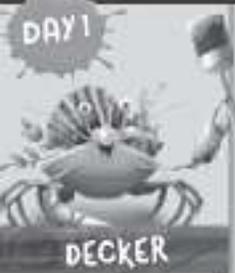




Ondes sonores

Découverte biblique

Fabricants de Jeux



Point biblique: Dieu t'a créé.
Histoire biblique: Dieu a créé les gens avec amour. (Psaume 139, Genèse 1: 26-2: 4)
Verset clé: « Je te loue de ce que je suis une créature si merveilleuse. Tes oeuvres sont admirables, Et mon âme le reconnaît bien. » (Psaume 139: 14)

- Apprenez le Point biblique du jour 1, le Verset clé et rencontrez l'Ami Mémoire Biblique Decker.
- Chantez des chants de Maker Fun Factory VBS.
- Rencontrez Ian Victor, un gars qui réussit tout, *sauf* inventer.

Créez des « gens », découvrez comment Dieu les a créés merveilleusement complexes, et laissez des empreintes digitales uniques.



- Combos création
- Sautez
- Réjouissez-vous de vous connaître



Point biblique: Dieu est pour toi.
Histoire biblique: Rahab croit en la puissance de Dieu. (Josué 1-2)
Verset clé: « Si Dieu est pour nous, qui sera contre nous? » (Romains 8: 31b)

- Apprenez le Point biblique du jour 2, le Verset clé et rencontrez l'Ami Mémoire Biblique Tina.
- Chantez des chants de Maker Fun Factory VBS.
- Discutez des Points de vue de Dieu et ajoutez une ampoule Point de vue de Dieu à l'ensemble.
- Ian a l'impression que le monde entier est contre lui.

Cachez-vous sur le toit de Rahab, apprenez comment Dieu l'a aidée, elle et les espions d'Israël et souvenez-vous que Dieu est aussi pour eux!



- Glisse en t'en allant
- La bonne connexion
- Tu peux!



Point biblique: Dieu est à côté de toi.
Histoire biblique: Dieu est avec Gédéon. (Juges 6: 11-7: 25)
Verset clé: « ...car l'Éternel, ton Dieu, est avec toi dans tout ce que tu entreprendras. » (Josué 1: 9b)

- Apprenez le Point biblique du jour 3, le Verset clé et rencontrez l'Ami Mémoire Biblique Bubba.
- Chantez des chants de Maker Fun Factory VBS.
- Partagez les Points de vue de Dieu et apportez une ampoule Point de vue de Dieu.
- Ian ne peut trouver personne pour l'aider avec son invention.

Réduisez une armée avec Gédéon, puis découvrez comment Dieu leur a donné la victoire sur les Madianites.



- Les Points de vue éclatants
- Dieu est avec toi... (Jean dit)
- Chassez les points d'ombre



Point biblique: Dieu t'aimera toujours.
Histoire biblique: Jésus meurt et revient à la vie. (Luc 22: 66-24: 12)
Verset clé: « La bonté a des fondements éternels; Tu établis ta fidélité dans les cieux. » (Psaume 89: 2)

- Apprenez le Point biblique du jour 4, le Verset clé et rencontrez l'Ami Mémoire Biblique Skyler.
- Chantez des chants de Maker Fun Factory VBS.
- Dites les Points de vue de Dieu et apportez une ampoule Point de vue.
- Ian ne peut trouver personne pour l'aider avec son invention.

Placez des péchés en papier sur une croix, célébrez la résurrection de Jésus et apprenez que son amour pour vous ne finira jamais!



- Le chemin mouillé
- Et ça continue
- Connexion croisée



Point biblique: Dieu t'a fait pour un but.
Histoire biblique: Abigail apporte la paix. (1 Samuel 25)
Verset clé: « Car je connais les projets que j'ai formés sur vous, dit l'Éternel... » (Jérémie 29: 11a)

- Apprenez le Point biblique du jour 5, le Verset clé et rencontrez l'Ami Mémoire Biblique Abbee.
- Chantez des chants de Maker Fun Factory VBS.
- Discutez des Points de vue de Dieu et ajoutez une ampoule Point de vue de Dieu à l'ensemble.
- Ian doit trouver un but pour son invention.

Chargez les ânes et voyagez avec Abigail pour apporter la paix dans une situation tendue avec David.



- Portrait avec un but
- La course à la bonne recette
- Opération remplissage



Collation

Cinéma KidVid

Station Imagination

Conclusion Funshop



Mélange du créateur



L'équipe de Purgamonsters Lego Robotics travaille sur des créations complexes et partage comment nous sommes des créations complexes créées par Dieu d'amour.



Remplissez l'ourson G.U.T.S.Y. et réfléchissez sur toutes les merveilleuses façons dont Dieu les a créés à l'intérieur et à l'extérieur!

- Voyez qui est en vedette dans le Spotlight VBS d'aujourd'hui.
- Révisez la journée.
- Découvrez comment un No Hum Drum nous rappelle les créations complexes de Dieu.



Fort en guimauves



Addy doit vaincre ses peurs et faire confiance à Dieu quand elle saute, se balance et bascule à cheval!



Utilisez Connect-a-Gears pour construire des structures étonnantes et rappelez-vous que Dieu les soutient et les construit.

- Regardez des visages familiers dans le Spotlight VBS d'aujourd'hui.
- Révisez la journée.
- Voyez un électroscope qui démontre comment Dieu est pour nous.



Mozza-Roll-up



Austin, Josh, et Alex voulaient qu'aucun ne se sente mis de côté, donc ils ont créé un banc de camarades pour les enfants de leur école. Dieu est avec nous, comme un meilleur ami!



Faites tourner les Whirly Gigs en soufflant et rappelez-vous que Dieu est toujours avec vous, même si vous ne pouvez pas le voir.

- Qui est à l'honneur aujourd'hui à Spotlight VBS?
- Révisez la journée.
- Découvrez un accélérateur atmosphérique qui déplace les objets sans les toucher!



Toujours plus d'amour de Dieu



Kyle était triste quand il a découvert qu'il avait le diabète. Mais il sait que Dieu nous aime toujours - dans les bons et les mauvais moments.



Décorez Gôbots et regardez-les aller, s'arrêter et soyez rassurés : l'amour de Jésus pour nous ne finira jamais.

- Profitez de Spotlight VBS aujourd'hui.
- Révisez la journée.
- Expérimentez ce que l'on ressent quand il n'y en a pas assez et découvrez que Dieu a toujours assez d'amour pour nous.



Le but Nacho



Max sait que Dieu l'a fait avec une intelligence incroyable pour la science et croit qu'il peut employer ce don pour faire de grandes choses!



Mettez ensemble les Perplexinateurs et rappelez-vous que Dieu les a créés pour un but - même s'ils ne connaissent pas encore ce but!

- Regardez les enfants préscolaires adorables dans le Spotlight VBS d'aujourd'hui.
- Révisez la journée.
- Voyez un Rad Rocket atteindre sa cible!

Jour 1

Dieu t'a créé

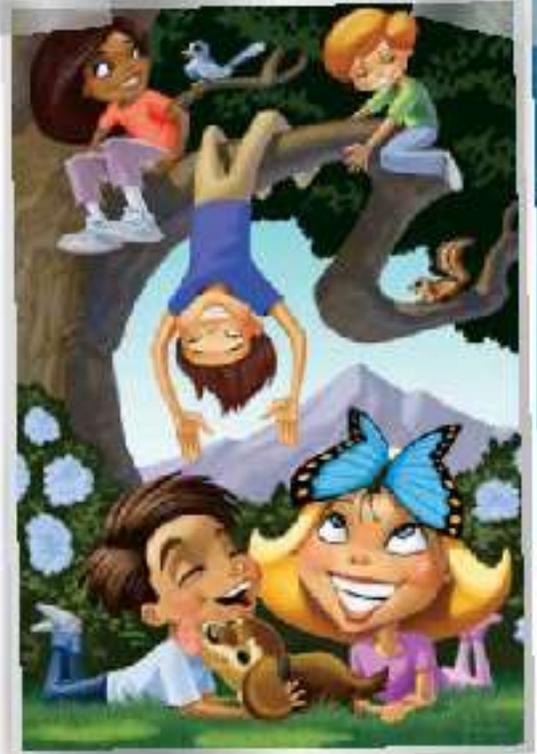
Point biblique: Dieu t'a créé.

Histoire biblique: Dieu crée les gens avec amour.

(Psaume 139, Genèse 1: 26-2: 4)

Considère ceci...

- Dans Genèse 1:26, Dieu parle de lui-même au pluriel quand il dit « Faisons l'homme à notre image ». Cela est souvent considéré comme une référence à la Trinité ainsi qu'une reconnaissance de la majesté de Dieu. Toutefois, vous ne pouvez pas savoir que, à travers l'histoire, les rois ont traditionnellement utilisé des pluriels en se référant à eux-mêmes. Ce « nous » royal est connu dans la langue hébraïque et s'adapte à l'idée de la Trinité.
- Il est intéressant de noter qu'après que Dieu ait créé les êtres humains le sixième jour, il a regardé tout ce qu'il avait créé et a vu que c'était très bon, pas seulement bon.
- Le livre des Psaumes comporte en fait cinq livres différents mis ensemble. Chacun des cinq livres est considéré comme correspondant à un livre du Pentateuque (les cinq premiers livres de la Bible).
- Le Psaume 139 fait partie du cinquième livre des Psaumes. David les a écrits principalement comme des chants d'action de grâce et de louange qui auraient été mis en musique et utilisés dans le culte communautaire.



Pourquoi ça compte ...

Les enfants d'aujourd'hui doivent comprendre qu'ils sont uniques sans se comparer au monde entier. Les médias sociaux nous donnent tous un miroir auquel nous nous comparons, et ils peuvent avoir l'impression qu'il y a toujours quelqu'un de mieux, de plus beau, de plus intelligent, plus athlétique, plus aventureux, et tout simplement plus! C'est pourquoi le message d'aujourd'hui a de l'importance! Vous avez la chance de partager avec les enfants de votre VBS qu'ils ont été intentionnellement, avec amour, soigneusement conçus par Dieu. Vous aurez l'occasion d'aider les enfants (et même les leaders) à mettre de côté le miroir et simplement se reposer dans la réalisation que le même Dieu qui a créé la planète entière a également formé leurs doigts, les orteils, le cerveau et l'être de ses mains habiles. Aidez les enfants à découvrir qu'ils sont des créations uniques du Dieu le plus élevé qui les aime beaucoup.

Verset clé: « Je te loue de ce que je suis une créature si merveilleuse. Tes oeuvres sont admirables, Et mon âme le reconnaît bien. » (Psaume 139: 14)

Jour 1

Dieu t'a créé

À **Maker Fun Factory**, le Point biblique quotidien est soigneusement intégré dans chaque activité des stations pour un apprentissage biblique inoubliable. Voyez comment votre station renforce le Point biblique d'aujourd'hui.

Chantez et jouez Ondes sonores

- Apprenez le Point biblique du jour 1 et le Verset clé, et rencontrez l'Ami Mémoire Biblique Decker.
- Chantez des chants de Maker Fun Factory VBS.
- Rencontrez Ian Victor, un gars qui réussit tout, *sauf* inventer.



Découverte biblique

Créer des « gens », découvrir comment Dieu les a créés merveilleusement complexes, et laisser des empreintes digitales uniques.



Collation

Mélange du créateur



Cinéma KidVid

L'équipe de Purgamonsters Lego Robotics travaille sur des créations complexes et partage comment ils sont des créations complexes créées par un Dieu d'amour.



Station Imagination

Remplissez l'ourson G.U.T.S.Y. et réfléchissez sur toutes les merveilleuses façons dont Dieu les a créés à l'intérieur et à l'extérieur!



Conclusion Funshop

- Voyez qui est en vedette dans le Spotlight VBS d'aujourd'hui.
- Révisez la journée.
- Découvrez comment un No Hum Drum nous rappelle les créations complexes de Dieu.



Fabricants de Jeux

Combos création



Sautez



Réjouissez-vous de vous connaître



Jour 1

Saynète Ian Victor

Point biblique: DIEU T'A CRÉÉ.

(lan entre sur la scène et regarde autour.)

Ian: D'accord! C'est ce dont je suis en train de parler!

Leader: Ummm ... salut je peux vous aider?

Ian: *(Donne au leader une bonne poignée de main avec enthousiasme.)* Mon nom est Ian Victor.

Leader: C'est sympa de vous rencontrer Ian, je suis [nom]
(lan transforme la poignée de main en une série compliquée de poing à poing, de tape-là et d'étreintes. Le Leader tente de le suivre.)

Leader: Alors qu'est-ce que tu fais ici, Ian?

Ian: Je vais aller droit au but, je suis ici pour concevoir et construire la plus grande invention que le monde ait jamais vue WHAAAT !?

Leader: Wow! Vous devez être un inventeur génial.

Ian: Ouais, eh bien c'est moi. Préparez-vous à avoir votre tête...
(Mettez un poing à côté des deux côtés de la tête du leader.) soufflée!
(Fait un geste d'explosion avec ses deux mains.)

Leader: Bon, je suis prêt! Montrez-nous ce que vous avez. Nous avons beaucoup d'approvisionnements dans notre Maker Fun Factory. Cela survolte nos esprits ici, maintenant!

Ian: Vous l'avez demandé! Voyons ce que nous avons ici *(Marche sur la pile de fournitures sur la scène et commence à les déchirer.)*
Mmmhmm Ouais, ce sont des fournitures assez bonnes. Vous avez beaucoup de ummm ... patates et bidules. Mais cela aurait été agréable si vous aviez inclus plus de doohickeys. *(Prend un morceau de carton, une planche de bois et quelques fils.)*

Je vais juste utiliser ces, uh, des choses *(Ramasse des fils.)* ... pour connecter ce ... whatcha-ma-call-it *(Saisit un morceau de carton.)* ... et ce conseil ... planche .. Je vais juste mettre ce morceau ici, et ce morceau ici, et ceux-ci ici et BOOM! Tout ce que nous avons à faire est de clouer les pièces ensemble.

(Dépose le bois et le carton et les relie aux fils.)

Leader: Assurez-vous de ne pas vous frapper les doigts avec le marteau.

Ian: *(Rit.)* S'il vous plaît! Pensez-vous vraiment qu'un gars avec mon talent ferait une telle erreur d'amateur?

Matériel

- Morceau de bois
- Morceau de carton
- Quelques fils
- Marteau



Astuce

Ian peut vraiment utiliser toutes les fournitures que vous avez en main pour « construire » son invention.

