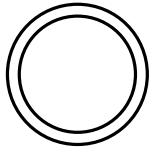


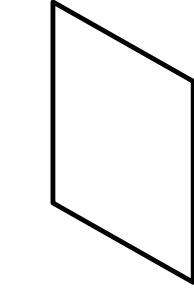
La symétrie

(axes de symétrie)

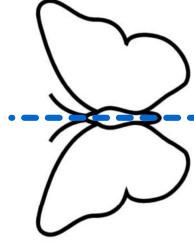


MÉMO

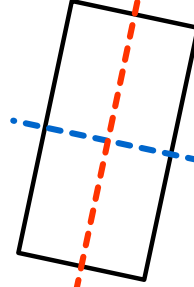
Un axe de symétrie est une ligne droite qui partage une figure en deux parties que l'on peut superposer par pliage.



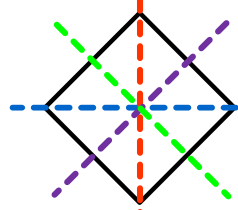
parallélogramme quelconque : **aucun axe de symétrie**



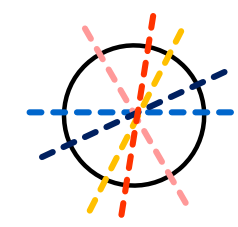
papillon : **1 axe de symétrie**



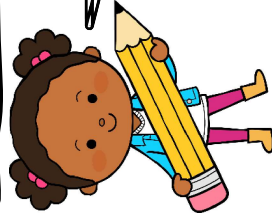
rectangle : **2 axes de symétrie**



carré : **4 axes de symétrie**



cercle : **une infinité d'axes de symétrie !**



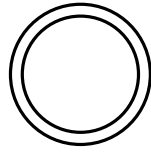
On peut vérifier qu'une figure admet un axe de symétrie en la pliant, en la découpant, en la retournant dans sa trace, en utilisant un miroir...



le **pliage**

La symétrie

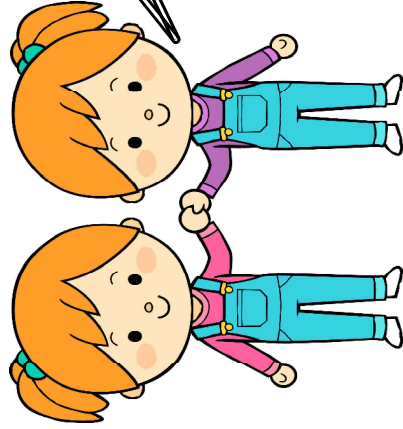
(devenir le symétrique)



MÉMO

Pour compléter une figure par symétrie, tu peux utiliser un calque, un gabarit ou un quadrillage.

Pour compléter une figure par symétrie sur un quadrillage, il suffit de placer pour chaque point de la figure son point jumeau à la même distance que lui de l'axe de symétrie !



A toi de terminer !

