



## Peux-tu relever ce premier défi informatique ?

### Le programme

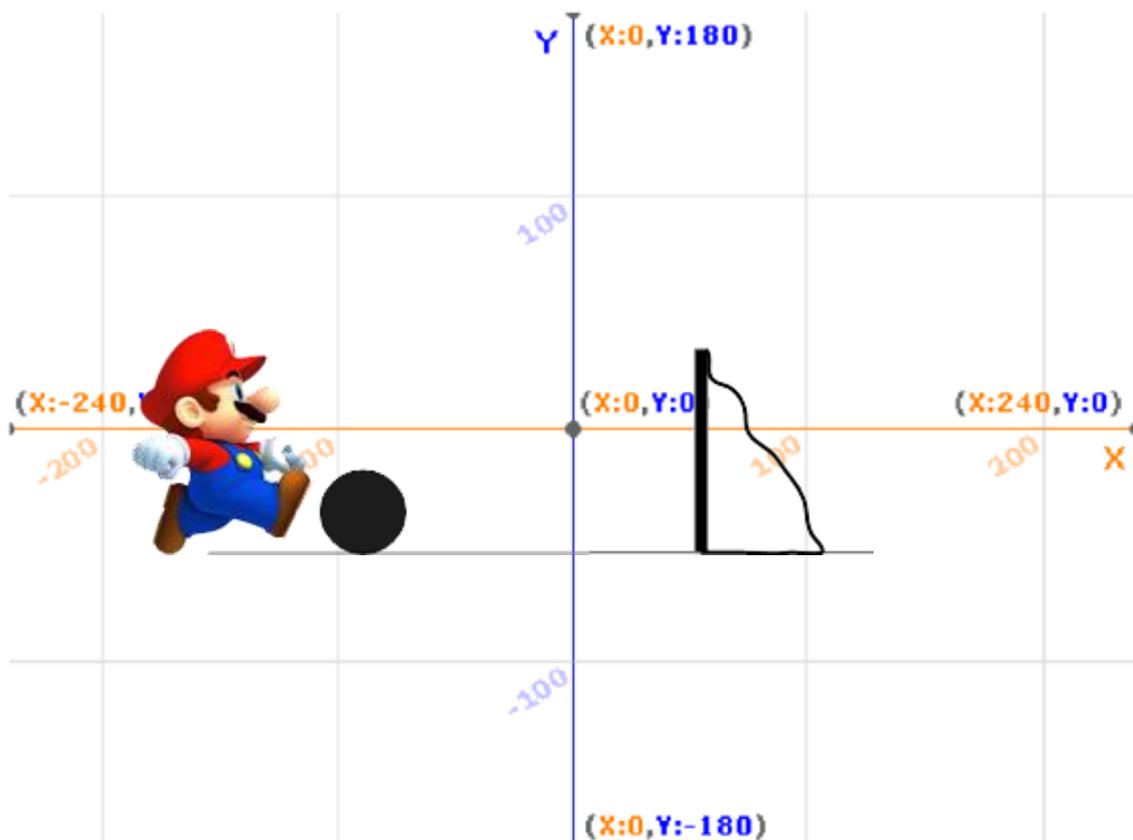
|                    |                     |                     |
|--------------------|---------------------|---------------------|
| Nom du programme : | Lutin :             | Objet :             |
| <b>MARIO</b> . sb2 | <b>Mario</b>        | <b>Ballon</b>       |
| Position initiale  | X = -185<br>Y = -49 | X = -106<br>Y = -65 |

### Evénements

- Touche « flèche gauche »
- Touche « flèche droite »
- Ballon touché
- Ballon dans le but

