

RÈGLES DU JEU

Nombre de joueurs:
à partir de 2

Matériel:

Un plateau de jeu à imprimer ou à fabriquer

1 pion par joueur

les cartes nombres jusqu'à 4 (dé, constellations, main et chiffre)

Fiche avec les défis (on peut aussi en inventer une)

Déroulement du jeu:

- 1) Chaque joueur place son pion sur le départ.
- 2) Le joueur tire une carte. Il doit dire le nombre et avancer son pion du même nombre de case sur le parcours.
- 3) Le joueur doit faire le défi proposé correspondant au n° de la case.
- 4) S'ils réussit, il reste sur la case. Sil perd, il retourne là où il était.
- 5) Le premier joueur qui arrive à l'arrivée a gagné.

BON JEU !

PARCOURS DE JEUX MATHÉMATIQUES

1	Trouve un objet bleu
2	Compte à l'envers sans te tromper de 3 à 0
3	Ramène 2 grosses cuillères
4	Dis ce qu'il y a derrière toi
5	Retourne au départ
6	Avance de 3 cases
7	Range du plus petit au plus grand les objets que te donnent les autres joueurs. (Le plus petit doit être à ta gauche)
8	Cache toi sous une chaise
9	Pose ton doudou derrière le canapé.
10	Trouve 3 morceaux de puzzles
11	Ramène un feutre rouge et un feutre bleu
12	Compte le nombre d'objets que te montrent les autres joueurs
13	Passe ton tour
14	Compte combien il y a de joueurs et montre le nombre avec tes doigts
15	Un autre joueur te montre avec ses doigts combien d'objets tu dois ramener
16	Assois ton doudou sur la chaise
17	Ramène quelque chose de rond
18	Trouve 3 objets rouges
19	Les autres joueurs choisissent l'activité que tu dois refaire
20	Recule de 2 cases
21	Range les objets choisis par les autres joueurs du plus grand au plus petit (le plus grand doit être à ta gauche)
22	Refais l'activité que tu veux