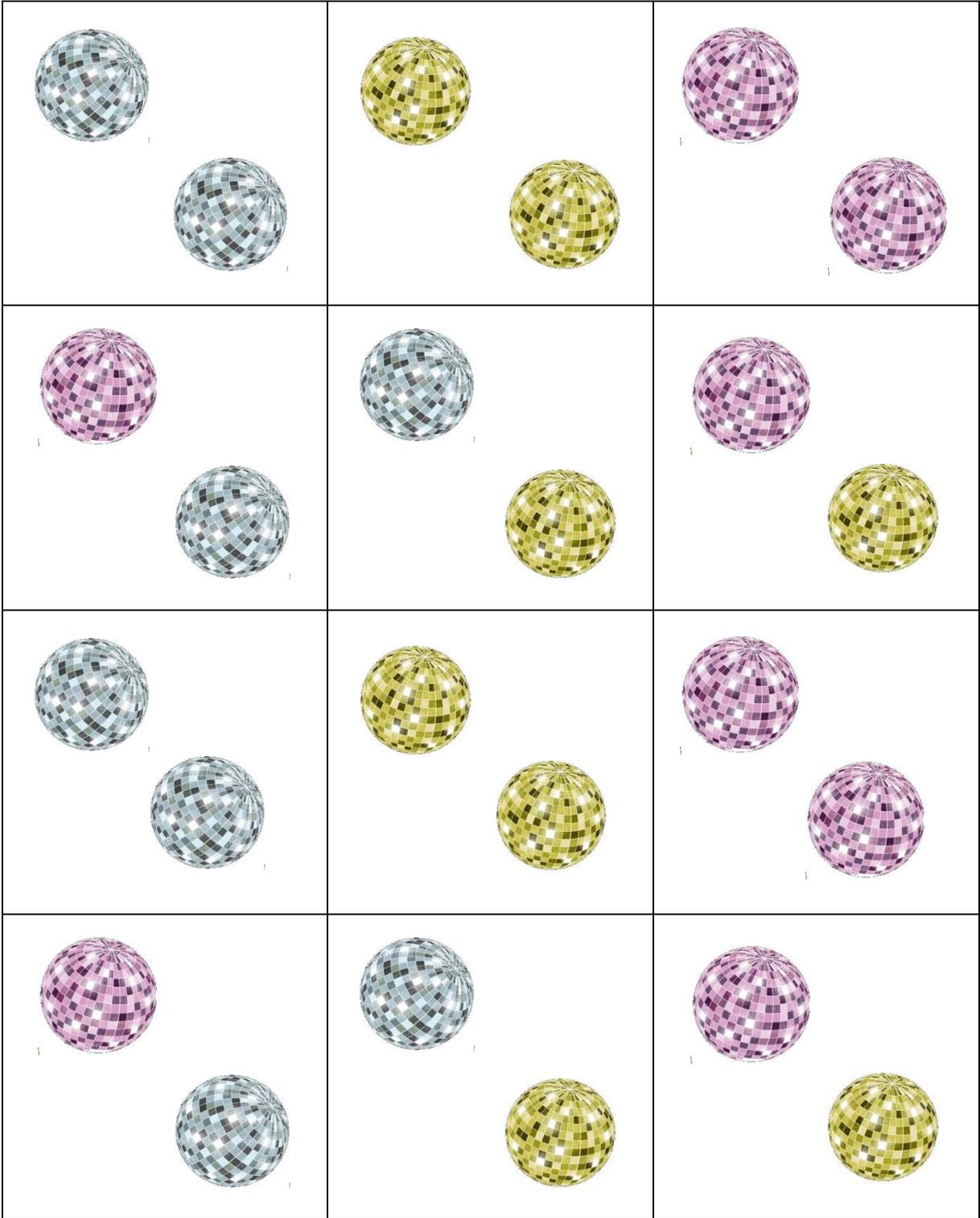


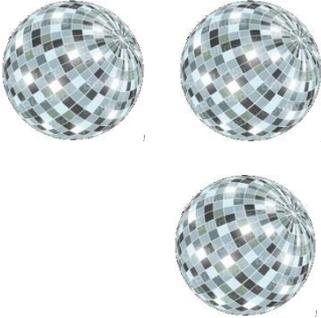
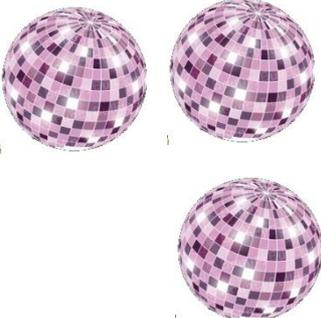
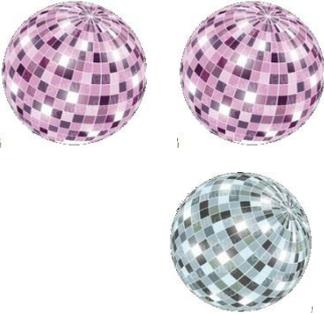
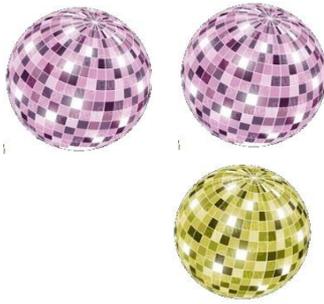
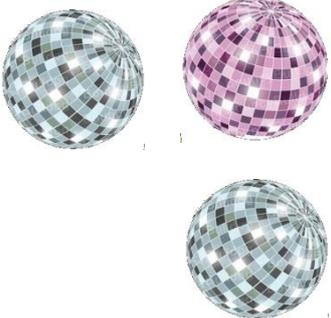
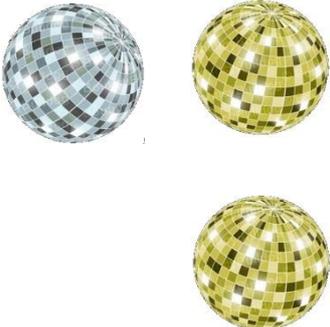