FIELD TEST FINDING

Ian a assemblé sa « création » sur le plancher de la scène, ce qui signifie que les enfants dans le fond de la salle ont eu du mal à voir ce à quoi il travaillait. Même si la « création » ne fait vraiment rien ou doit avoir l'air spécial, cela aurait été mieux s'il l'avait assemblée sur une table, alors les enfants n'auraient pas eu à se lever pour le regarder.

(Ilan soulève le marteau au-dessus de sa tête d'une main et l'apporte ensuite sur le bois, faisant semblant de frapper son pouce. Il a une expression douloureuse puis pose son pouce devant son visage et le regarde pendant une seconde avant de crier et de courir autour de la scène.)

AHHHHH! Mon pouce! J'ai frappé mon pouce! La douleur! L'agonie! Pourquoi moi?

(Le Leader, qui a essayé d'attirer l'attention d'Ilan pendant qu'il était en hystérie, attrape Ilan par les épaules.)

Leader: Ilan! Calme-toi Laisse-moi regarder ça.

(Ilan lève son pouce et le Leader le regarde.)

Leader: On dirait que tu l'as frappé assez mal mais ça n'a pas l'air cassé Ilan, *(Tirez les morceaux de « l'invention » d'Ilan.)* tu te fais mal en construisant ça et même si tu ne t'étais pas tapé sur le doigt, je ne suis pas sûr que tu aurais fabriqué quelque chose.

Ilan: *(En pleurant dans le désespoir.)* Je sais! Je ne sais pas ce que je fais. *(Claque sa main sur sa bouche, comme s'il n'arrivait pas à croire qu'il avait simplement admis cela.)* C'est juste que je suis vraiment très bon dans tout le reste: le football, le baseball, le basket-ball, la natation, l'alpinisme. Je peux même jouer le 5ème de Beethoven sur le basson. Alors, pourquoi ne serais-je pas bon à construire des choses? C'est pourquoi j'ai promis à ma mère que je lui donnerais la plus grande invention que le monde ait jamais vue pour son anniversaire. Je suis venu ici pour avoir de l'aide.

Leader: *(Hochant la tête.)* Aaaaah! Vous commencez à avoir un peu plus de bon sens. En fait, je suis content que vous soyez venu à Maker Fun Factory, parce que nous apprenons aujourd'hui comment **DIEU T'A CRÉÉ.** *(Wow, Dieu!)*

Ilan: Dieu nous a créés?

Leader: Vous et moi, et tous nos amis ici, sommes des Chefs-d'œuvre de Dieu. Les empreintes de Dieu sont partout!

Ilan: *(Regardant par-dessus ses vêtements et se brossant ses vêtements, comme s'il y avait des abeilles.)* Attends, quoi? Où?

Leader: Cela signifie simplement que Dieu nous a donné une capacité d'être créatif et de résoudre des problèmes.

Ilan: Vraiment! C'est incroyable!

Leader: Oui vraiment. C'est votre esprit ... *(Mettez un poing à côté des deux côtés de la tête d'Ilan) ... soufflé? (Faites un geste d'explosion avec des mains comme Ilan a fait plus tôt.)*

Ilan: Oh, oui! C'est ce que je disais. Génial!

(Ilan et le Leader se donnent la même poignée de main compliquée qu'ils ont fait plus tôt.)

Leader: Ilan, pourquoi ne pas rentrer à la maison et trouver un plan pour votre invention? Puis, venez nous rendre visite demain et nous vous donnerons un coup de main.

Ilan: Vous dites un plan! À plus tard, innovateurs!

(Ilan sort.)



Jour 1 Chantez et jouez Ondes sonores

Entraînez-vous!

- Bien que les enfants d'âge préscolaire ne participent pas à Jour 1 Chantez et jouez Ondes sonores, assurez-vous d'organiser la salle afin que les enfants d'âge préscolaire puissent s'asseoir avec leurs Équipes au 1er plan. Les préscolaires aiment danser et chanter, mais cela leur permet aussi de mieux voir et d'apprendre les mouvements pour les chansons.
- Votre directeur de VBS fournira à chaque chef d'équipe un sac d'équipe pour transporter le matériel de l'équipe. Assurez-vous que chaque sac d'équipe élémentaire a une copie du document « Qui est qui dans l'équipe », CD d'Art et de Ressources (Les badges de Group Publishing ou votre fournisseur de VBS de groupe incluent déjà les informations « Qui est qui à bord » au dos de chaque badge)
- Passez en revue la journée avec vos assistants adolescents afin qu'ils sachent quand aider à chanter et aider selon les besoins des Multi-médias.
- Utilisez de l'adhésif en vaporisateur pour coller les affiches du Point biblique sur la mousse pour les rendre plus faciles à tenir. Les affiches dureront toute la semaine, et votre église peut les utiliser comme décorations de salle pendant l'année pour rappeler aux enfants ces vérités bibliques pertinentes et applicables!
- Utilisez les photos dans la marge pour faire le lanceur à partir de deux cordes élastiques (sandows) de 75 cm et un entonnoir (vous pouvez également utiliser des tubes chirurgicaux, trouvés dans de nombreuses grandes quincailleries, à la place du cordon élastique.)



Matériel dont vous aurez besoin chaque jour ...

- Wow Whistle* pour attirer l'attention
- Bible
- Sound Wave Sing & Play
- Version Music Leader CD* Sound Wave Sing & Play
- DVD de musique* Sound Wave Sing & Play
- écran pour regarder Intro vidéo Buddy
- Lecteur CD/DVD
- microphone / système de son
- God Sight Light Strings* (Assez pour 4 ampoules par équipe.)
- Affiches de Point biblique*

Jour 1 Matériel

- Jour 1 Affiche de Point biblique*
- Jour 1 Ian Victor scénario et accessoires (facultatif)
- 2 cordes élastiques de 30 pouces
- Grand entonnoir
- Perceuse
- Environ 3 feuilles de papier
- Marqueurs

* Available from Group Publishing or your Group VBS supplier

Astuce

Les Cordes de lumière d'Observations de Dieu sont en circuit parallèle. Cela signifie que quand une ampoule est éteinte, les autres restent allumées.

Astuce

Le jour 1 seulement, les enfants d'âge préscolaire iront directement à Tinker Tots Préscolaire au lieu de participer à Chantez et jouez Ondes sonores. Le premier jour d'une semaine chargée, les jeunes enfants bénéficieront d'une période d'orientation avec leurs leaders.

Astuce

Chaque jour, vous apporterez une invention spéciale, surprise, de vous à partager avec les enfants. Bien que nous ayons gardé cela simple, elles sont facultatives et sont conçues pour surprendre et ravir les enfants. Si vous n'êtes pas un « fabricant », envisagez de céder ces projets amusants et faciles à quelqu'un qui l'est. Ou, vous pouvez sauter cette partie complètement. C'est à vous!

FIELD TEST FINDING

Au cours des dernières années, nous avons aimé nous réunir avec les chefs d'équipe pendant Chantez & jouez pour une mise au point et la prière. Cependant, cette année, nous avons toujours été environ 5 minutes en retard, ce qui demande à tous les chefs de station de travailler fort pour rattraper le temps dans les premières rotations. Cette année, nous avons essayé de nous rencontrer 5 minutes avant le début du VBS, devant la zone Chantez & jouez. Les enfants étaient les bienvenus pour se joindre à nous et ils ont compris que les chefs d'équipe et le personnel priaient pour eux. Ce changement nous a remis en cause, et a fait encore de la prière une partie importante de notre matinée.

- Ecrivez « Dieu vous a créés! » en gros caractères sur trois feuilles de papier. Froissez les papiers en boule et placez-les près du lanceur.
- Trente minutes avant que VBS ne démarre, commencez à jouer le CD Sound Wave Sing & Play Music. Cela créera une atmosphère amusante et accueillante pour les enfants et les chefs d'équipe qui entrent dans votre secteur pour la première fois.
- Placez l'affiche du Point biblique du jour 1 devant.
- Cinq minutes avant que VBS ne démarre, rassemblez-vous avec vos chefs d'équipe pour une réunion et la prière.

Bienvenue au Fun

Dites: **Bienvenue à Make Fun Factory! Mon nom est [nom], et je suis excité d'explorer, de découvrir et de créer avec vous cette semaine. Nous allons commencer tous les jours ici à Chantez et jouez Ondes sonores. Je vous aiderai à chanter, à vous amuser et à célébrer Dieu, notre merveilleux Créateur! Commençons par une chanson sur Dieu, celui qui a tout créé. Cette chanson vous rappellera que Dieu - qui a créé le lever du soleil et la pluie - vous a créés aussi!**



Dirigez tout le monde en chantant « The Maker ». Les mots sont à la page 85. Dites les mots et les mouvements avant de chanter et de les faire.

Chantez « Made for This »

Dites: « **Dieu est notre créateur, il est le créateur. Mais les gens qui font des choses sont parfois appelés créateurs, aussi! Certains fabricants inventent des choses qui solutionnent des problèmes. D'autres créateurs créent des choses qui font de la musique. Un fabricant peut concevoir un bâtiment ou sculpter l'art à partir de matières recyclées. Ou, peut-être un fabricant crée des friandises savoureuses à manger! Les fabricants travaillent dans des laboratoires, des ateliers, des usines, des cuisines et même à l'extérieur.**

■ Quelle chose aimeriez-vous faire?

Donnez un exemple personnel. Par exemple, peut-être que vous aimez cuisiner ou inventer des histoires pour vos enfants. Laissez environ 2 minutes pour que les équipes

partagent, puis actionnez le Sifflet Wow. **Lorsque vous entendez ce son** (actionnez le Sifflet Wow plusieurs fois), **cela signifie qu'il est temps de se taire.** Prenez note de quelques créations des enfants.

Wow, vous êtes des créateurs incroyables! Mais saviez-vous aussi que vous êtes tous des créations incroyables? Cette semaine, à notre Maker Fun Factory, nous allons explorer comment chacun d'entre vous (pointez les enfants) a été créé par Dieu et construit pour un but. Cela signifie que Dieu a fait chacun de vous pour une raison très spéciale. Le même Dieu qui a fait l'univers entier, volontairement vous a créés! Chantons pour célébrer et nous rappeler que Dieu nous a créés.



Dirigez tout le monde en chantant « Made for This ». Les mots sont à la page 84.

Hou la la! Dieu vous a créés avec des voix fantastiques pour le chant! Ce sera une excellente semaine.

Apprenez le Point biblique d'aujourd'hui

Dites: **La plupart des inventeurs ou des créateurs ou des fabricants utilisent quelque chose appelé un plan directeur. Un plan est une sorte de carte détaillée de la création. Chaque jour à Maker Fun Factory, nous allons creuser dans la Bible - la Parole de Dieu. Tenez une Bible. La Bible sera notre plan directeur! Chaque jour, nous apprendrons un Point biblique, une vérité importante à retenir de la Bible.**

Pour vous aider à découvrir le Point biblique d'aujourd'hui, j'ai inventé quelque chose dans mon atelier à la maison. Parfois, les inventeurs font des choses à partir d'articles inattendus, et j'ai eu quelques vieux cordons élastiques à la maison, et un entonnoir. Alors j'ai fait ça! Apportez le lanceur. J'ai écrit notre Point biblique sur quelques papiers que j'ai froissés pour pouvoir les lancer! Si vous en attrapez un, gardez-le froissé jusqu'à ce que je vous dise quoi faire.



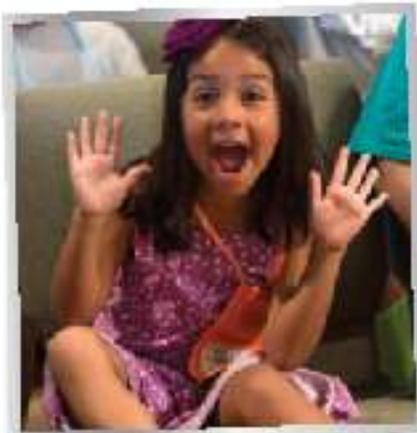
Demandez à deux bénévoles de tenir les bandes pendant que vous lancez les balles de papier. Ensuite, demandez aux enfants qui ont attrapé les papiers de les ouvrir et de lire à haute voix ensemble, après votre compte à rebours de trois. Répétez le Point biblique dans le microphone.

Toute la semaine nous apprendrons l'amour incroyable de Dieu pour nous. Maintenant, j'imagine que vous êtes entourés d'amis et de membres de la famille qui vous aiment beaucoup! Cela me fait penser à quelque chose. Demandez:

❏ Comment ces gens montrent-ils qu'ils vous aiment?

Partagez votre propre exemple :comment un ami ou un membre de la famille montre son amour pour vous. Ensuite, prenez quelques réponses. **Dieu nous montre son amour, parce que nous sommes ses créations!**





« Wow, Dieu! »

DIEU T'A CRÉÉ. C'est un wow! Ainsi chaque fois que vous entendez le Point biblique d'aujourd'hui, **DIEU T'A CRÉÉ**, criez « Wow, Dieu! » en montrant vos 10 doigts. C'est presque comme si vous donniez à Dieu un tape-là mais avec 10 doigts! Ou peut-être vous dites que vous donnez un 10 pour sa création. Pratiquez en disant le Point biblique à plusieurs reprises, avec les équipes qui répondent.

Présentez le Verset clé

Dites: **Les inventeurs et les créateurs font des choses assez étonnantes. Que ce soit la peinture ou la sculpture, la cuisine ou l'informatique - généralement il y a beaucoup de pièces et de morceaux dans les créations. Vous pourriez même dire que ces choses sont complexes. Si quelque chose est « complexe », cela signifie qu'elle est détaillée ou compliquée. Saviez-vous que vous êtes complexe? Vous l'êtes certainement! Voici un Fait Fun Factory sur vous: Saviez-vous que nos corps donnent un peu de lumière? Elle est trop faible à nos yeux, mais techniquement, vous éclairez!**

La Bible dit: « Merci de me rendre si merveilleusement complexe! » Vous êtes une création détaillée, charmante, compliquée et complète! Chantons pour célébrer l'amour de Dieu - un amour si grand qu'il a pris le temps de nous créer!



Dirigez tout le monde en chantant « Love Come Down ». Les mots sont à la page 86.

Rencontrez l'Ami Mémoire Biblique® Decker

Dites: **Toute la semaine, nous apprendrons à connaître des amis étonnants de la Bible qui nous aideront à nous rappeler nos Points bibliques. Tous nos amis sont des animaux qui font quelque chose d'unique. Vous pourriez penser à eux comme des copains qui sont constructeurs! Voyons quel compagnon de mémoire biblique nous aidera à nous rappeler que DIEU T'A CRÉÉ. (Wow, Dieu!)**



Lisez « Day 1 Buddy Intro » du DVD Sound Wave Sing & Play Music.

