

Lundi



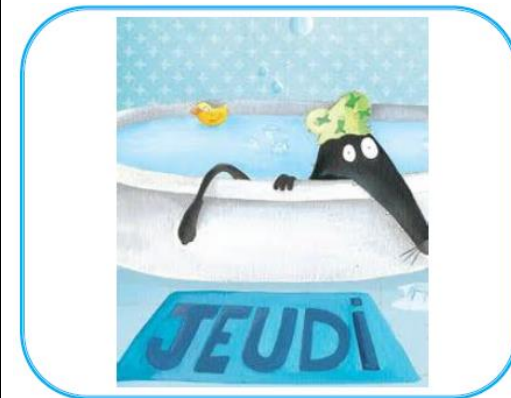
Mardi



Mercredi



Jeudi



Vendredi



Samedi



Dimanche



Pour un groupe de 4 joueurs. Chaque joueur a 9 cartes (il y a une pioche). Le premier joueur pose un jour au choix. Le joueur suivant ne peut poser que le jour d'après. S'il n'a pas, il pioche. Le premier à s'être débarrassé de toutes ses cartes a gagné.

Lundi



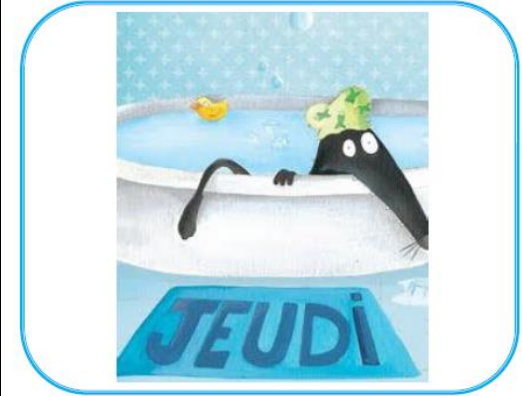
Mardi



Mercredi



Jeudi



Vendredi



Samedi



Dimanche





Lundi



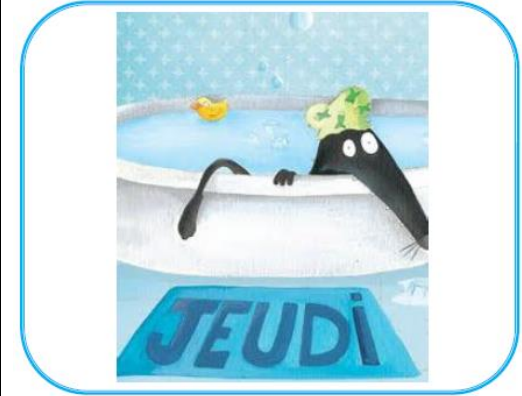
Mardi



Mercredi



Jeudi



Vendredi



Samedi



Dimanche



Lundi



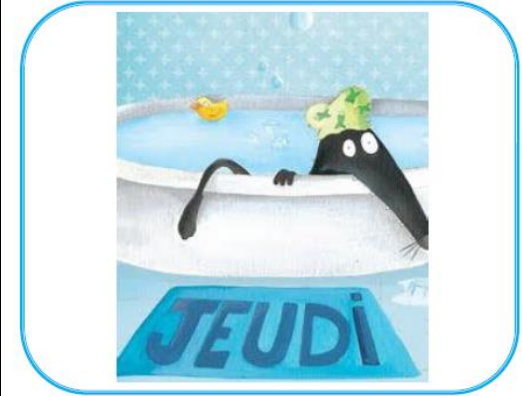
Mardi



Mercredi



Jeudi



Vendredi



Samedi



Dimanche





Lundi



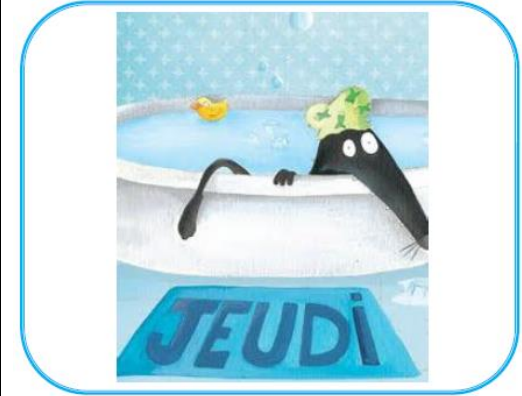
Mardi



Mercredi



Jeudi



Vendredi



Samedi



Dimanche



Lundi



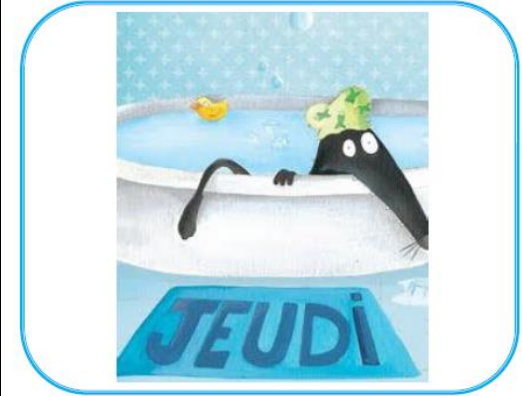
Mardi



Mercredi



Jeudi



Vendredi



Samedi



Dimanche





Lundi



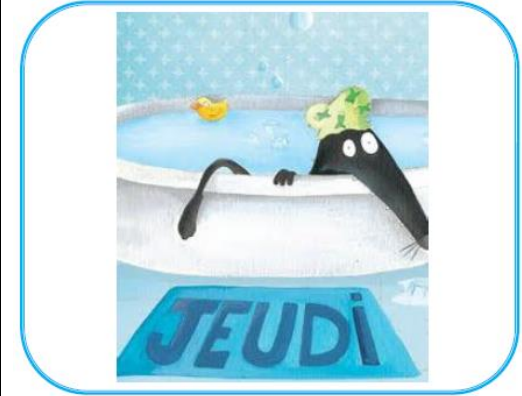
Mardi



Mercredi



Jeudi



Vendredi



Samedi



Dimanche



Lundi



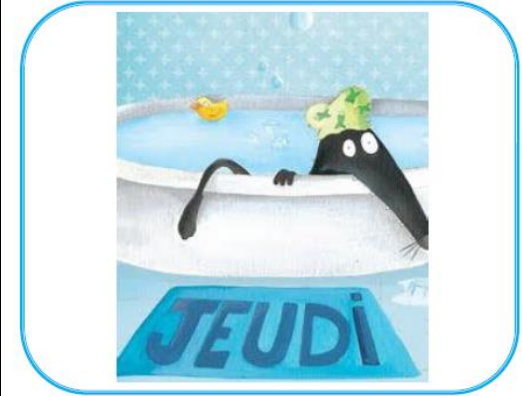
Mardi



Mercredi



Jeudi



Vendredi



Samedi



Dimanche