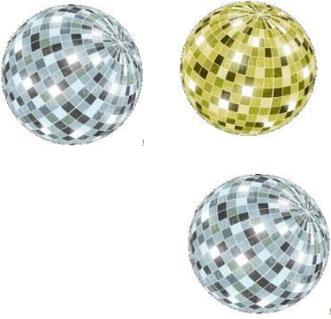


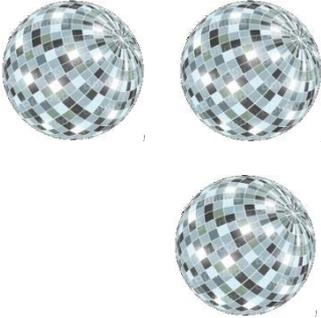
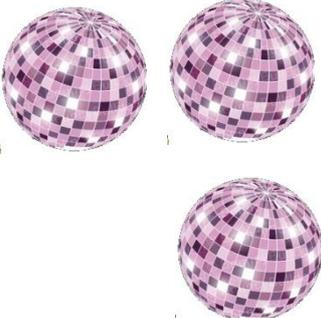
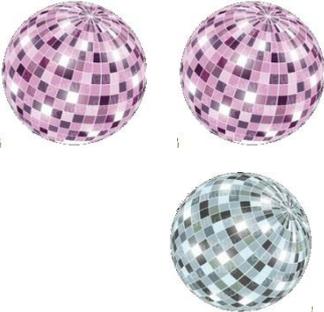
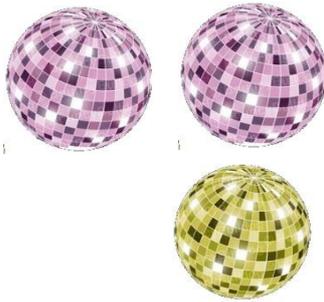
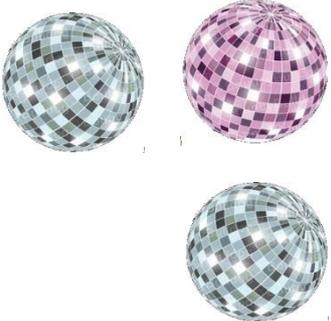
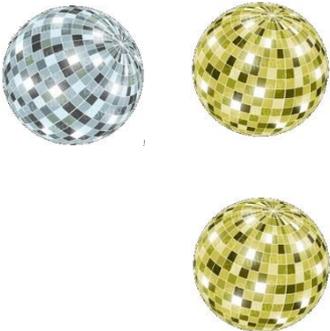
Disco Fingers

