

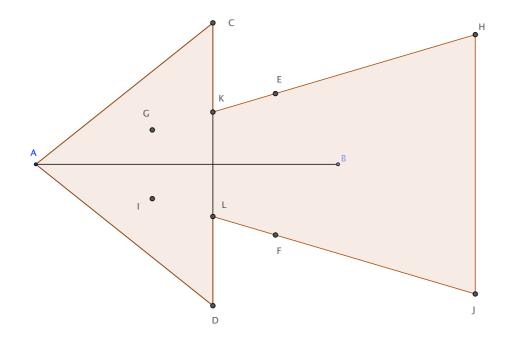
## Programme de construction n° 3

- 1. Tracer un segment [AB] = 8 cm.
- 2. Tracer un cercle de centre A et de rayon 6 cm.
- 3. Tracer un cercle de centre B et de rayon 5 cm.
- 4. Placer C et D, points d'intersection des deux cercles.
- 5. Tracer le triangle ABC.
- 6. Tracer le triangle ABD.
- 7. Placer le point E, milieu de [BC].
- 8. Placer le point F, milieu de [BD].
- 9. Tracer la droite (AE), puis placer H et G, points d'intersection avec le cercle de centre B.
- 10. Tracer la droite (AF), puis placer I et J, points d'intersection avec le cercle de centre B.
- 11. Tracer le segment [CD].
- 12. Il coupe [GE] en K et [IF] en L. Placer ces points.
- 13. Tracer le polygone ACKHJLD.
- 14. Masquer les deux cercles, les droites (AE) et (AF), puis les segments [BC] et [BD].
- 15. Calculer l'aire et le périmètre de ce polygone, puis les écrire avec l'outil texte :

AIRE:......cm2

PERIMETRE: ..... cm

16. Ecrire son prénom et la date (Attention... Pas d'accents)



Prenom Date (jj/mm/aa)

AIRE:.....cm2 PERIMETRE:....cm