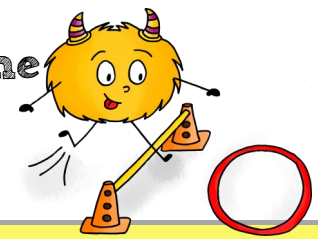


Education physique et sportive CM1-CM2-6^{ème}



CM1

CM2

6^{ème}

- Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée (Activités athlétiques (courses, sauts, lancers) et natation)
 - Réaliser des efforts et enchaîner plusieurs actions motrices dans différentes familles pour aller plus vite, plus longtemps, plus haut, plus loin.
 - Combiner une course un saut un lancer pour faire la meilleure performance cumulée.
 - Mesurer et quantifier les performances, les enregistrer, les comparer, les classer, les traduire en représentations graphiques.
 - Assumer les rôles de chronométreur et d'observateur.
- Adapter ses déplacements à des environnements variés
 - Réaliser, seul ou à plusieurs, un parcours dans plusieurs environnements inhabituels, en milieu naturel aménagé ou artificiel.
 - Connaître et respecter les règles de sécurité qui s'appliquent à chaque environnement.
 - Identifier la personne responsable à alerter ou la procédure en cas de problème.
 - Valider l'attestation scolaire du savoir nager (ASSN), conformément à l'arrêté du 9 juillet 2015.
- S'exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique
 - Réaliser en petits groupes deux séquences : une à visée acrobatique destinée à être jugée, une autre à visée artistique destinée à être appréciée et à émouvoir.
 - Savoir filmer une prestation pour la revoir et la faire évoluer.
 - Respecter les prestations des autres et accepter de se produire devant les autres.
- Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel
 - S'organiser tactiquement pour gagner le duel ou le match en identifiant les situations favorables de marque.
 - Maintenir un engagement moteur efficace sur tout le temps de jeu prévu.
 - Respecter les partenaires, les adversaires et l'arbitre.
 - Assurer différents rôles sociaux (joueur, arbitre, observateur) inhérents à l'activité et à l'organisation de la classe.
 - Accepter le résultat de la rencontre et être capable de le commenter.