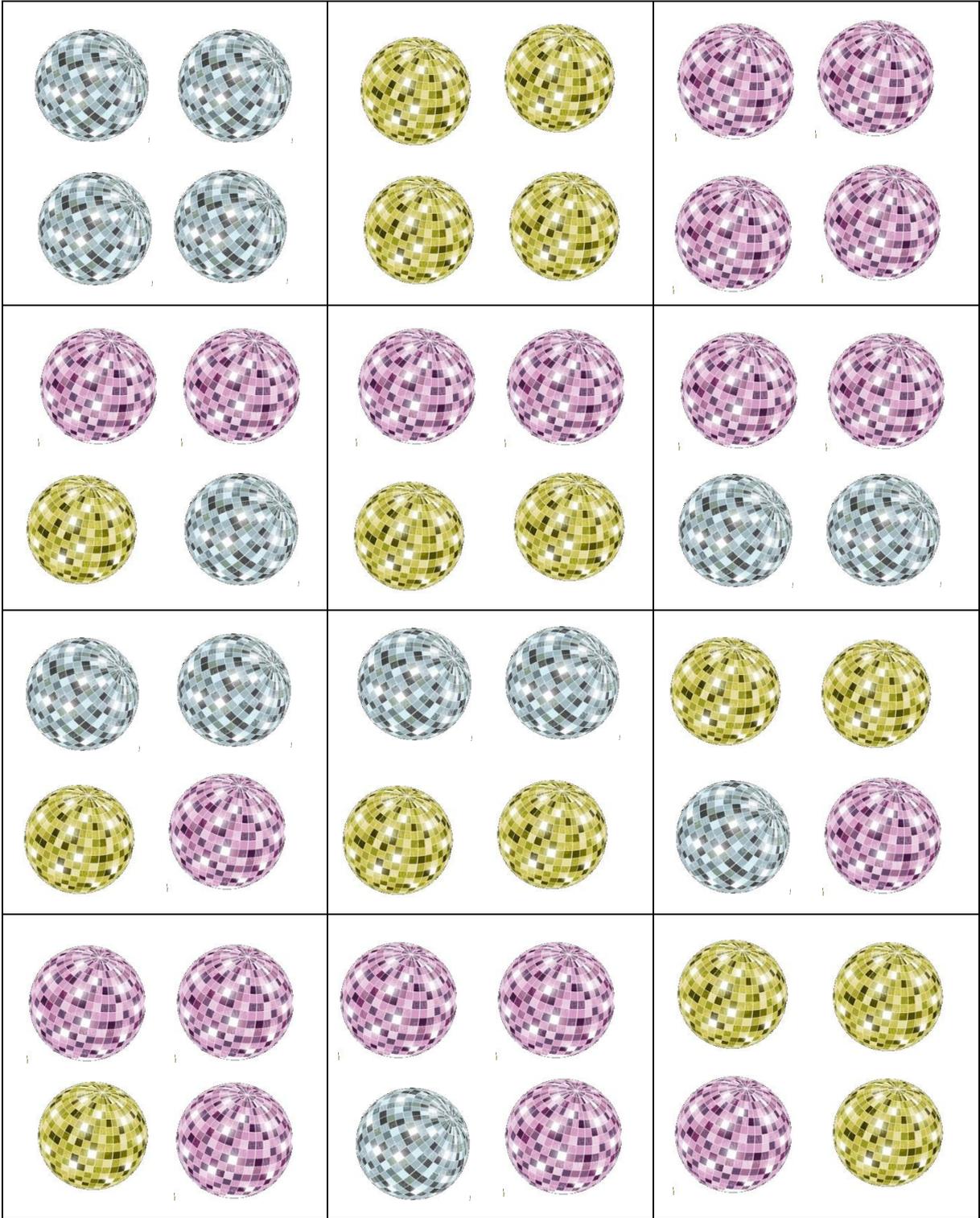
Mode SOLO	Mode DUO
<p><u>Matériel :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - sablier - cartes niveaux 1, 2 et 3 disposées en 3 tas séparés. <p><u>Déroulement :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - choisir le niveau - tourner le sablier et piocher la première carte - réaliser le défi et piocher une autre carte et ainsi de suite jusqu'à écoulement du temps. - compter le nombre de défis réalisés. <p><u>Variante :</u></p> <p>Tirer une carte piège avant de commencer la partie et appliquer le piège durant les 30 secondes de jeu.</p>	<p><u>Matériel :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - cartes niveaux 1, 2 et 3 mélangées dans un seul paquet. <p><u>Déroulement :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - piocher tour à tour une carte et réaliser le défi, le bonus ou le piège. <p>(Pour les bonus et les pièges, ils sont réalisés durant le tour suivant).</p> <ul style="list-style-type: none"> - interrompre le jeu lorsqu'il n'y a plus de cartes (ou lorsque le nombre de pièces est insuffisant pour réaliser un défi), et compter les points de chaque joueur (2 pts pour les cartes nv 1, 3 pour le nv 2, 4 pour le nv 3 etc...)

