

Préformation: Orientations et Philosophie



« Vouloir Jouer ensemble »

« Etre capable de jouer avec et pour les autres »

Les 3 Types de Pédagogies utilisées en Préformation

30%

Pédagogie du
Modèle de
Décision
Tactique
(PMDT)



Situations simples et
reproductibles. Utilisation
du questionnement de la
part de l'éducateur.
Pédagogie du Guidage

60%

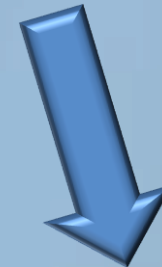
Pédagogie du
Modèle Auto
Adaptatif
(PMAA)



Jeu ou Jeu à thèmes.
Attitudes peu
interventionnistes de
l'éducateur. Pédagogie de
la découverte

10%

Pédagogie du
Modèle
d'Exécution
(PME)



Exercices Techniques,
Circuits préférentiels.
Attitudes directives et
interventionnistes de
l'éducateur. Pédagogie de
la répétition

Semaine Type Préformation

60% sous forme jouées, 30% sous forme de situations, 10% sous forme de travail technique

DOMINANTES DE TRAVAIL

LUNDI	Maitrise Individuelle. Proprioception. Développement de la coordination.
MARDI	Principes de Jeux Collectifs. Conservation à thèmes
MERCREDI	Séquences jouées (jeu global)
JEUDI	Situations Problèmes (3c2,4c3,....)
VENDREDI	Situation en zone de finition. Jeu réduit

Exemples de Travail effectué en Préformation



Situation P.M.D.T de Référence

3c2 avec Transition



Le problème posé doit engendrer une ou deux réponses **TYPES** maximum de la part des joueurs

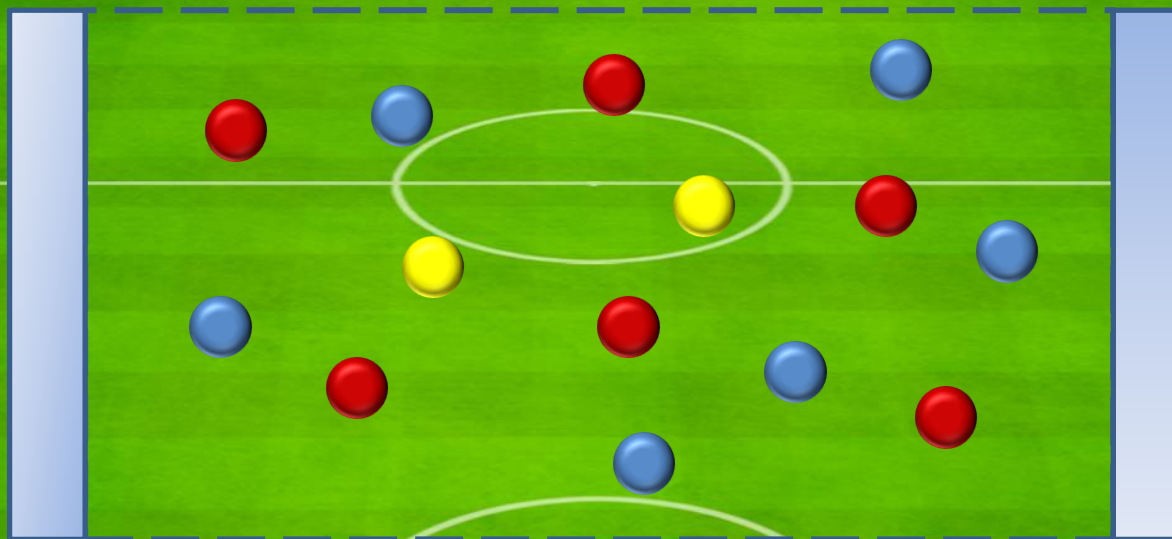
Situation Problème:
2c1 puis 3c2. Possibilité d'autoriser la transition pour les rouges. Donner des consignes aux défenseurs en fonction de l'objectif recherché chez les attaquants

Situation P.M.A.A de Référence

6c6 + 2 Jokers Espaces Réduits

Varier les dimensions de la zone de jeu pour augmenter la difficulté

Utilisations multiples de cette situation: Conservation, jeu orienté avec zones, stop ball, jeu avec gardiens,...



Objectifs de la supériorité numérique:

Favoriser la maîtrise collective.
Donner gout aux jeunes joueurs d'être en possession du ballon « ensemble »

Objectifs de la densité:

Développer la notion d'anticipation. « Voir avant de recevoir ». Favorise le jeu en 1 ou 2 touches. Oblige la communication

JEU 3C3 + 3 JOKERS: MAITRISE DANS UN PETIT ESPACE

Jeu 3c3 + 3 Jokers:
2 touches à l'intérieur
du triangle.
Possibilité d'agrandir le
jeu en sortant du
triangle pour les
joueurs qui conservent
mais 1 touche

OBJECTIFS:
Valider les 3 cotés en
passant obligatoirement
par l'intérieur à chaque
fois.

Variante: Donner la
possibilité de sortir à
l'extérieur pour l'équipe
qui défend

Dimensions
20mx20m

*Possibilité
d'amener la
transition avec
changement de
rôle à la
récupération*

PMAA 6c6+ 2 jockers

Maitrise collective + Jeu vers l'avant

BANDE DE
10METRES:
1 TOUCHE

Z1

Z3

Z2

*Travail de
maitrise dans les
zones 1 et 3.
Zone centrale en
une touche .
Objectif :
Préparation puis
accélération du
jeu*

Correctifs:

En fonction des zones attitudes différentes.

Z1 et Z3: Conservation et prise de largeur/ Finition et déséquilibre

Z2: Jeu vers l'avant et progression du ballon.

Principes Z2: Appui/Soutien, Donne et Va....