Demandez à un volontaire de tenir l'affiche du Point biblique, avec Decker. **Quand vous voyez Decker, vous pouvez vous rappeler que DIEU T'A CRÉÉ. (Wow, Dieu!) Chantons « He's Got the Whole World in His Hands ».** Cette chanson nous rappelle que nous sommes tous faits par les mains de Dieu et que nous sommes dans les mains de Dieu peu importe où nous allons ou ce que nous faisons.



Dirigez les enfants en chantant « He's Got the Whole World in His Hands ». Les mots sont à la page 88.

Choisir des tâches

Dites: **À notre usine d'amusement, chaque membre d'équipe a une tâche importante. Les tâches sont: merci, personne qui prie, porteur, guide et superviseur d'horaire.**

Demandez aux chefs d'équipe de prendre les documents « Who's Who on the Crew » de leurs sacs d'équipe. **Dirigeants d'équipe, passez en revue les descriptions des tâches sur ce document, et demandez à vos membres d'équipe de décider qui fera chaque tâche. Les tâches sont énumérées à l'arrière de vos badges aussi. Une personne peut avoir une tâche différente chaque jour ou la même pour toute la semaine.**

Prévoyez quelques minutes pour que les enfants choisissent une tâche. Quand tout le monde l'a fait, actionnez le Sifflet Wow. **Vous avez tous des tâches importantes maintenant! Le plaisir et l'enthousiasme que vous apportez à ces tâches nous aideront à avoir une semaine impressionnante à Maker Fun Factory.**

Faites des annonces, rappelez aux membres où se trouvent leur groupe et demandez à une « personne de prière » de prier. Passez le CD Sound Wave Sing & Play Music quand les équipes sortent.

Tâches	Descriptions
Guide	Choisit des idées d'action pour voyager à travers Maker Fun Factory (comme ramper, taper dans la pointe des pieds ou faire un train d'équipe).
Porteur	Distribue et collecte les fournitures et aide à porter le sac de l'équipe.
Personne qui prie	La personne conduit ou ouvre les temps de prière.
Superviseur de l'horaire	Aide à surveiller l'horaire quotidien afin de permettre à l'équipe de savoir ce qui va suivre.
Merci	Dirige l'équipe en remerciant les chefs de stations chaque jour.





Jour 1

Se préparer

- Créer le contexte biblique d'aujourd'hui est super facile. Il suffit de suspendre une toile ou papier d'un ciel bleu sur les murs de votre salle. Accrochez-le au plafond à l'aide de crochets magnétiques. Chaque jour, vous pouvez ajouter plus d'articles pour une atmosphère comme l'Histoire biblique change.
- Pour chaque rotation, couper une forme de coeur dans de la mousse blanche.
- Préparez un sac à lunch en papier marron pour chaque équipe dans chaque rotation. Dans chaque sac, placez 1 boule de styromousse, 2 yeux factices, plusieurs bâtons d'artisanat, puis une variété d'autres articles tels que le ruban, ficelle, papier d'aluminium, papier, tissu ou fil. Essayez de placer approximativement la même quantité d'articles dans chaque sac. Mais comme chaque sac doit être unique, faire varier les articles dans les sacs de sorte qu'ils ne sont pas identiques.
- Préparer un petit panier pour chaque équipe, par rotation. Dans le panier placez quelques marqueurs, une paire de ciseaux, et un rouleau de ruban adhésif invisible. Vous pourrez réutiliser ces paniers à chaque rotation.
- Placez une petite couverture sur le plancher pour chaque équipe.
- Préparer un seau de balles de tennis ou de mousse pour chaque équipe, par rotation.

Bienvenue Équipes Créatives

Pour chaque rotation, vous recevez les équipes hors de la salle des découvertes bibliques. Lorsque toutes les équipes sont arrivées, présentez-vous.

Dites: Bienvenue à Découverte biblique! Je suis si content que vous soyez ici! Chaque jour, à Découverte biblique, nous explorerons une autre histoire de la Parole de Dieu, la Bible. Prenez votre Bible et ouvrez-la à Jean 1. Et chaque histoire dans la Bible est totalement vraie!

Mais vous n'entendrez pas seulement une histoire biblique - vous l'expérimenterez! Nous reviendrons dans le temps et rencontrerons des personnages de la Bible pour découvrir à quoi leurs aventures ressemblaient. Alors êtes-vous prêts pour notre première Découverte biblique? Génial! Allons-y! Entrez.

FIELD TEST FINDING

Nous avons utilisé 2 feuilles standard de mousse blanche pour créer 4 coeurs en mousse.

FIELD TEST FINDING

Recourir à l'aide de bénévoles pour aider à préparer les sacs en papier. Ils seront finis en un clin d'œil!

Astuce

Les couvertures sont un moyen facile pour aider les équipes à savoir rapidement où s'asseoir. Et les cercles d'équipe du genou au genou s'assurent que les enfants sont assis assez étroitement ensemble pour s'entendre pendant les discussions. Si nécessaire, démontrer ce à quoi ressemble « genou-à-genou ». La création automatique de ces cercles rendra vos sessions plus fluides.

Matériel dont vous aurez besoin chaque jour ...

- Hands on Bible*
- Sifflet Wow* pour attirer l'attention
- Petites couvertures ou tapis (1 par équipe par rotation)
- Big Blue Sky Wall Hanging*
- Crochets magnétiques*
- assistant

Jour 1 Matériel

- Sacs à lunch en papier marron (1 par équipe)
- Seaux (1 paire par équipe par rotation)
- Boules en styromousse de 1 pouce (1 par équipe)
- Variété de fils de chenille (au moins 4 par équipe)
- Yeux factices* (au moins 2 par équipe)
- Points de colle *
- Bâtons d'artisanat colorés (plusieurs par équipe)
- rubans de diverses largeurs et couleurs
- fils de diverses couleurs
- Ficelle de couleur
- Une variété d'articles tels que des carrés de papier d'aluminium, des restes de tissu, des restes de papier
- Petits paniers (1 par équipe par rotation)
- Ciseaux pour enfants (1 paire par équipe par rotation)
- Ruban adhésif invisible (1 rouleau par unité par rotation)
- Marqueurs permanents (quelques-uns par équipe de rotation)
- Balles de tennis ou de mousse (une par personne par rotation)
- Couteau X acto(scalpel)
- Feuilles de mousse blanche
- 2 tampons encreurs rouges *
- Lingettes humides (facultatif)

Available from: www.hands-on-bible.com
© 2013 Hands on Bible Group
705-2-333-3333

Préparez des gens

Dites: Je suis tellement excité de partager l'histoire de la Bible d'aujourd'hui! Pour commencer, j'ai une mission spéciale pour vous. Vous aurez besoin de quelques fournitures, mais n'ouvrez pas votre sac tout de suite.

Donnez à chaque chef d'équipe un sac de fournitures artisanales fermé que vous avez préparé plus tôt.

Je veux voir comment vous êtes créatifs. Vous aurez deux minutes pour fabriquer un personnage avec les fournitures de votre sac. Vous pouvez utiliser toutes les fournitures, ou seulement certaines d'entre elles. La seule règle est que tout le monde dans votre équipe doit aider. D'accord? Alors quand je compte jusqu'à trois, ouvrez votre sac et commencez à créer votre personnage! N'oubliez pas que vous n'aurez que deux minutes. Prêts? 1 ... 2 ... 3!

Demandez aux équipes d'ouvrir leurs sacs et de commencer à fabriquer leur personnage. Donnez un avertissement de 30 secondes avant la fin des deux minutes. **Dans votre équipe, choisissez quelqu'un pour se tenir debout et tenir le personnage que vous avez fait. Nous voulons tous voir!**

Pointez chaque équipe à tour de rôle, et demandez à quelqu'un de se tenir debout et de tenir le personnage de l'équipe. **Regardez! Les gens que vous avez faits sont tous différents! C'est ainsi que Dieu nous a faits - nous sommes tous différents!**

Puis demander:

- **Comment c'était d'essayer de créer votre personnage? Qu'avez-vous pensé et ressenti au cours de votre travail?** Demandez aux enfants de dire leurs réponses.
- **Comment avez-vous décidé de l'apparence de votre personnage?** Demandez aux enfants de dire leurs réponses.

Vous avez travaillé fort pour faire votre personnage! Bien que cela semblait plus facile que vous auriez pu le penser. Mais ce n'est jamais le cas avec Dieu! Voyons un peu plus.

Puissance de Création

Dites: Aujourd'hui, à **Maker Fun Factory**, nous découvrons que **DIEU VOUS A CRÉÉS**. (*Wow, Dieu!*) Il vous a tous créés (pointez une équipe), et vous tous (pointez une autre équipe). Continuez jusqu'à ce que vous ayez pointé toutes les équipes. **Et il m'a créé!** Pointez- vous.

Le pouvoir créateur de Dieu est incroyable. Je veux dire, pensez-y. Dieu a créé tout l'univers et tout ce qu'il contient en parlant. « Que la lumière soit ». Et il y avait de la lumière. Il en était de même de la terre, des animaux et des oiseaux. Tout ce que Dieu avait à dire était « Laissez-le être ... » Et il y était! Et il a dit que tout ce qu'il avait fait était bon.



Dieu créa les êtres humains à son image. Et il a dit que c'était très bon.

Bien sûr, nous ne sommes pas faits à l'image physique de Dieu, parce que la Bible dit que Dieu est Esprit. Mais Dieu nous a donné des corps physiques qui sont assez spectaculaires. Laissez-moi vous montrer ce que je veux dire.

Cœurs merveilleusement complexes

Tenez votre Bible ouverte au Psaume 139. Dites: **Il y a un homme célèbre dans la Bible appelé David. Il a commencé comme berger - et sur son chemin de vie il était musicien, soldat, commandant, et finalement roi! Écoutez ce que David a dit sur la façon dont Dieu l'a fait.**

« C'est toi qui as formé mes reins, qui m'as tissé dans le sein de ma mère. Je te loue de ce que je suis une créature si merveilleuse. Tes oeuvres sont admirables, Et mon âme le reconnaît bien ».

Je suis d'accord à cent pour cent avec David! Nos corps que Dieu a faits sont étonnants! Essayons quelque chose.

Donnez à chaque équipe un seau de boules, et demandez à chaque personne d'en prendre une.

Ok, tenez la balle dans la main que vous voulez. Quand je compte jusqu'à trois, je veux que vous serriez la balle, puis détendez votre prise. Ensuite, serrez la balle et détendez votre prise. Démontrez. Continuez à serrer et à détendre, à serrer et à détendre. Je vais vous chronométrer. Mais n'arrêtez pas ne changez pas de mains. Vous pouvez silencieusement compter le nombre de compressions si vous voulez.

Prêt? 1 ... 2 ... 3! Serrez!

Après une minute, demandez:

❑ **Comment se sent votre main en ce moment?** Demandez aux enfants des réponses.

Ok, vous pouvez vous asseoir encore. Faites une pause. **Je parie que ta main est un peu fatiguée maintenant! C'était beaucoup!** Demandez:

❑ **Est-ce que quelqu'un a compté ses compressions? Combien en avez-vous compté?** Demandez aux enfants de répondre.

Écoutez ce fait cool. Le nombre moyen de battements cardiaques par minute est de 70.

Soixante-dix fois par minute, c'est beaucoup! Et la force qu'il vous a fallu pour presser cette balle est à peu près la même force que votre cœur utilise pour pomper le sang dans votre corps. Votre cœur est génial!



Poumons merveilleusement complexes

Dites: C'était amusant d'apprendre comment Dieu a fait votre cœur! Voyons un peu plus comment DIEU T'A CRÉÉ. (Wow, Dieu!)

Donnez à chaque équipe un panier de ballons, et demandez à chacun d'en prendre un. Dites que lorsque vous donnerez le signal, les enfants vont souffler autant d'air qu'ils le peuvent dans le ballon avec un seul souffle, puis ils vont fermer le ballon en pinçant. Quand tout le monde comprend, dites: **Prêt! Allez!**

Demandez aux enfants de souffler dans les ballons puis de les pincer. **Combien d'air avez-vous soufflé dans votre ballon? Comparez votre ballon avec vos amis de l'équipe.** Faites une pause afin que les enfants comparent leurs ballons.

Écoute ça! En moyenne, vos poumons bougent suffisamment d'air pour faire exploser plus de 1000 ballons! Les poumons que Dieu a faits pour vous sont géniaux!

Ensuite, faites-les asseoir. Récupérez les ballons afin qu'ils ne soient pas une distraction.

Continuons!

Cerveau merveilleusement complexe

Pointez votre tête. Dites: **À l'intérieur de ce revêtement protecteur est mon centre de contrôle - mon cerveau! Nous allons découvrir quelque chose sur l'incroyable cerveau que Dieu a fait pour vous! Levez-vous tous et tenez-vous debout dans votre cercle d'équipe.** Faites une pause.

Quand je dis « Go! » faites un tape-là à tout le monde dans votre équipe aussi vite que vous le pouvez. Prêt! Allez! Faites une pause afin que les enfants puissent le faire.

Chaque fois que votre main a touché une autre main dans le cercle, votre cerveau a reçu un message. Et ce message a parcouru jusqu'à 275 km par heure! C'est incroyable!

Le cerveau est si complexe! Hey, c'est exactement ce que David a dit! Il avait raison!

Ok, asseyons-nous et reposons-nous.



Créations complexes

Dites: Eh bien, nous avons parlé des corps étonnants que Dieu a faits, mais qu'en est-il des gens étonnants à l'intérieur des corps? Certaines sont vraiment de bons coureurs. D'autres aiment lire. D'autres sont de bons auditeurs. Parlez de cette question dans votre équipe. Demandez:

- ▣ **Quel est le trait unique que Dieu vous a donné? Quel est la chose spéciale et unique à votre sujet? Dites le à votre équipe.**

Donnez aux enfants le temps de parler, puis continuez.

Chacun de vous est une création unique et complexe de Dieu. Vous n'êtes pas un accident ou une erreur. Dieu t'aime et t'a créé pour être spécialement TOI! Dieu savait ce qu'il faisait!

Tu te souviens de David dans la Bible? Je reviens à lui. Je veux lire un peu plus de ce que David a dit dans la Bible.

Écoutez: « Mon corps n'était point caché devant toi, Lorsque j'ai été fait dans un lieu secret, Tissé dans les profondeurs de la terre. Quand je n'étais qu'une masse informe, tes yeux me voyaient; Et sur ton livre étaient tous inscrits Les jours qui m'étaient destinés, Avant qu'aucun d'eux existât ».

Hou la la! Dieu est incroyable. Il sait tout de nous, tout ce qui nous arrivera. Et saviez vous? Regardez votre empreinte digitale. Faites une pause. Vous avez probablement entendu dire que chaque empreinte digitale est unique, pas comme n'importe quelle autre.