Chaque joueur a une barquette devant lui pour y déposer ses pièces. Un défi est perdu si l'une des pièces tombe hors de la barquette.



		
		
		
	BONUS	BONUS

		
		
		
	BONUS	BONUS

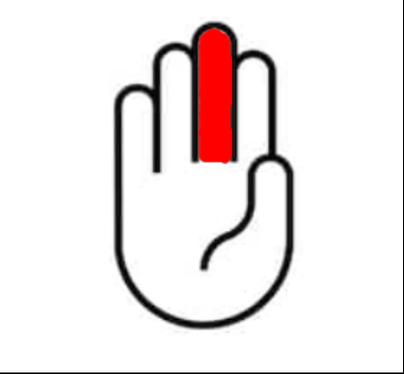
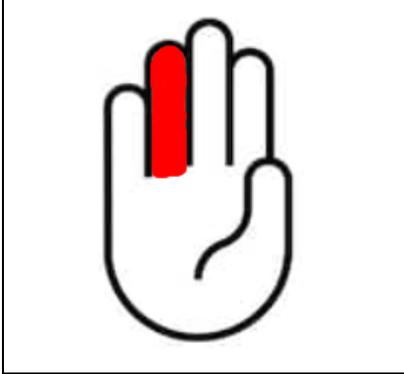


