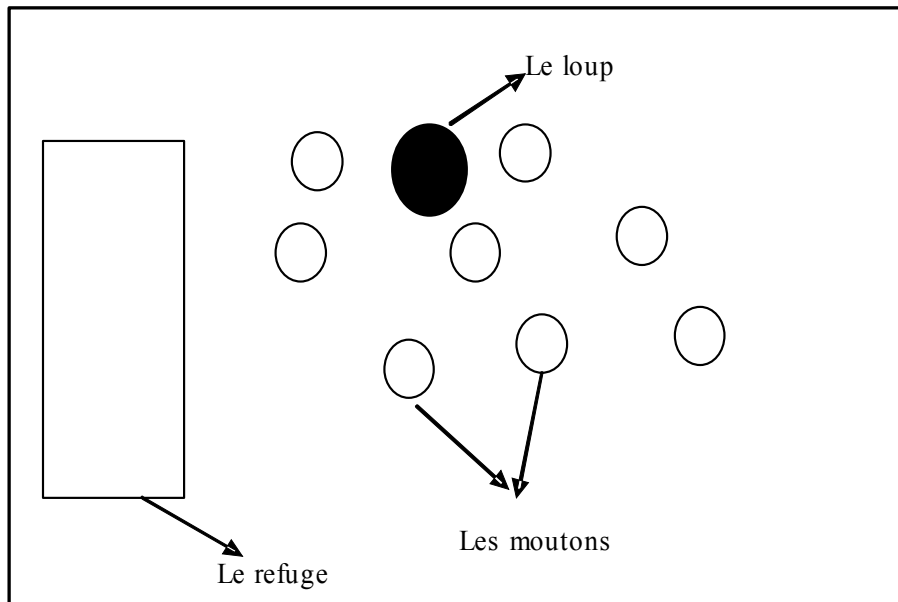
Consignes :

Les moutons se promènent et interrogent le loup « quelle heure est-il ? ». L'enseignant répond en donnant n'importe

quelle heure. Quand elle répond « il est minuit » avec un coup de tambourin, c'est le signal de la fuite. Le loup tente de toucher le plus de moutons avant que ceux-ci rejoignent la bergerie.

Réussite :

Arriver « sain et sauf » dans la bergerie



- Courir pour fuir
- Réagir à un signal

- Réagir au bon signal
- Courir dans la direction du refuge
- Identifier les zones de jeu (bergerie...)

- Changer l'emplacement de la bergerie
- Mettre une entrée dans la bergerie
- Installer plusieurs bergeries
- Varié la taille de l'entrée
- Ajouter une zone neutre autour de la bergerie