**Tournoi Interne Amicale 2013**

En ce week-end de foire de la Sainte-Catherine, le SLO badminton a fait un retour au Moyen Age, à l’époque des grandes foires champenoises où s’échangeaient laine, farine, métaux précieux et objets artisanaux et des tournois chevaleresques qui rassemblaient toute la populace venue des différents comtés du nord de la Loire. Pour cette occasion, les seigneurs du royaume de Bragardie avaient sélectionné leurs meilleurs champions pour les représenter lors du Grand Tournoi Annuel :

* Le comté du Nord « Grrrrrrrrrr » mené par Hélène la guerrière comptait dans ses rangs Joce le féroce, Saint-Joseph le Croisé et le jeune chevalier tout juste adoubé Sir Valentin De Lenschneider. Leur but était de prouver que force et rage valaient mieux que patience et longueur de temps.
* Le comté de l’Est « Zlatan » (en l’honneur de leur dieu) dirigé par l’expérimenté Rémic, l’ancien Armet Corsic dont la réputation n’est plus à faire et les jeunes combattantes Sarahja et Margotanka était venu pour tout gagner. Quiconque se dresserait sur leur passage serait immédiatement zlatané.
* A la tête du comté de l’île du canal « Les lumières » se trouvait Donna Cristella di Luce, accompagnée de Don Benedetto il lampo, Donna Laura di Folgore, Donna Celina La Saetta et la jeune Lucina Bagliore di Sera. Leur heaume orné d’un cimier de dragon en train de cracher une flamme symbolisait la volonté de tout brûler sur leur passage afin d’éliminer l’irrationnel, l’arbitraire, l’obscurantisme et la superstition et de faire renaître de ces cendres un phœnix porteur des valeurs de tolérance, de liberté et d’égalité.
* La troupe d’élite « les aces du volant » spécialement formée en cette occasion par les organisateurs afin de fournir du spectacle aux voyageurs présentait cette année des spécialistes variés avec Aurelius le smasheur, Marisola la sliceuse, Anthonius le lobeur et Stephania la princesse de l’amorti.
* Venus du Sud du royaume « Los Brutos » avaient pour seul objectif de dominer ceux du Nord, les « Gllllllllll » comme ils les appellent afin de les provoquer. Une lutte éternelle existe entre ces deux comtés à propos de la prononciation de la lettre « r ». Autant vous dire de ne pas vous trouver sur la trajectoire d’un smash de leur grand chef Leno et vous pourrez toujours tenter de récupérer un contre amorti de leur archer Fledo. Enfin, vous n’aurez pas encore frappé dans le volant que les tireuses d’élite Loulou et Emma vous l’auront déjà réexpédié extérieur ligne. A chaque point marqué vous entendrez crier : « Los Brutos » par leur speaker Clistophero !
* Seule troupe disposant d’un mécène, le comté des « Yonex » du nom de celui-ci avait décidé de laisser leur chance aux jeunes en quête de challenges et d’honneur : menés par le chevalier Alfonso, la demoiselle Elise et les damoiseaux Dorian et Robin souhaitaient une seule chose : porter haut les couleurs bleue et verte de leur bannière et lever les bras de la victoire tel le « Y » des Yonex !!
* Depuis le fin fond du comté de la Grande Forêt située aux frontières les plus éloignées du royaume de Bragardie, un petit groupe de bûcherons s’était préparé une année durant pour cet événement. Après avoir abattu de vieux chênes centenaires, ils avaient passé de longues heures à confectionner un char d’élite tiré par une douzaine de chevaux de course. Passionnés de vitesse, « les foux du volant » (avec un X !!) composés de Françoué le Cogneur Mat le Barbare, Pat la Terreur et Lucas le Cador avaient fait une entrée fulgurante avec leur bolide de 12 chevaux. Ils comptaient sur de nombreuses victoires pour revenir avec des prisonnières issues des équipes adverses vaincues.
* Enfin, plusieurs commerçants du bourg avaient décidé de monter leur propre équipe de tournoyeurs afin de revendiquer la démocratisation de ce sport. Menée par Nath le boucher, la troupe des « Biscottes » comportait également le boulanger Tony, la pâtissière Béa et la jeune couturière Clémentine.

A partir de 8h15, après avoir installé son camp et dressé sa bannière, chaque groupe pu s’échauffer, se préparer mentalement et s’équiper de ses plus lourdes armures.

A 9h précise le [héraut d'arme](http://fr.wikipedia.org/wiki/H%C3%A9raut) annonça le règlement et le déroulement du tournoi : chaque équipe affronterait toutes les autres à tour de rôle. La joute entre deux équipes serait composée de six épreuves, quatre individuelles et deux collectives. Les épreuves individuelles seraient composées des commençailles (combats en sept points réservés aux débutants et bacheliers), des passes d'armes pour les équipiers un peu plus âgés (en 14 points), des béhourds pour les chevaliers expérimentés (en 21 points) et enfin des courses de planchon pour l’affrontement des champions (en 28 points). Les épreuves collectives seraient composées des tables rondes pour les jeunes (en 38 points), et des emprises d'armes pour les durs à cuire (en 48 points). La première équipe à 48 points remporterait le duel.

Les joutes allèrent bon train de 9h30 à 12h. Les coups fusèrent de partout : slice, ace, lob, smash, revers, amorti, toutes les techniques furent utilisées. Le speaker Clistophero du comté « Los Brutos » se blessa à la cuisse et fut rapatrié chez lui pour des soins intensifs.

A 12h, tout le monde s’arrêta pour partager le Festin. Pendant cet intermède dinatoire, la violence des combats, la rancœur et la haine furent mises de côté au profit du partage et de l’amitié. Chaque équipe avait à cœur de faire découvrir les spécialités culinaires de sa région. Les tonneaux de bières fraîches et les marmites de soupes champenoises favorisaient ce moment de convivialité. Les anecdotes de chacun animaient le tout.

Puis les combats reprirent au moment même de la digestion et, malgré la fatigue, tous se donnèrent à fond pour défendre leur réputation et satisfaire leur soif de victoires. A la suite des 28 combats, un classement fut établi et des finales furent organisées.

Le classement définitif fut sans surprise (ou presque) :

1. Les foux du volant (5 victoires en joutes) firent environ six prisonnières
2. Les aces du volant (5 victoires en joute) ravirent les spectateurs
3. Les Zlatan (4 victoires en joute) zlatanèrent tout le monde (ceux qui sont devant sont des tricheurs)
4. Les Yonex (4 victoires en joute) satisfirent leur grand mécène
5. Los Brutos (4 victoires en joute) terminèrent devant les « Gllllllllll »
6. Les Grrrrrrrrrr (4 victoires en joute) mangèrent de la biscotte
7. Les Lumières (1 victoire en joute) restèrent éteintes et le phœnix endormi
8. Les Biscottes (1 victoire en joute) furent émiettées et l’équipe dissoute

Et c’est ainsi que Mat le Barbare remporta son deuxième Grand Tournoi consécutif. Il se maria avec sa prisonnière Donna Celina La Saetta et eut beaucoup d’enfants.