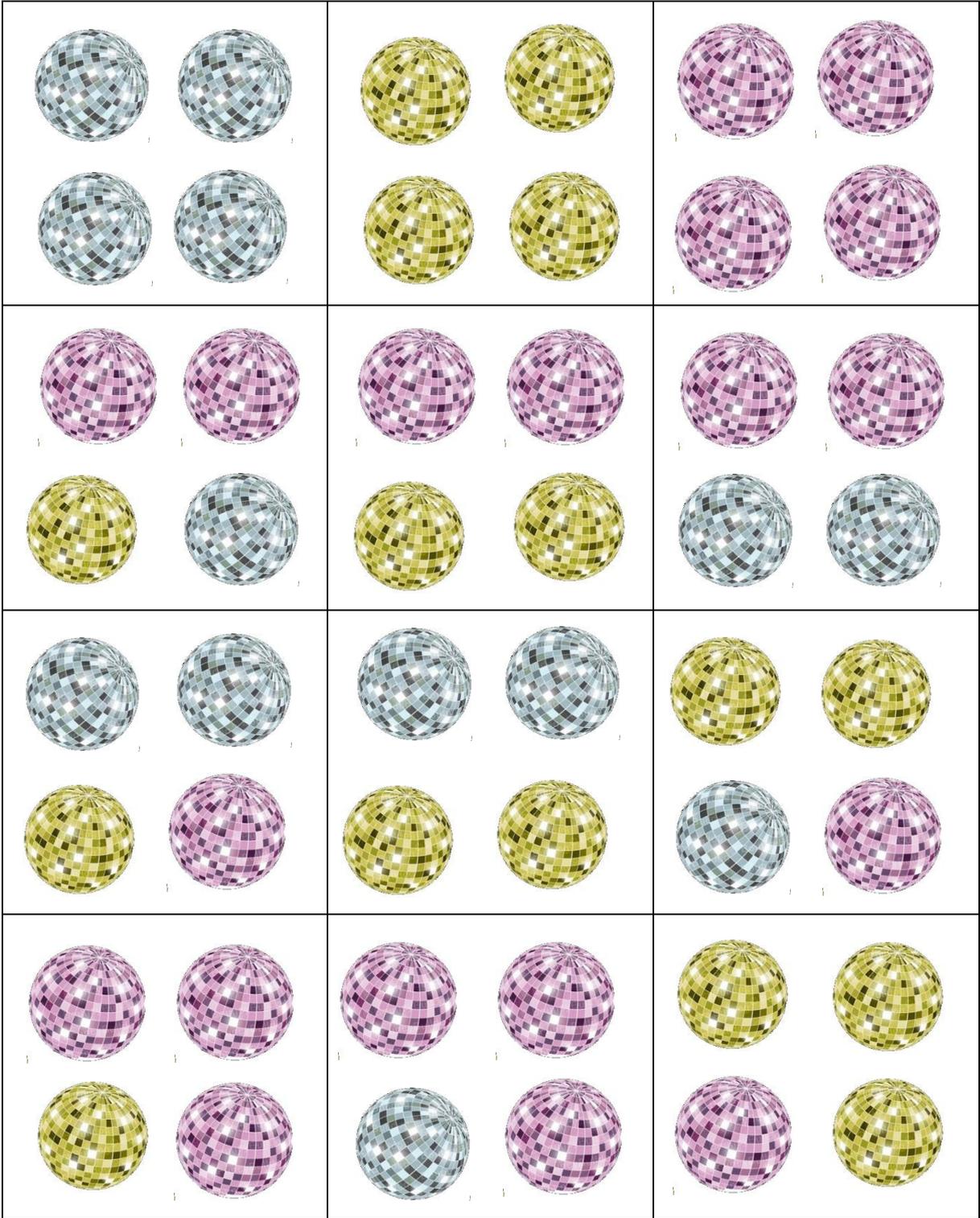


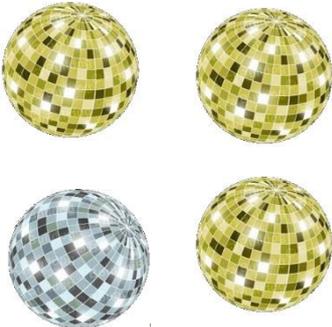
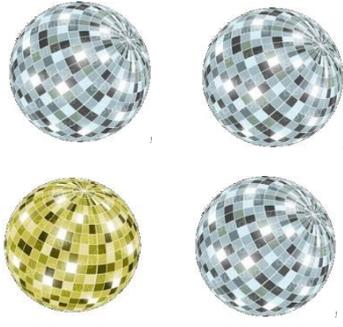
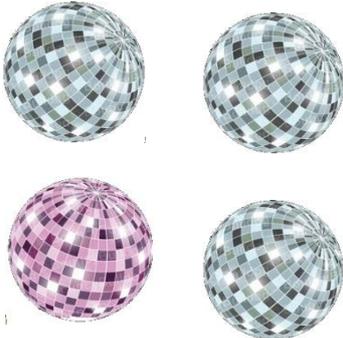
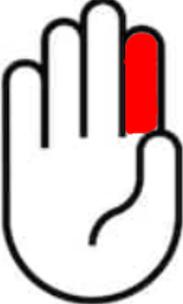
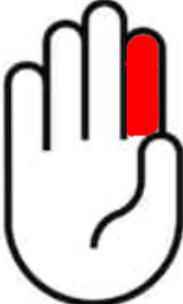
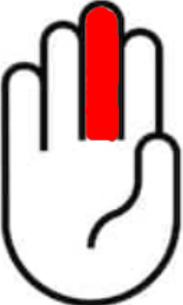
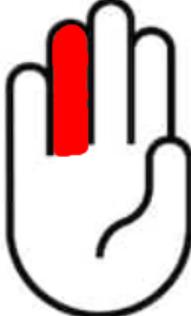
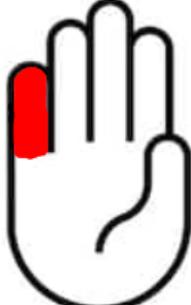
BONUS

BONUS

BONUS





		
		
		
<p>Change de main</p>	<p>Change de main</p>	<p>Change de main</p>