Mais saviez-vous cela? Votre empreinte digitale ne change fondamentalement pas - c'est votre empreinte digitale et celle de personne d'autre - à partir du moment où vous avez 12 semaines dans le ventre de votre mère!

Tout comme David a dit, Dieu vous a formé dans un lieu secret. À 12 semaines - quand vous n'aviez que 5 cm de long - Dieu vous avait déjà donné votre propre empreinte digitale unique! Vous étiez VOUS!

Des empreintes de cœur

Dites: DIEU T'A CRÉÉ. (Wow, Dieu!) Et Dieu vous aime. Rendons grâce à Dieu maintenant pour vous avoir créé. Vous allez chacun ajouter votre propre empreinte, unique à ce cœur.

Posez le cœur en mousse sur le sol au centre de la pièce. Placez un tampon rouge de chaque côté du cœur. Chaque enfant appuiera un doigt ou un pouce sur un tampon d'encre puis sur le cœur.





Jouez « You Forgive Me » (piste 9) doucement en arrière-plan pendant que les enfants ajoutent leurs empreintes digitales au cœur.

Lorsque chaque équipe est passée, éteindre la musique et placer le cœur de côté. Gardez les cœurs d'empreintes digitales pour les utiliser au jour 4.

Prière de clôture

Dites: Fermons nos yeux pour la prière, pour plus de mots de David. Voici ce qu'il a dit dans la Bible: « Que tes pensées, ô Dieu, me semblent impénétrables! Que le nombre en est grand! Si je les compte, elles sont plus nombreuses que les grains de sable. Je m'éveille, et je suis encore avec toi. »

Priez: Dieu merci, pour avoir donné à David la sagesse sur la façon dont tu nous as faits. Merci d'avoir créé chaque personne spéciale ici aujourd'hui. Au nom de Jésus, amen.

Lorsque vous entendez le signal de votre directeur, renvoyez les enfants à leur prochaine destination.



Matériel

- Sifflet Wow*
- Blocs de construction (2 par personne, par rotation) - ce peut être un mélange de types de blocs de construction si nécessaire pour atteindre le nombre nécessaire de votre VBS
- Photocopies des Questions de Révision des Combinaisons de création (1 par équipe)

© 2013 by the Mission Group
Publishing Group
VBS supplies

Astuce

Les enfants et les chefs d'équipe adoreront vous voir faire les actions maladroites des variations de création! Vous allez définir le rythme de la semaine afin que tout le monde soit à l'aise en s'amusant et étant loufoque à Fabricants de Jeux.

OPTION 1: Combos de création

Accueillez les équipes au premier jour de Fabricants de Jeux avec un grand sourire, et présentez-vous.

Dites: **Fabricants de Jeux est un endroit où vous allez courir, rire, sauter, éclabousser, et jouer! Nous avons quelques jeux incroyables à faire aujourd'hui et notre premier est une façon loufoque pour se connaître un peu.**

Faites asseoir les équipes autour de vous genoux contre genoux en cercles.

Dites: « **Dieu a créé le monde entier et tout être vivant. Vous allez m'entendre dire des façons bizarres que Dieu aurait pu utiliser pour nous créer. Vous travaillerez avec votre équipe pour jouer chaque variation de création, puis vous pourrez voter pour vos deux favoris. Tout d'abord, je vais vous montrer les options amusantes!**

1. Invitez vos assistants de jeu les plus animateurs pour vous aider à jouer les Variations de création afin que tout le monde puisse voir les options sur lesquelles ils voteront. Dieu vous a fait avec: ailes, 8 jambes, antennes, sans os.
2. Demandez à vos assistants de jeu de vous aider à distribuer les blocs de construction jusqu'à ce que chaque personne en ait 2.
3. Expliquez qu'après que tout le monde a commencé à jouer une Variation de création maladroite, ils vont venir devant dans cette motion (où vous allez également jouer la Variation de création) et empiler leurs blocs de construction pour voter pour celui-là. Déplacez-vous un peu de votre zone de jeu entre le vote de sorte que les piles de blocs soient clairement séparées.
4. À la fin du jeu, vous verrez quelle Variation de création a obtenu le plus de votes! Si vous vous déplacez sur une ligne à partir de votre point de départ de vote, vous pouvez faire référence à la liste des Variations de Création ci-dessous pour voir à quelle option la pile de blocs gagnante appartient.
5. Après le vote des membres d'équipe, ils peuvent revenir à leurs cercles et attendre la prochaine que vous direz.
6. Appelons et mimons ces Variations de création:
 - Dieu vous a créés avec des *ailes*.
 - Dieu vous a créés avec 8 jambes (encourager les équipes à travailler ensemble pour faire celui-ci!).
 - Dieu vous a créés avec les antennes.
 - Dieu vous a créés sans os.
7. Après la dernière Variation de création, invitez les équipes à vous aider à décider laquelle a obtenu le plus de votes. Quand c'est temps de la rotation, les équipes peuvent se déplacer vers leur prochaine station en utilisant le mouvement de la création gagnante!



Utilisez votre Sifflet Wow pour attirer l'attention de tout le monde, puis faites en sorte que les équipes reviennent dans leurs cercles genou à genou. Donnez à chaque chef d'équipe une copie des questions de révision des combinaisons de création et permettre aux équipes de discuter quelques minutes.

Questions-réponses: Combos de création

Dites: Il y a beaucoup de façons dont Dieu aurait pu nous créer, mais il a décidé de nous créer juste comme nous sommes! Nous avons tous des choses uniques, des choses qui nous rendent un peu différents des autres. Peut-être que ce n'est pas d'avoir 8 jambes, mais nos différences sont toujours géniales! Demandez:

Dites votre nom et quelque chose sur vous qui est unique tels que la couleur de vos yeux, être vraiment bon dans un sport ou une activité, ou peut-être vous pouvez faire un truc cool comme tourner votre langue. (Donnez un exemple en premier pour faire avancer la discussion, puis invitez votre « Merci » à continuer après vous.

Dites: Les différentes façons dont Dieu nous a faits sont incroyables! Combien cela serait ennuyeux si dans le monde nous étions tous exactement les mêmes? Je suis si heureux de savoir que **DIEU NOUS A CRÉÉS** (Wow, Dieu!) - tous!

Permitted to photocopy this resource from Group *Maker Fun Factory VBE granted for local church use. Copyright © 2017 Group Publishing, Inc., Loveland, CO. group.com/vbe

OPTION 2: Sautez



Avant que les équipes n'arrivent, coupez des carrés ou des cercles dans votre tapis ou des restes de tissu. Coupez suffisamment de morceaux pour qu'il y en ait 8 par équipe (pour votre nombre maximum de membres d'équipe que vous aurez dans une de vos rotations). Empilez vos pièces pour chaque équipe et placez en le haut de chaque pile un sac de fèves.

Sur votre panneau d'affichage, utilisez le marqueur pour dessiner une grande copie de la Marelle que vous voyez ci-dessous.

Si vous ne l'avez pas déjà fait, accueillir les équipes à la première journée Fabricants de Jeux et présentez-vous.

Matériel

- Sifflet Wow*
- Morceaux de tapis ou de tissu (8 par équipe, par rotation)
- Sacs de fèves (1 par groupe, par rotation)
- Morceau, affiche, planche, marqueur sombre ou coloré
- CD Sound Wave Sing & Play music* et lecteur de CD

*Available from Group Publishing via Group VBE supplier



Dites: L'un des plus grands cadeaux que Dieu ait donné à chacun d'entre nous est un morceau de sa créativité. Nous ne sommes pas en mesure de créer un monde entier comme Dieu a créé le nôtre, mais nous pouvons encore utiliser notre imagination comme faire des choses à travers l'écriture, le dessin, le chant, le jeu, et bien plus encore! Dans ce prochain jeu vous aurez à utiliser votre imagination - la créativité que Dieu vous a donné lorsque **DIEU T'A CRÉÉ**. (*Wow, Dieu!*)

1. Montrez les piles de morceaux de tapis et expliquez que chaque équipe aura sa propre pile et que vous les aiderez à dresser un jeu de marelle.
2. Expliquez que les membres de l'équipe feront chacun un aller-retour sur la marelle. Ils ne peuvent sauter que sur un pied quand il y a un morceau de tapis et ils peuvent sauter avec les deux pieds quand il y a 2 morceaux de tapis côte-à-côte sur le chemin. (Vous pouvez avoir un de vos assistants de jeux démontrer avec quelques morceaux de tapis pour un visuel utile.)
3. Avant que chaque personne ne saute, il ou elle va lancer le sac de fèves pour atterrir sur ou à proximité d'un morceau de tapis. Alors que la personne saute sur le chemin, il ou elle ne peut pas utiliser le morceau de tapis où le sac de fèves a atterri (ou le plus proche).
4. Comme une personne fait son chemin de retour pour commencer, il ou elle va ramasser le sac de fèves (toujours sans placer un pied sur ce morceau de tapis) et le ramener à la prochaine personne en ligne afin qu'ils puissent le jeter à leur tour.
5. Après que les équipes aient leurs piles de fournitures et se soient étalées, maintenez le dessin sur votre panneau d'affiche de la disposition de jeu de la marelle. Demandez aux équipes de placer leurs morceaux de tapis selon le modèle de votre dessin, puis ils peuvent commencer leur jeu de marelle avec leur « Merci » qui va en premier. (Défiez les équipes de réussir leur jeu rapidement.)

FIELD TEST FINDING

Vous verrez rapidement que l'une des meilleures parties de Maker Fun Factory est de savoir combien les enfants utilisent leur créativité et leur imagination et sont juste les enfants que Dieu a créés! Ce jeu a été un succès parce que les enfants aimaient travailler avec une autre équipe pour composer leur propre version de Marelle classique!



6. Jouez le CD Sound Wave Sing & Play en arrière-plan pendant que les équipes jouent.
7. Permettez aux équipes de passer à travers cette première marelle, puis mettez-les au défi de se jumeler avec une autre équipe, de combiner leurs morceaux de tapis, et d'utiliser leur imagination et le travail d'équipe pour arriver à leur propre version de marelle. Donnez aux équipes environ 5 minutes pour travailler et jouer leur version du jeu.
8. Pendant les dernières minutes du jeu, permettre aux paires d'équipes de montrer avec une autre paire d'équipes une manière qu'ils ont inventée et de jouer avec les nouvelles règles.

Éteignez la musique et actionnez votre Sifflet Wow quand il est temps de passer à un nouveau jeu ou de faire une rotation des stations. Demandez à vos assistants de jeux de remettre les piles entre vos rotations de sorte qu'elles soient prêtes pour chaque nouvelle équipe.



OPTION 3: Éclatez de vous connaître

Avant que les équipes arrivent, marquez les limites pour votre aire de jeu, environ 4m² à 5m². Ensuite, remplissez vos seaux avec de l'eau et étalez-les à l'intérieur de votre aire de jeux.

Accueillez les équipes au premier jour des Fabricants de Jeux, et présentez-vous (si vous ne l'avez pas déjà fait).

Dites: Dans ce prochain jeu, écoutez attentivement ce que je dis afin que vous sachiez si cela s'applique à vous ou non. Lorsque vous entendez quelque chose qui est vrai à propos de vous, vous lèverez une main et courrez autour et probablement recevrez un jet d'eau fraîche!

1. Expliquez que quand quelqu'un entend quelque chose qui est vrai à son sujet et qu'il lève la main, il sera chassé par ceux qui sont choisis.
2. Quand quelqu'un entend quelque chose qui n'est pas vrai sur lui ce qui signifie qu'ils seront choisis et chasseront tous ceux qui lèvent la main.
3. Après chaque vérité que vous dites, tout le monde va courir autour de la zone de jeu et essayer d'éclabousser les autres ou d'éviter une éclaboussure en fonction du rôle qui leur convient. Ceux qui sont choisis vont remplir leur verre à partir d'un seau et essayer d'éclabousser toute personne tenant une main levée. Les verres peuvent être remplis pour les éclaboussures autant de fois que possible jusqu'à ce que vous disiez la prochaine chose et les rôles changent.

Astuce

Si vous avez un nombre impair d'équipes dans une rotation, divisez simplement une de vos équipes (et leurs fournitures) en deux et demandez-leur de rejoindre une des paires d'équipe.



Matériel

- Sifflet Wow*
- Verre de 20cl en plastique (1 par personne)
- 6 grands seaux extra larges
- Ruban, craie, corde ou frites de piscine pour marquer les limites?
- Serviettes (1 par équipe par rotation) -vous pouvez en demander aux membres de votre l'église comme don.

*Available from Church Publishing
for your Group VBS supplier

Astuce

Gardez une source d'eau ou un tuyau à la main pour remplir vos seaux au besoin entre les rotations.



FIELD TEST FINDING

Si vous aimez les jeux où les enfants s' éclaboussent de manière rafraîchissante ce jeu est pour vous! C'était un gros succès sur le terrain, mais notre équipe a été un peu surexcitée et a commencé à jeter les seaux d'eau sur les autres. Après la première rotation, notre chef de station a brillamment dit aux enfants de mettre leurs «chapeaux sérieux» pendant une minute, alors qu'elle a expliqué que le jeu pourrait encore être amusant sans qu'ils soient absolument trempés et les règles ne disaient pas de ramasser les seaux pour jeter de l'eau sur les autres. Préservez vos équipes d'être trop mouillées en ayant les chefs d'équipes qui vous aident attentifs à regarder et arrêter les enfants qui décident que les seaux sont une meilleure idée que les verres. Avoir les serviettes pour sécher les équipes avant leur prochaine station aidera à garder l'eau à l'extérieur!

Astuce

Utilisez votre Sifflet Wow pour calmer et arrêter le jeu entre les choses que vous dites si nécessaire afin que tout le monde puisse entendre et comprendre le guide de rôle.

4. Appelez dans cet ordre, « Vous avez les yeux bleus ... »
 - Votre nourriture préférée est de la pizza.
 - Vous avez les cheveux bouclés.
 - Vous avez les yeux verts.
 - Vous avez les cheveux raides.
 - Votre nourriture préférée est la crème glacée.
 - Vous aimez lire.
 - Vous avez les yeux bruns.

Après votre dernière ronde, utilisez votre Sifflet Wow pour arrêter le jeu et rassemblez tout le monde autour de vous pour une discussion. Demander:

- ▣ Pourquoi c'était amusant de passer d'être choisi à l'autre?
- ▣ Quelles sont les autres différences que Dieu nous a données qui n'ont pas été appelées dans le jeu?