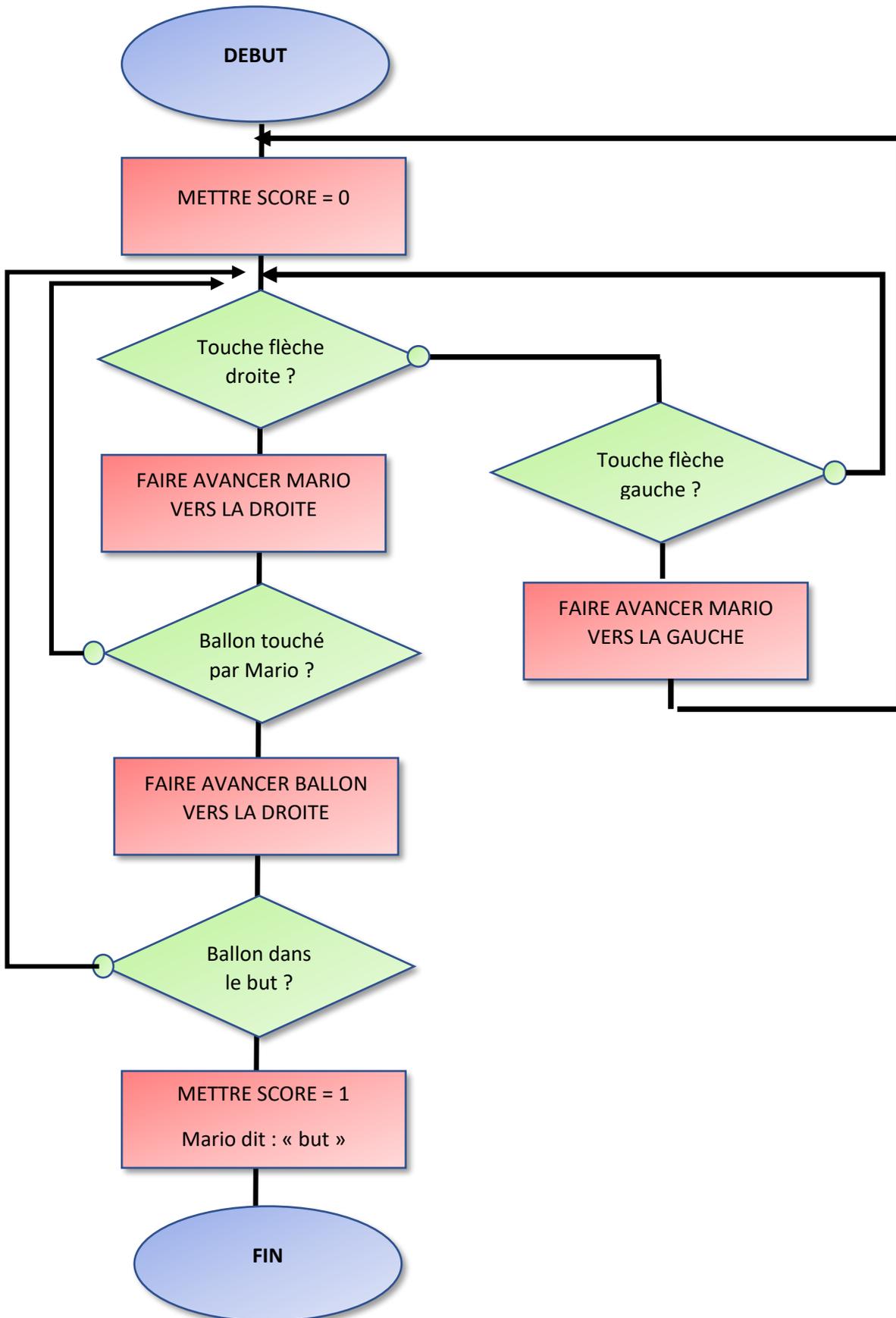
### Actions

- Faire avancer MARIO vers la gauche
- Faire avancer MARIO vers la droite
- Faire avancer le ballon vers la droite
- Mettre score à 1
- Mettre score à 0
- Dire « but »





## Peux-tu relever ce premier défi informatique ?





# Peux-tu relever ce premier défi informatique ?

## Sous/ organigrammes du jeu