Dites: Parfois, lorsque nous ne comprenons pas pourquoi quelqu'un est différent, nous laissons cela devenir une raison pour être méchant ou pour nous moquer de quelqu'un d'autre. **Mais Dieu voulait que chacun de nous soit différent. DIEU T'A CRÉÉ (Wow, Dieu!) pour être toi et moi pour être moi, et Dieu aime tout ce qu'il a créé!**



JOUR 1

Matériel

- Carrés céréales de riz, telles que Chex (85 gr par personne)
- Des craquelins- animaux ou biscuits (85 gr par personne) - vous pouvez trouver des marques sans gluten dans la plupart des épiceries.
- Craquelins en forme de poisson, au fromage (une cuillère de 85gr par personne) - vous pouvez trouver des options de biscuits sans gluten et sans produits laitiers dans la plupart des épiceries.
- Vers gommeux (1 par personne)
- Verres en plastique de 10cl(6 par table de préparation)
- Verres en plastique de 30cl(1 par personne)
- Grands bols jetables (3 par table de préparation)
- Sacs en plastique refermables de taille sandwich (5 par équipe)
- Des photocopies de « Collations Factory: Mélange du créateur » (1 par équipe)

Astuce

Bien que nous ayons fait des suggestions pour les collations à inclure dans votre mélange, vous pouvez choisir d'autres options que vous souhaitez. Il suffit d'être conscient de rester loin des arachides et des noix pour les allergies alimentaires plus fréquentes et sévères. Nous encourageons également à inclure des carrés de céréales de riz dans le mélange, car il aidera à faire le lien entre la collation et le Verset clé d'aujourd'hui pendant les discussions de l'équipe.

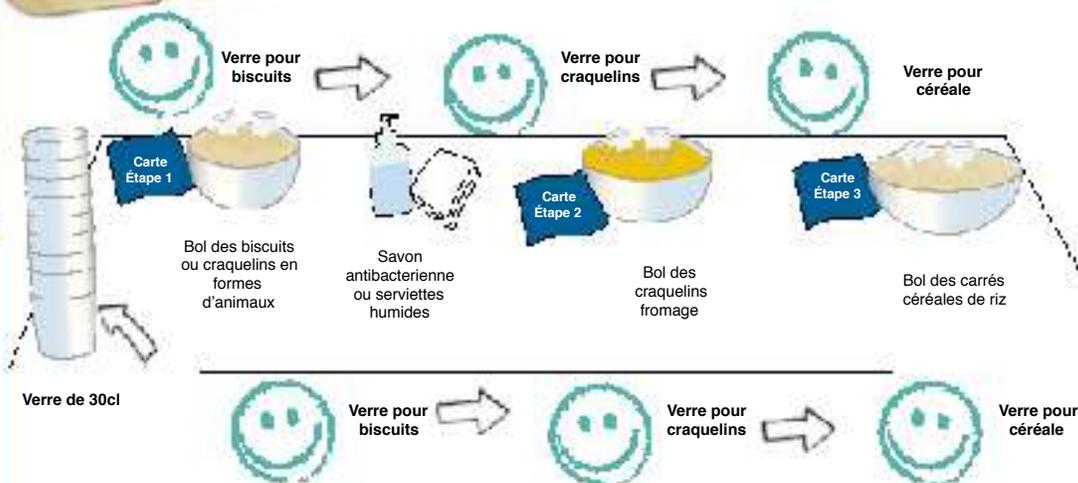
Avant l'arrivée des enfants d'âge préscolaire

Copiez en couleur un jeu de Cartes Chef pour chacune de vos tables de préparation à partir de la page 10. Découpez les cartes le long des lignes pointillées, puis collez un jeu de cartes dans l'ordre numérique au milieu de vos tables de préparation.

Comptez le nombre total de verres en plastique de 30ml dont vous aurez besoin. Ensuite, dispatchez vos verres sur vos tables et placez les verres dans des piles à côté des Cartes Chef Étape 1 à chaque table.

Divisez les craquelins - animaux, au fromage et les carrés de céréales de riz dans les bols (1 bol par ingrédient, par table de préparation). Placez deux verres de 30ml dans chacun des bols pour le ramassage. Placez le bol de craquelins- animaux près de la Carte Étape 1, le bol de craquelins au fromage près de la Carte Étape 2, et le bol des carrés céréales de riz près de la Carte Étape 3. Pour cette collation, chaque étape de préparation peut avoir deux membres d'équipe travaillant sur la tâche de chaque côté de la table. Les équipes sauront qu'elles ont fini quand elles ont fait un mélange casse-croûte dans tous les verres de 30cl à leur table.

Mélange du créateur



Rappelle- toi...

Pour les enfants souffrant d'allergies alimentaires, découvrez quelles parties de la collation d'aujourd'hui leur conviennent. Préparez à l'avance toutes les variantes de la collation ou les solutions de rechange nécessaires et placez le numéro d'équipe sur la carte « Collations Factory » pour chaque plateau avec une alerte d'allergie et attachez une note adhésive à l'assiette, au verre ou au bol avec le nom de l'enfant qui a besoin de modifications alimentaires. Demandez à votre équipe de cuisine de livrer les plateaux avec des alternatives d'allergie afin qu'ils puissent aider les chefs d'équipe à prendre la bonne collation pour l'enfant qui en a besoin. Vérifiez soigneusement les listes d'ingrédients, car certains aliments sont fabriqués dans les installations qui traitent également les arachides.

Placez les objets pour nettoyage à la main sur chaque table de préparation et faites un échantillon d'un verre à grignoter pour le montrer aux enfants d'âge préscolaire et aux chefs d'équipe.

Il est nécessaire d'utiliser des tables basses pour votre préparation de collation le premier jour ainsi les enfants d'âge préscolaire peuvent facilement atteindre les ingrédients. Il serait plus facile que les enfants d'âge préscolaire fassent les collations dans la zone préscolaire si elle comprend déjà des tables ajustées à vos petits créateurs. Si vous organisez la préparation de la collation dans la zone préscolaire, utilisez simplement des plateaux ou des charriots pour déplacer les friandises finies dans votre salle à manger plus tard.

Bienvenue sur Snack Service

Accueillez chaleureusement les enfants d'âge préscolaire qui entrent dans la zone de préparation des collations, présentez-vous et accueillez tout le monde à la cuisine de la Collations Factory. Rassemblez des équipes préscolaires dans une zone éloignée de la nourriture pour expliquer la collation savoureuse d'aujourd'hui.

Dites: Aujourd'hui, vous allez faire quelque chose de très spécial pour tout le monde à Maker Fun Factory, vous faites la collation d'aujourd'hui! Nos collations délicieuses cette semaine nous aideront tous à nous souvenir des choses importantes que nous apprenons chaque jour. La collation actuelle de Mélange du créateur vous aidera à vous rappeler que Dieu est votre créateur - **DIEU T'A CRÉÉ**. Quand vous entendez ces mots, Dieu vous a créés, nous allons tous crier « Wow, Dieu! » et montrer nos 10 doigts. Montrez le mouvement réponse du Point biblique, et invitez les enfants à le faire avec vous plusieurs fois. Souriez et complimentez les équipes pour avoir appris le Point biblique d'aujourd'hui et la réponse.

Lorsque nous fabriquons notre Mélange du créateur d'aujourd'hui (tenez en main votre verre terminé), n'oubliez pas que nous allons manger un peu plus tard aujourd'hui - nous ne mangeons pas de nourriture en ce moment. Nous allons attendre pour manger avec tous nos amis ici à Maker Fun Factory! Et pendant que nous faisons la collation nous garderons nos mains hors de nos bouches et nez, c'est ce que font les meilleurs chefs.

Demandez à chaque équipe préscolaire de se réunir autour d'une table de préparation. Expliquez brièvement aux enfants d'âge préscolaire et aux chefs d'équipe comment ils auront chacun une tâche pour préparer les collations en ajoutant un ingrédient à la fois aux verres et en les faisant passer sur leur ligne d'assemblage, ils peuvent regarder les photos de la Carte Chef pour s'aider. Ensuite, demandez à tout le monde de se nettoyer les mains avant de commencer la préparation de la collation.

Demandez à votre équipe de cuisine de ramasser les verres finis sur tables de préparation préscolaire, en ajoutant un ver gommeux au sommet de chaque verre de collation avant de les placer sur les plateaux de collation. Votre équipe de cuisine peut également préparer les verres d'eau pour tous les participants à votre VBS et les placer sur les plateaux collation pour le temps de collation.



"Wow, God!"

FIELD TEST FINDING

Au cours de notre test sur le terrain, l'approche de la ligne de montage pour assembler la collation a bien fonctionné! Chaque enfant d'âge préscolaire aimait et comprenait son rôle simple de chef spécial et dans la création des verres à grignoter. Demandez à votre équipe de cuisine de regarder les collations après qu'ils sont assemblés et ajouter des ingrédients à tout ce qui semblent être manquant des mélange.

Astuce

Chaque jour préparez chaque plateau de collation pour la taille d'équipe maximum à votre VBS ainsi chaque équipe en aura assez. Ce sera plus facile de passer les plateaux au moment des collations. Tous les extras peuvent nourrir les bénévoles et le personnel de l'église. Notre taille maximum recommandée d'équipe est six ou cinq enfants et un chef.



Préoccupé par les germes? Demandez aux membres d'équipe de se nettoyer les mains soigneusement avant et après avoir préparé les collations avec les produits antibactériens que vous avez placés sur chaque table. Les chefs d'équipe peuvent rappeler à leurs enfants d'âge préscolaire de ne pas mettre leurs doigts dans la bouche ou le nez pendant qu'ils préparent la nourriture!



Verre pour biscuits



1. Utilisez un verre dans le bol pour mettre un verre de biscuits animaux dans chaque verre de collation. Ensuite, passez -le au Verre pour craquelins.

Verre pour craquelins



2. Utilisez un verre dans le bol pour mettre un verre de craquelins dans chaque verre de collation sur les biscuits d'animaux. Ensuite, passez -le au Verre pour céréales.

Verre pour céréale



3. Utilisez un verre dans le bol pour mettre un verre de céréales de riz dans chaque verre de collation sur le dessus de l'autre nourriture délicieuse. Passez chaque verre de la collation à la fin de votre table pour être récupéré par l'équipe de cuisine pour une autre collation!



4. À mesure que les équipes d'enfants d'âge préscolaire terminent des verres de collation, votre équipe de cuisine peut placer un ver gommeux sur chaque goûter terminé. Ensuite, placez 6 verres à grignoter, des verres à eau et des serviettes de table - ainsi qu'une copie de la carte « Collations Factory » - sur un plateau de collation pour chaque équipe à votre VBS. Si vos verres ne s'adaptent pas à vos plateaux, rangez-les simplement sur des plateaux distincts que votre équipe de cuisine peut utiliser pour distribuer l'eau pendant les collations.

Bénédition

Dirigez les enfants d'âge préscolaire dans une prière pour les collations qu'ils viennent de préparer à **Maker Fun Factory**. Vous pourriez remercier Dieu pour la superbe semaine à venir et pour toutes les manières dont tout le monde apprendra comment **Dieu vous a créés**.

Heure de la collation

Quand toutes les équipes sont arrivées et ont trouvé un endroit pour s'asseoir, actionnez le Sifflet Wow (ou un autre instrument bruyant) pour obtenir l'attention de tout le monde. Souhaitez la bienvenue aux équipes à Collations Factory, et annoncez avec enthousiasme que les enfants d'âge préscolaire ont préparé la collation d'aujourd'hui. Si les enfants d'âge préscolaire mangent avec tout le groupe, faites en sorte que tous les « Mercis » dirigent un applaudissement de reconnaissance.

Pour aujourd'hui, puisque les enfants d'âge préscolaire sont trop petits pour porter les plateaux, les chefs d'équipe élémentaires inviteront deux enfants volontaires de leur équipe pour venir chercher un plateau de collations et verres d'eau à servir aux enfants d'âge préscolaire d'abord. Une fois que tous les équipes ont un plateau de collation et d'eau, les membres de l'équipe élémentaire peuvent venir chercher un plateau et des verres d'eau pour leur équipe. Votre équipe de cuisine peut livrer tous les plateaux avec des collations préparés pour ceux qui ont des allergies ou ont des besoins diététiques.

Dites: Les enfants d'âge préscolaire ont fait un travail merveilleux en faisant notre collation pour notre premier jour à Make Fun Factory! Applaudissons nos fabricants de collations! Faites une pause pour les acclamer. Notre Mélange du créateur nous aidera à voir que Dieu est le meilleur créateur de tous! Lavons- nous les mains avant de commencer; Puis Les personnes de prière peuvent prier pour la collation de leur équipe. Chefs d'équipe, vous pouvez diriger avec la carte « Collations Factory » comme tout le monde mange les Mélanges du créateur.

Finir

Lorsque vous entendez le signal de votre Directeur VBS, demandez de jeter leurs restes de collations utilisées dans les conteneurs de déchets. Ensuite, envoyez les enfants vers la station suivante.

Faites appel à votre équipe de cuisine pour ramasser les tapis d'équipe ou couvertures, essuyez les tables (si vous mangez à l'intérieur), et rangez la cuisine et salle à manger avant de partir.



FIELD TEST FINDING

Cette collation a vraiment bien été non seulement pour les enfants d'âge préscolaire afin de les préparer, mais aussi lors de la collation. Si les enfants n'aiment pas l'un des ingrédients, ils ont partagé et échangé des ingrédients avec leurs amis de l'équipe. Il n'y avait aucune plainte et ils ont trouvé la solution de partager toute seule!

FIELD TEST FINDING

Tous n'ont pu terminer leur Mélange à temps pour la rotation vers leur prochaine station, donc préparez les sacs à sandwich en plastique refermable prêts pendant le temps de collation pour votre équipe de cuisine à distribuer à quiconque n'a pas terminé sa collation et aimerait emporter ce qui reste avec eux.



JOUR 1

COLLATIONS FACTORY

Mélange du créateur

Chef d'équipe, lorsque les enfants commencent à manger, lisez à haute voix le Verset clé d'aujourd'hui: « **Je te loue de ce que je suis une créature si merveilleuse. Tes oeuvres sont admirables, Et mon âme le reconnaît bien.** » (Psaume 139: 14)

Dites: Voyons ce que cela signifie d'être complexe! Invitez votre équipe à prendre un carré de céréales et l'examiner de près. **Regardez toutes les lignes et les carrés sur ce petit morceau de céréales. C'est vraiment complexe; Plus que les autres gâteries dans notre Mélange du créateur! Dieu a fait tous les animaux dans notre collation aussi - du plus petite ver au plus grand poisson et chaque animal entre les deux - mais DIEU T'A CRÉÉ (Wow, Dieu!) Pour être plus complexe et étonnant que même l'animal le plus cool!** Demander:

- ❑ **Pourquoi êtes-vous heureux de ce que Dieu a vous créés, vous, moi, et chaque personne afin d'être les créations les plus complexes et étonnantes au monde?** Partager une de vos pensée pour déclencher la discussion et permettre aux enfants un temps de réflexion tranquille.

Dieu a créé tant de choses extraordinaires dans ce monde, mais Dieu a vraiment utilisé son imagination quand il nous a faits! Et je suis si content que Dieu ait fait chacun de vous!

N'oubliez pas d'inviter votre personne de prière à prier pour une collation!

Permission to photocopy this resource from Group's Maker Fun Factory VET granted for local church use. Copyright © 2011 Group Publishing, Inc., Loveland, CO. group.com/Vets



JOUR 1

COLLATIONS FACTORY

Mélange du créateur

Chef d'équipe, lorsque les enfants commencent à manger, lisez à haute voix le Verset clé d'aujourd'hui: « **Je te loue de ce que je suis une créature si merveilleuse. Tes oeuvres sont admirables, Et mon âme le reconnaît bien.** » (Psaume 139: 14)

Dites: Voyons ce que cela signifie d'être complexe! Invitez votre équipe à prendre un morceau de carrée de céréale et le vérifier de près. **Regardez toutes les lignes et les carrés sur ce petit morceau de céréales. C'est vraiment complexe; Plus que les autres gâteries dans notre Mélange du créateur! Dieu a fait tous les animaux dans notre collation aussi - du plus petite ver au plus grand poisson et chaque animal entre les deux - mais DIEU T'A CRÉÉ (Wow, Dieu!) Pour être plus complexe et étonnant que même l'animal le plus cool!** Demander:

- ❑ **Pourquoi êtes-vous heureux de ce que Dieu a vous créés, vous, moi, et chaque personne afin d'être les créations les plus complexes et étonnantes dans le monde?** Partager une de vos pensée pour déclencher la discussion et permettre aux enfants un temps de réflexion tranquille.

Dieu a créé tant de choses extraordinaires dans ce monde, mais Dieu a vraiment utilisé son imagination quand il nous a faits! Et je suis si content que Dieu ait fait chacun de vous!

N'oubliez pas d'inviter votre personne de prière à prier pour une collation!

Permission to photocopy this resource from Group's Maker Fun Factory VET granted for local church use. Copyright © 2011 Group Publishing, Inc., Loveland, CO. group.com/Vets



Jour 1 Chantez et jouez Ondes sonores

Préparez-vous!

- Préparez le DVD KidVid™ Stories: Créé par Dieu dans la partie du Jour 1.
- Accrochez l'affiche du Verset clé du jour 1 et l'affiche du Point biblique.
- Placez un signet au Psaume 139: 14 dans chaque Bible.
- Suspendez l'affiche Opération Kid-to-Kid, la carte du Pérou, et l'affiche de Neil et Sharith.
- Portez le bracelet « Watch for God », vous donnera un excellent exemple pour les enfants.
- Préparez un panier de marqueurs permanents à pointe fine pour chaque équipe, par rotation, afin que les enfants puissent écrire leurs noms ou leurs initiales sur les bracelets et les mousquetons Factory Fun Factory.
- Préparez un plateau de fournitures pour chaque équipe avant chaque rotation. Avoir des fournitures à la disposition permettra de gagner du temps lors de ce premier jour.
- Pour créer un environnement optimiste et accueillant, jouez le CD Sound Wave Sing & Play Music à mesure que les équipes arrivent.

Bienvenue aux équipes

À l'arrivée des enfants, accueillez-les au cinéma KidVid. Encouragez les équipes à s'asseoir sur le sol dans les cercles de l'équipe genou à genou. Les cercles genou-à-genou de l'équipe s'assurent que les enfants sont assis ensemble pour s'entendre pendant les discussions. Lorsque tout le monde est assis, présentez-vous.

Astuce

Des signaux d'attention permettent aux enfants de savoir ce qu'ils font et de vous regarder. Vous pouvez utiliser le Sifflet Wow (disponible auprès de Group Publishing ou votre fournisseur du groupe VBS) ou un autre instrument de votre choix. La première fois que les équipes viennent à votre station, introduisez et répétez votre signal d'attention. Une fois que les enfants sont familiers avec le signal, vous serez en mesure de capter rapidement leur attention.

Astuce

Il y a beaucoup à accomplir dans KidVid aujourd'hui, alors gardez l'action en mouvement. Vous ne voulez pas manquer l'un des amusements! Mettre les articles à distribuer sur les plateaux économise un temps précieux.

Matériel dont vous aurez besoin chaque jour ...

- DVD KidVid Stories: Created by God
- TV et lecteur DVD
- Bible pour vous
- Bibles et marqueurs de page (2 par équipe de rotation)
- 1 ensemble des Amis Mémoires Bibliques pour vous
- Wow Whistle* ou autre instrument pour attirer l'attention
- Affiche Opération Kids-to-kid* (Facultatif)
- Affiche du Verset clé et du Point biblique* (Facultatif)
- CD Sound Wave Sing & Play et lecteur CD (Facultatif)

Décoration

- Pichet transparent ou bocal d'eau sale
- Arrière scène d'une ville en plastique*
- Corde de lumières de couleurs

Jour 1 Matériel

- Bracelet « Watch For God »* (1 par participant, plus 1 pour vous)
- Ami Mémoire Decker* (1 par participant)
- Mousquetons Maker Fun Factory* (1 par participant, 1 pour vous)
- Panier de marqueurs permanents à pointe fine (1 par équipe par rotation)
- Affiche Opération Kid-to-Kid de Neil et Sharith*

*Available from Group Publishing or your local VBS supplier.

Dites: Bienvenue au cinéma KidVid! Je suis si content que vous soyez ici. Nous allons avoir une semaine passionnante ensemble! Nous allons regarder des vidéos sur de vrais enfants racontant leurs vraies histoires sur Dieu! De plus, chaque jour au KidVid Cinema, vous obtiendrez un superbe Ami Mémoire pour vous rappeler l'amour de Dieu pour vous! Et, vous rencontrerez de nouveaux amis du Pérou chaque jour pendant que nous apprendrons notre important projet Opération Kid-to-Kid!



Expliquez Opération Kid-to-Kid™

Dites: Imaginez vous lever avec le soleil, saisir un grand seau, et vous diriger vers les rives boueuses de la rivière pour aller chercher l'eau pour votre famille pour la journée. Et cette rivière n'est pas seulement votre source d'eau principale - c'est le bain public, la route de bateau, l'endroit de pêche et l'endroit de natation pour tout le monde dans votre village ... et les autres. Tenez le pichet ou le bocal d'eau sale.

C'est la réalité quotidienne de certains villages du Pérou - où les familles n'ont pas accès à l'eau potable propre. Cette semaine à **Maker Fun Factory**, vous pouvez nous aider! Apportez l'argent que vous pouvez, et aidez à payer un puits dans un village péruvien! Pointez sur la carte du Pérou, et expliquez son emplacement par rapport à celui de votre église. **Nous pouvons atteindre des milliers d'enfants assoiffés d'eau propre. Des enfants comme Neil et sa sœur Sharith.** Pointez l'affiche de Neil et Sharith.

Lorsque vous apportez vos dons, vous pouvez les mettre dans le tube d'Opération Kid-to-Kid! Dites aux enfants où se trouve le tube.

Regardez Dieu

Dites: Vous savez, la preuve de Dieu est partout. Tout ce que nous devons faire, c'est apprendre à l'observer. Vos chefs d'équipe et moi voulons vous donner quelque chose qui vous aidera à observer Dieu chaque jour!

Ce bracelet dit «Observez Dieu» (montrez votre bras, montrant votre bracelet), et il peut vous rappeler de regarder ce que Dieu fait! **Quand nous voyons Dieu au travail, nous appelons cela une Observation de Dieu.** Partagez votre vision de Dieu, comme par exemple quelqu'un qui vous a montré l'amour de Dieu le jour où vous avez vu quelque chose de beau dans la nature.

Cette semaine pendant Chantez et jouez Ondes sonores, vous parlerez dans vos équipes sur les façons dont vous avez vu la preuve de Dieu. Ensuite, chaque équipe ajoutera une ampoule à la Corde Observation de Dieu devant la salle.

Vous pouvez porter le bracelet à votre poignet, votre bras, ou même sur votre cheville, où vous le verrez et n'oubliez pas d'observer Dieu. J'espère que vous allez le porter tous les jours à Maker Fun Factory VBS ... et même après VBS!

Donner aux guides assez de bracelets pour tout le monde dans leurs équipes. Faites une pause pendant que les chefs d'équipe distribuent les bracelets.



Regarder le DVD Histoire KidVid™

Dites: Je suis excité d'observer Dieu cette semaine! Et je suis également très heureux de regarder nos vidéos KidVid! Vous savez, nous regardons Dieu quand nous regardons les vidéos ici dans Cinéma KidVid. Les enfants dans les vidéos sont de vrais enfants, tout comme vous!

Aujourd'hui, nous découvrons que **DIEU T'A CRÉÉ**. (Wow, Dieu!) Et dans la vidéo d'aujourd'hui, nous allons rencontrer des amis qui font des choses aussi! Regardons!



Éteignez les lumières, et passez le DVD du jour 1 des Histoires KidVid: Créé par Dieu. Lorsque le film se termine, allumez les lumières.



Quelle belle histoire! C'est du travail acharné de fabriquer ces robots compliqués! Demandez aux enfants de discuter des questions suivantes dans leurs équipes. Après chaque question, invitez quelques bénévoles à partager leurs réponses avec le grand groupe. Demander:

- **Si vous aviez fait votre propre robot Lego, que voudriez-vous qu'il fasse?**

Donner aux enfants le temps de parler, puis demander à quelques enfants de partager leurs pensées.

Dites: Les enfants de notre vidéo ont fait tourner leurs robots, rouler, et même déplacer vers le haut et vers le bas. C'est assez étonnant pour un petit robot! Mais pensez un instant à toutes les choses étonnantes que vous pouvez faire avec l'étonnant corps que Dieu vous a donné! Demander:

- **Quelle chose incroyable votre corps peut-il faire? Vous pouvez peut-être rouler votre langue ou courir très vite. Chefs d'équipes, vous pouvez partager en premier.**

Donnez le temps aux équipes de parler, puis demandez à quelques enfants de partager leurs pensées.



Enfant

Dieu nous a créés vraiment compliqués, mais tout fonctionne ensemble.



Astuce

Répétez les réponses des enfants pour tout le groupe afin que chacun puisse les entendre. Les enfants sont souvent doux, surtout au début de VBS. Répéter leurs réponses permet à chacun d'entendre leurs paroles de sagesse!



Astuce

Si vous avez un guide qui est un jeune lecteur ou incapable de lire, donnez lui une tâche différente et choisir un autre enfant pour lire à haute voix. Mais assurez-vous qu'un enfant dans chaque équipe lise réellement directement à partir de la Bible.

Merci d'avoir partagé. C'est absolument incroyable comment Dieu nous a créés, la façon dont notre corps fonctionne, et la façon dont nous avons chacun des talents et des compétences différentes. Dieu est un génie génial!

Explorez le Verset clé

Dites: Vous savez, il y a un verset dans la Bible qui parle de la façon dont Dieu nous a créés. Prenez votre Bible. Voyons ce que dit le Verset clé d'aujourd'hui! Donnez à chaque équipe deux Bibles, marquées au Verset clé d'aujourd'hui (Psaume 139: 14). Écoutez ce que la Bible dit. Demandez au Guide de chaque équipe de lire le verset à haute voix tandis que les autres enfants suivent.

Psaume 139: 14 dit, « Je te loue de ce que je suis une créature si merveilleuse. Tes oeuvres sont admirables, Et mon âme le reconnaît bien. » Demandez:

- ▣ **Que signifie le mot *complexe*?** Laissez les enfants dire quelques réponses.
- ▣ **Quelle est la manière dont Dieu vous a rendu merveilleusement complexe?**

Demandez à quelques enfants de partager leurs pensées avec le grand groupe.

Nos corps sont si complexes et incroyables! Seul Dieu pouvait faire travailler ensemble toutes les parties incroyables de notre corps. Et seul Dieu pouvait nous donner la capacité de penser, de se souvenir et de ressentir des émotions. J'aime savoir que Dieu nous a rendus si merveilleusement complexes!

Je veux vous donner quelque chose qui peut vous aider à vous souvenir du Verset clé d'aujourd'hui!

Présentez Decker

Tenez un ensemble d'Amis Mémoires Biblique.

Dites: Chaque jour au cinéma KidVid, vous découvrirez un nouveau compagnon de mémoire biblique pour ajouter à votre propre collection.

Maintenant, laissez-moi vous présenter notre premier Ami de la semaine! Ta-da! Tenez le Decker Ami Mémoire. Son nom est Decker, et c'est un crabe décorateur. Cela signifie qu'il décore sa coquille en collant des petits morceaux d'algues, éponges de mer, et même de petits animaux sur sa coquille.

Dieu a fait des crabes comme Decker qui peuvent se décorer pour se fondre dans leur environnement, qui les protège des prédateurs. C'est assez complexe, n'est-ce pas?!

Non seulement Decker est tout décoré - il a imprimé le Verset clé d'aujourd'hui sur lui! Montrez aux enfants le verset. Donc, quand vous avez besoin de vous rappeler quelle merveilleuse créature complexe Dieu a faite, tournez Decker et lisez le verset. Alors, et c'est cool, vous vous souviendrez que DIEU T'A CRÉÉ! (Wow, Dieu!)



Distribuer l'Ami Mémoire Biblique ®

Donner aux guides assez d'Ami Decker et mousquetons Maker Fun Factory pour chaque membre d'équipe. (Les chefs d'équipe les aiment aussi!)

Dites: Voici ce que nous allons faire. Puisque les crabes décorateurs aiment ajouter des choses à leur apparence, votre chef d'équipe ajoutera votre ami à votre apparence! Dirigeants d'équipe, placez un Ami Mémoire Biblique quelque part sur chaque enfant, comme sur une épaule, sur le dessus de la tête d'un enfant, sur un genou ou sur une chaussure. Pendant que vous le faites, regardez l'enfant dans les yeux, dites le nom de l'enfant, et dites, « Dieu t'a créé! »

Assurez-vous que les chefs d'équipe prennent le temps de regarder chaque enfant dans les yeux et de dire l'affirmation spéciale tout en distribuant les Amis. C'est une façon amusante d'aider les enfants à ressentir l'amour de Dieu!



Passez « Drops In the Ocean » doucement en arrière-plan tandis que les Leaders distribuent Decker. Quand tout le monde a un ami, donnez à chaque chef d'équipe assez de mousquetons pour l'équipe.

Vous pouvez emporter Decker avec vous partout où vous allez! Tenez un mousqueton, et montrez aux enfants comment l'Ami s'attache. **Chaque bon crabe décorateur a besoin d'un mousqueton. C'est pourquoi vous recevez le vôtre!** Les chefs d'équipe peuvent aider les enfants à mettre leurs amis sur les mousquetons, si nécessaire. Pendant que les enfants travaillent, donnez à chaque équipe un panier de feutres fins. Demandez aux enfants d'écrire leur nom ou leurs initiales sur le mousqueton ou Ami. Encouragez les enfants à porter leur Ami jusqu'à Conclusion Funshop.



FIELD TEST FINDING

Les enfants et les bénévoles ont aimé leur Ami Mémoire Biblique! S'ils avaient manqué une journée de VBS, c'était la première chose qu'ils demandaient quand ils revenaient!

Astuce

Les enfants verront une introduction vidéo de chaque Ami quand ils assisteront à Chantez & Jouez Ondes sonores. Le focus sur l'Ami de chaque jour dans votre station va consolider la connexion entre les Amis Mémoires Bibliques et les Écritures!



Astuce

Les chefs d'équipe peuvent mettre les Amis Mémoires Bibliques dans leurs sacs d'équipe à Conclusion Funshop. Les enfants emporteront leurs Amis à la maison le dernier jour de VBS. Quelle belle façon de garder l'apprentissage de la Bible toute la semaine!

Offrez une prière de clôture

Dites: Dieu nous aime tellement et il nous a rendus merveilleusement complexes. Avant de partir, crions nos remerciements à Dieu pour nous avoir créés. Levez-vous. Faites une pause alors que tout le monde se lève. Je compte jusqu'à trois, agitez les deux bras en l'air et criez à Dieu, « Merci de m'avoir créé! »

Compter jusqu'à trois et conduire les enfants dans le cri. Encouragez les enfants à revenir le lendemain afin qu'ils puissent regarder une autre histoire de KidVid et recevoir le prochain Ami Mémoire Biblique. Lorsque vous entendez le signal du directeur, libérez les enfants avec des tape-là à leur prochaine séance.



Jour 1

Préparez-vous!

- Avant le 1er jour, utilisez les Cartes déclencheurs pour créer une base de deux structures de tour. Les enfants ajouteront des Cartes déclencheurs aux tours chaque jour. Faites la base de chaque tour robuste et un peu large afin que les enfants aient quelque chose de solide à construire.
- Placez une table avec un dessus lisse dans un coin de votre pièce. Si désiré, couvrez la table avec une nappe en plastique colorée. Rabattez les bords de la nappe et fixez-la avec du ruban adhésif. Placez les deux tours que vous avez commencées sur la table, avec beaucoup d'espace entre elles.
- Placez une pile de Cartes déclencheurs près de chaque structure de tour que vous avez commencée. (Les enfants ajouteront aux tours lorsqu'ils répondront à la question de début de conversation de chaque jour.)
- Accrochez l'affiche Jour 1 Déclencheur sur un mur au niveau des yeux des enfants près de la table avec les tours. (Vous allez accrocher un autre Affiche Déclencheur chaque jour.)
- Accrochez les cinq affiches de décoration Station Imagination non numérotées autour de la pièce. (Et vous pensiez que la décoration serait difficile!)
- Coupez le fil épais d'environ 20 cm de longueur. Chaque enfant aura besoin d'une poignée de fils.
- Coupez ou déchirez du papier cellophane coloré en morceaux, qui une fois froissés, s'adapteront facilement à l'intérieur d'un Ourson G.U.T.S.Y. (Le cellophane ajoute un peu de bruit et de dimension.)
- Si désiré, tamponnez les boules de coton avec de l'huile essentielle pour ajouter une odeur agréable à l'intérieur des ours.



Astuce

Utilisez un signal pour attirer l'attention pour que les enfants apprennent quand arrêter ce qu'ils font et vous regarder. Vous pouvez utiliser le Sifflet Wow (disponible auprès de Group Publishing ou votre fournisseur du groupe VBS) ou un autre instrument de votre choix. La première fois où les équipes viennent à votre station, introduisez et répétez votre signal d'attention. Une fois que les enfants sont familiers avec le signal, vous capterez rapidement leur attention.

Matériel dont vous aurez besoin chaque jour ...

- Cartes déclencheurs*
- Autocollants Essayez-à-la-Maison*
- Ensemble d'affiches Station Imagination*
- table
- Nappe en plastique (facultatif)
- Sacs en plastique refermable (4 par enfant)
- Stylos ou marqueurs à pointe fine de couleurs
- Grand plastique coloré
- Bols pour contenir les fournitures (1 par équipe par rotation)
- 1 ou plusieurs aides (2 serait super!)
- CD Sound Wave Sing & Play music* et lecteur CD
- Sifflet Wow* ou autre instrument d'attention
- Ensemble de Cartes déclencheur*

Jour 1 Matériel

- Oursons G.U.T.S.Y.* (1 par enfant, plus un pour vous)
- Affiche du jour 1 Déclencheur de l'ensemble Station Imagination d'affiches*
- Jour 1 Autocollant Essayez-à-la-maison* (1 par enfant)
- Yeux factices de couleur naturelle* (2 par enfant)
- Points de colle*
- ciseaux
- Remplissage polyester
- Fil épais, rouge ou violet
- Cellophane coloré
- papier rouge*
- Boules de coton (facultatif)
- Huile essentielle, comme de la Lavande (facultatif)
- papier Boucher
- Marqueurs permanents à pointe fine (au moins 5 par équipe par rotation)
- louche
- Sacs en plastique refermable (1 par enfant)



FIELD TEST FINDING

Les enfants ont adoré les questions de Déclencheur! Quel moyen facile pour les enfants de se familiariser et d'exprimer leur individualité. Les enfants avaient hâte d'ajouter aux structures d'empilage et de comparer les réponses avec d'autres enfants.

Astuce

Les cercles genou-à-genou d'équipe s'assurent que les enfants sont assis assez près pour s'entendre pendant les discussions. Si nécessaire, démontrer à quoi « genou-à-genou » ressemble. La création automatique de ces cercles permettra à la semaine de fonctionner plus facilement.

Astuce

Amusez-vous en présentant la question déclencheur chaque jour. Vous allez créer une ambiance amusante et encourager l'imagination des enfants en même temps!

- Tirez la fibre de polyester par petits morceaux.
- Préparez un grand bol de fournitures pour chaque équipe. Dans chaque bol, placez des yeux de couleur naturelle, des fibres de polyester, des fils épais, des morceaux de cellophane, des marqueurs, des coeurs rouges et des boules de coton parfumées, si désiré.
- Écrire « Ourson G.U.T.S.Y. » sur une grande feuille de papier Boucher.
- Remplissez et décorez un Ourson G.U.T.S.Y. pour montrer aux enfants.

Parlez de Talk-Starters

Vous commencerez chaque jour à la Station Imagination avec une question amusante pour aider les enfants à se connaître. En plus c'est une excellente façon pour les enfants de s'exprimer! Les enfants « enregistreront » leurs réponses en ajoutant à l'une des deux structures d'empilage. À mesure que la semaine progresse, vous verrez vos tours se développer et montrer les préférences uniques des enfants!

Vous avez de l'imagination?

Accueillez les enfants avec enthousiasme à l'entrée de la Station Imagination. Ensuite, les équipes s'assoient en cercle sur le sol genou-à-genou.

Dites: Bienvenue à Station Imagination! Je suis si content que vous soyez ici! J'ai hâte de voir les choses incroyables que nous allons découvrir ensemble. Demander:

- **Avez-vous apporté votre imagination aujourd'hui?** La plupart des enfants vont crier « oui ».

J'ai un peu d'imagination supplémentaire ici. Prenez votre louche . Regardez! Une cuillère éblouissante! Courez autour de la salle et faites semblant d'envoyer des louches d'imagination en l'air et sur les têtes des enfants. **Là! Maintenant, nous sommes prêts à imaginer!**

Chaque jour à Station Imagination, vous aurez à faire partie d'activités amusantes et des expériences qui nous aident à en savoir plus sur la créativité étonnante de Dieu! Et vous apporterez à la maison tous les jours un Gizmo de Scientifique! Vous pouvez utiliser vos gadgets pour enseigner les vérités bibliques que vous

apprenez à vos amis et votre famille! Nous allons commencer notre première activité dans une minute. Mais d'abord, j'ai une question pour vous.



Déclencheur Questions-Réponses

Dites: Maker Fun Factory VBS vous montre comment créer des choses! Le meilleur de tous, **DIEU VOUS A CRÉÉ!** (*Wow, Dieu!*). Ici à Station Imagination, vous aurez à joindre tous les autres enfants à VBS en faisant des tours de puissance!

Chaque jour, je vais vous poser une question de départ, et vous pouvez choisir l'une des deux réponses. Vous allez enregistrer votre réponse en ajoutant une carte à l'une de ces tours. Tenez une carte et montrez comment l'ajouter à l'une des tours.

Alors, êtes-vous prêts pour votre première question? Et c'est parti! Pointez l'affiche de Déclencheur du jour 1. Demander:

- Vous venez de recevoir un million de dollars pour votre dernière invention! Souhaitez-vous construire un grand parc d'attractions pour votre ville ... ou créer un organisme de bienfaisance pour le soin des poulets âgés?

Si vous voulez construire un parc d'attractions pour votre ville, vous allez ajouter une Carte déclencheur à la tour de gauche. Pointez la tour de gauche sur la table. Si vous créez un organisme de bienfaisance pour le soin des poulets âgés, vous ajouterez une Carte déclencheur à l'autre tour. Pointez la tour sur le côté droit de la table.

Invitez les équipes à venir une à la fois et ajoutez leur carte à l'une des tours. Si nécessaire, vous et votre aide pouvez tenir la base de chaque tour pour que les enfants ajoutent les cartes. Alors que les équipes attendent leur tour, les enfants peuvent dire à leurs chefs d'équipe qu'il réponde ce qu'ils ont choisi et pourquoi.

Chaque jour à Station Imagination, je vais poser une autre question Déclencheur. Nous pouvons regarder comme les tours de puissance grandissent! Je me demande qui sera la plus grosse tour à la fin de la semaine!

Et écoutez ça! Montrez un ensemble de cartes. À la fin du VBS, vous aurez un ensemble de cartes à vous pour emporter à la maison. Mais vos cartes auront des questions amusantes auxquelles vous pouvez répondre avec votre famille. Ensuite, vous pouvez utiliser les cartes pour construire une tour à la maison!

FIELD TEST FINDING

Nous avons constaté que la tenue des tours constante est devenue plus importante comme la semaine a continué. Vous serez étonnés des structures que les enfants créent!





Nous sommes merveilleusement créés

Dites: D'accord, maintenant il est temps de révolutionner notre imagination! Aujourd'hui, nous découvrons que **DIEU T'A CRÉÉ.** (*Wow, Dieu!*) Et la façon dont Dieu vous a fait est incroyable! Votre corps est composé de millions de cellules qui travaillent toutes ensemble. Il est difficile même d'imaginer comment notre Dieu merveilleux nous a conçus, mais j'ai trouvé quelques faits qui sont un peu amusants.

Par exemple ... Levez-vous avec vos bras tendus de côté. La largeur de vos bras étendus, du bout du doigt au bout du doigt, est la longueur de votre corps entier. Il peut ne pas être exact jusqu'au dernier millimètre, mais vos bras sont un bon indicateur de votre taille. Nous n'avons pas le temps de mesurer tout le monde aujourd'hui, mais peut-être que vous pouvez essayer à la maison aujourd'hui. Nos corps sont si cools!

Ou voyez ceci: Sans rien dire, allez vers votre aide et commencez à le ou la chatouiller pendant quelques secondes. **Nous savons tous ce qui vient de se passer, non? Chatouille!** Quand je compte jusqu'à trois, je veux que tout le monde dans votre équipe se chatouille les uns les autres. Prêts? 1 ... 2 ... 3! Chatouillez-vous!

Après quelques secondes, actionnez votre Sifflet Wow pour arrêter. **Être chatouillé est amusant! Mais voici un fait amusant sur nos corps que vous ne pouvez pas savoir - il n'est pas possible de se chatouiller. Essayez-le.** Faites une pause. **Voyez? Pas aussi amusant, non? Votre cerveau sait quand vos doigts bougent. Parce qu'il sait et peut sentir d'où provient le chatouillement, votre cerveau ne répond pas de la même manière que si quelqu'un d'autre faisait le chatouillement. Incroyable!**

Voici un fait plus amusant sur nos corps étonnants. Demandez à votre aide de saisir une longueur de fil et de mesurer la longueur de votre pied.

La longueur de votre pied est la même que votre avant-bras - de votre poignet à l'intérieur de votre coude. Voyons voir. Demandez à votre aide de tenir le fil et mesurer votre avant-bras et de voir à quel point ils correspondent. **Maintenant tu essaies! Vous êtes jeune et flexible, vous pouvez probablement simplement plier comme un bretzel et toucher votre pied à votre avant-bras pour mesurer. Allez-y !**

Faites une pause lorsque les enfants essaient. **C'était une mesure amusante! Dieu est incroyable! Nos corps sont faits de pièces très complexes travaillant ensemble. Mais Dieu nous a faits avec plus que des parties travaillantes - il nous a remplis d'émotions, de pensées, d'amour, de talents et de rêves. Chacun de nous est une création unique de Dieu.**

Tenez le papier avec l'inscription « Ourson G.U.T.S.Y. ». **Aujourd'hui, nous allons faire l'ourson G.U.T.S.Y.! Ces lettres représentent « God's Unique Talented Special You! » DIEU T'A CRÉÉ. (Wow, Dieu!) Il vous a rempli de toutes les choses en vous.** Tenez un ourson en peluche et décoré. **Maintenant vous pouvez remplir un ourson pour vous rappeler de remercier Dieu de vous avoir fait.**

Tenez un bol de matériau de rembourrage. **Vous pouvez remplir votre ourson avec le rembourrage, et la cellophane qui fait un bruit de papier froissé.** Tenez une poignée de fils. **Et les intestins! N'oubliez pas les tripes!**



Construire l'Ourson G.U.T.S.Y.

Demandez aux porteurs d'avoir assez d'ours G.U.T.S.Y. pour leurs équipes. Donnez également à chaque équipe un grand bol de matériau de rembourrage.

Demandez aux enfants d'utiliser des marqueurs à pointe fine pour écrire leurs noms ou initiales quelque part sur l'ourson. Ensuite, les enfants peuvent utiliser les marqueurs pour décorer les ours, en ajoutant des traits du visage, des cheveux et des vêtements.

Comme les enfants décorent, rappelez-leur que Dieu a pensé à chacun d'eux quand il les créait - décidé de la couleur des yeux et des cheveux qu'ils auraient, leur taille, taches de rousseur ou non, et ce qu'ils aimeraient faire.

Demandez aux enfants de soigner leur ourson avec les fournitures qu'ils choisissent. Appuyez sur le Velcro contre l'autre côté de l'ouverture pour fermer l'ourson. Ajoutez un point de colle pour le garder fermé, si désiré.

Apportez l'amusement à la maison

Lorsque le temps est presque écoulé, donnez à chaque équipe une provision de sacs en plastique refermables et d'autocollants « Essayez à la maison ». Demandez aux enfants chacun d'attacher un autocollant à un sac et d'écrire leur nom sur l'autocollant. Demandez aux enfants de placer leur ourson G.U.T.S.Y. dans les sacs. Les chefs d'équipe peuvent garder les sacs dans les sacs de l'équipe et les donner aux enfants pour les ramener après Conclusion Funshop.



FIELD TEST FINDING

Les enfants aimaient ajouter des « tripes » aux oursons. Nous avons pensé qu'ils pourraient.

Try This at Home

G.U.T.S.Y. Bear

1. Introduce your G.U.T.S.Y. Bear to friends and family. Explain what you filled your bear with.
2. Then try what God filled you with: your special interests and talents and abilities.
3. Use your Bear to interview others: how did God make them unique?
4. Each of us is an amazing creation by God! Remember what Psalm 139:14 says: "Thank you for making me so wonderfully complex!"

God made you.

La pratique fait la perfection

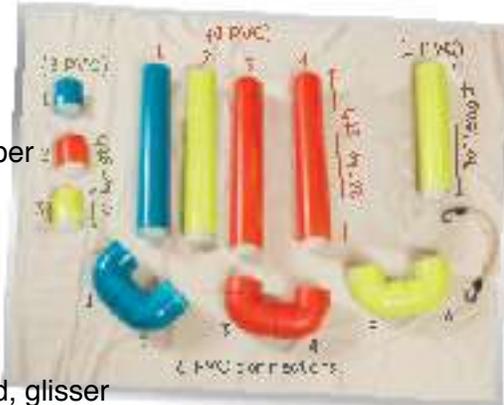
Avant le 2ème jour, essayez de mettre en place un temps pour que les chefs d'équipe puissent pratiquer l'activité « Table humaine » de demain. C'est tellement amusant, vous ne voulez pas le manquer. Être familier avec l'activité aidera au fonctionnement de demain en toute transparence!



Jour 1 Conclusion Funshop

Préparez-vous

- Lorsque vous achetez votre PVC de 3 m, demandez au magasin de le couper dans les longueurs suivantes: 58cm (4 pièces), 40cm (1 pièce), 10cm (3 pièces)
- Vérifiez si le Spotlight VBS Leader est prêt pour le diaporama Spotlight.
- Préparez votre No Hum Drum. D'abord, glissez un connecteur sur chaque côté d'une des pièces plus petites. Utilisez la colle PVC pour coller les pièces en place, créant trois connecteurs en U.
- Entraînez-vous à jouer de votre No Hum Drum, avec l'assistance de 2 aides. (Voir les photos.)
- Passez en revue la journée avec vos assistants adolescents afin qu'ils sachent quand aider à chanter et aider avec les multi-médias.
- Plusieurs minutes avant le début de la conclusion Funshop, commencez à passer le CD Sound Wave Sing & Play Music. Cela créera une atmosphère amusante et accueillante pour les équipes qui entrent dans votre secteur.



Matériel dont vous aurez besoin chaque jour ...

- Wow Whistle*
- Bible
- Sound Wave Sing & Play version Music Leader CD*
Sound Wave Sing & Play
- Lecteur CD/DVD
- écran pour diaporama Spotlight
- microphone / système de son

Jour 1 Matériel

- Jour 1 Affiche de Point biblique*
- Grand PVC 3m et 10cm de large
- 6 connecteurs PVC courbés de 10cm de large
- Corde bungee(élastique) (45 cm)
- Colle pour PVC
- Facultatif: 3 couleurs de peinture vaporisateur
- Sandale (tongs) pour jouer le No Hum Drum
- Un grand sac pour tenir les pièces du No Hum Drum
- Un papier avec votre plan directeur
- Bracelets « Watch for God »

*Available from Gospel Publishing for your group VBS supplier

Bienvenue Whiz-Bang

Dites: Pendant que nous attendons nos équipes, célébrons Dieu - notre merveilleux créateur - alors que nous chantons « Made for This ». Quand nos amis nous entendront chanter, ils sauront que Conclusion Funshop commencera bientôt.



Dirigez tout le monde en chantant « Made for This ». Les mots sont à la page 84.

Bienvenue dans notre tout premier Conclusion Funshop! Je suis [nom], et chaque jour nous allons terminer Maker Fun Factory avec des activités surprenantes, super-cool qui nous aideront à apprendre tout sur Dieu - le créateur de tout dans le monde. Célébrer Dieu, notre créateur, est une façon incroyable de commencer et de finir la journée.

Assurez-vous que vos équipes arrivent à temps pour cette célébration quotidienne.

FIELD TEST FINDING

Même si nous n'avons pas peint les différentes sections de notre No Hum Drum, nous aurions aimé l'avoir fait! Il aurait codé l'assemblage par couleur, ce qui rend cela beaucoup plus facile!

Astuce

Lorsque vous passez en revue chaque jour, faites-le rapidement. (Ne laissez pas traîner!) La révision n'est pas seulement pour les enfants, c'est pour les parents, les responsables et les grands-parents aussi. Vous avez un public captif!

Regardez le diaporama Spotlight

Dites: Chaque jour, à Conclusion Funshop, nous verrons un spectacle Spotlight VBS avec des magnifiques créateurs qui s'amuse dans notre usine. Vous verrez tous vos visages à l'écran quelque part tout au long de la semaine whiz-bang. Regardons!



Passez Spotlight VBS qui a été préparé pendant la journée. Après les applaudissements, passez à une révision rapide de la journée.

Révision du jour

Dites: Vous êtes quelques-unes des créations les plus étonnantes de Dieu! Aujourd'hui, nous avons découvert une incroyable vérité de la Bible - la Parole de Dieu. La Bible est notre plan directeur de vie. Vous avez exploré comment **DIEU T'A CRÉÉ**. (*Wow, Dieu!*) Dieu vous a créés pour un but. Dieu vous a donné des talents et des compétences particulières.

A trois, je veux que vous sautiez et utilisiez vos muscles puis prendre une position qui montre quelque chose que vous pouvez faire. Par exemple, vous pouvez peut-être lancer un ballon de soccer très loin et votre position pourrait ressembler à ceci. Démontrer une position stupide. Si vous chantez bien, vous pouvez faire semblant de tenir un micro comme position. Démontrez tenant un microphone. Sautez et prenez une pose quand je compte jusqu'à trois. Une fois que vous posez, gelez votre position afin que je puisse voir les cadeaux merveilleux que Dieu vous a donné! Prêt? Un deux trois! Donner du temps aux enfants de prendre une pose et commenter certaines des poses créatives que vous voyez. Ensuite, laisser les enfants décompresser et s'asseoir.

Hou la la! Quand Dieu t'a fait, il avait des plans directifs assez créatifs!

Demandez à un volontaire de tenir l'affiche biblique du jour 1.

Aujourd'hui, nous avons rencontré Decker, un Ami Mémoire Biblique qui nous aide à nous rappeler notre Point biblique. Quand Dieu a créé des crabes décorateurs comme Decker, il les a créés d'une façon spéciale pour les garder en sécurité. Ces crabes créateurs créent leurs propres costumes de corail et d'algues, comme moyen de se cacher des animaux qui pourraient vouloir les manger. Trop cool! Quand vous voyez Decker, vous pouvez vous rappeler que **DIEU T'A CRÉÉ**. (*Wow, Dieu!*)

Toute la semaine, nous allons apprendre des histoires vraies de la Bible. Tenez votre Bible. Les bâtisseurs parlent de ce que vous avez découvert dans Découvertes bibliques d'aujourd'hui. Demander:

- Puisque je n'étais pas avec vous, qui peut me dire ce que vous avez appris? Pomenez le microphone autour de la salle, et invitez quelques enfants à partager.

DIEU T'A CRÉÉ. (*Wow, Dieu!*) Chacun d'entre vous est une création merveilleusement créative et complexe faite par Dieu pour un but très particulier. Dieu vous aime juste comme vous êtes.



Chantons, « He's Got the Whole World in His Hands ». Cette chanson nous rappelle que nous sommes tous faits par les mains de Dieu. Peu importe où nous allons ou ce que nous faisons, nous sommes toujours dans les mains de Dieu.



Dirigez tout le monde en chantant « He's Got the Whole World in His Hands ». Les mots sont à la page 87.

Le No Hum Drum: simple et complexe

Dites: « J'ai entendu dire que vous êtes tous des fabricants, des gens qui aiment faire, inventer et concevoir des trucs sympas! Eh bien, je suis un fabricant, aussi. J'aime expérimenter avec des morceaux et des pièces pour les mélanger, les assortir et les mouler en quelque chose de magnifique et de merveilleux. En fait, j'ai un mot spécial que j'ai fait pour décrire mes créations: fabri-tantique!

Pendant Conclusion Funshop, j'apporterai une invention de mon atelier pour nous aider à explorer nos Points bibliques.

Certaines inventions pourraient être vraiment simples, et d'autres pourraient être complexes ou compliquées. Un engin pourrait avoir 2 parties et un autre pourrait avoir beaucoup et beaucoup de pièces. Vous ne savez jamais ce que je pourrais apporter. Et nous ne savons jamais si ce que j'apporte fonctionnera! Les fabricants font toujours des expériences et essaient des idées encore et encore. Voyons ce que j'ai apporté aujourd'hui! Il n'est pas monté.

Prenez toutes les pièces de PVC d'un sac et regardez-les comme vous les sortez.

Il y a de gros morceaux, de petits morceaux, des courbés, et des élastiques. Certains sont lourds et certains ne pèsent rien du tout. Tenez les différentes pièces pendant que vous parlez.

Hmmmm, il semble seul, ceux-ci ne font pas grand chose. Ils ne peuvent même pas se lever! Je me demande ce qui se passera quand nous les mettrons ensemble. Regardez dans votre sac et sortez votre « plan directif ». **Aaaah, mon plan! Il a les instructions pour les assembler. Je pense que je vais avoir besoin de quelques amis de mon usine pour m'aider à comprendre cela.**

Demandez à vos aides de venir devant pour aider à assembler et à tenir les pièces ensemble pendant que vous attachez le cordon élastique autour d'eux. Lisez attentivement le plan, en disant des choses comme « Cette pièce va là », ou « Il dit de mettre cela ici ». Lorsque vous avez terminé, retirez-vous un peu afin que les enfants puissent voir le No Hum Drum.

On dirait que nous avons fini! Demander:

- **Que pensez-vous de cet appareil?** Laissez les enfants émettre quelques suppositions.



C'est un instrument de musique. C'est mon No Hum Drum. Quand quelque chose est ennuyeux, vous pourriez dire qu'il est humdrum. Mais c'est un No Hum Drum, donc c'est tout sauf ennuyeux! Voyons ce qu'il fait.

Prenez une paire de tongs (sandales) et utilisez- les pour frapper le haut des tubes, produisant une variété de sons. Affolez-vous et soyez partout sur le tambour, l'engin! (Vous pourriez même saluer quand vous avez terminé!)

Quelle belle création! Il a des pièces et des morceaux qui travaillent ensemble pour faire quelque chose de puissant, fort, amusant, et beau! Tournez-vous vers vos amis d'équipe et discutez de cette question.

Expliquez-nous comment vous êtes comme ce No Hum Drum? Leaders, partagez d'abord votre réponse. Assurez-vous que chacun ait la chance de partager.

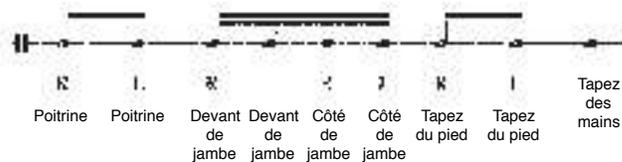
Après une minute, faites le tour de la salle et prendre quelques réponses des enfants volontaires, expliquant leurs réponses.

DIEU T'A CRÉÉ! (Wow, Dieu!) Nos corps ont de nombreuses parties qui travaillent ensemble pour créer quelque chose de beau! La Bible, notre plan, dit: « Merci de me rendre si merveilleusement complexe! » Vous êtes une création détaillée, charmante, compliquée et complète faite par Dieu pour faire des choses incroyables, comme vous êtes!

Faites de la musique ensemble

Dites: Essayons quelque chose. Nous allons utiliser notre corps pour faire de la musique. Voici la partie la meilleure, vous avez tout ce dont vous avez besoin en ce moment pour le faire! Levez-vous.

Enseignez aux enfants la percussion suivante. (Vous pouvez regarder la démonstration facile « Make Music Together » sur group.com/vbsTools. C'est plus facile à montrer qu'à expliquer!)



Dites aux enfants le rythme d'abord, qu'ils le disent avec vous. (Nous avons utilisé le mot « bum » pour chaque battement.) Ensuite, le démontrer avec la « percussion du corps ». Diriger les enfants plusieurs fois, assez lentement, afin qu'ils captent le rythme de celui-ci. Ne vous inquiétez pas pour les enfants qui utilisent les mains ou les pieds droit ou gauche - pourvu que le rythme soit correct, cela sera cool! Ensuite, amener les enfants dans une ronde d'applaudissements pour leurs capacités musicales fabri-tique. Demandez aux enfants de s'asseoir.

Hou la la! Vous êtes des créateurs de musique incroyables. Vous avez fait de la musique comme vous êtes, sans accessoires, ni outils, ni instruments. Parfois, nous n'avons pas l'impression d'avoir quelque chose de spécial. Mais nous en avons! Tu es spécial, juste parce que Dieu t'a fait ... et je suis si content qu'il l'ait fait! Vous êtes si créatifs et imaginatifs - mettons ces compétences à profit. Regroupez-vous avec votre équipe et travaillez ensemble pour créer un rythme simple qui va de pair avec le Point biblique. Il pourrait ressembler à ceci:

Tapez sur vos jambes avec les deux mains comme vous dites, « Dieu a » et « créé », tapant sur chaque mot.

Tapez vos mains comme vous dites, « vous! »

Créez maintenant votre propre rythme!

Faites une pause d'environ une minute tandis que les équipes inventent leurs propres rythmes et « musique » pour le Point biblique. Puis actionnez le Sifflet Wow.

A trois, je veux entendre la musique de tout le monde en même temps. Prêt? Un deux trois!

Demandez aux équipes de s'asseoir.

Parfois, les enfants se concentrent sur ce qu'ils vont faire quand ils grandiront. Ou peut-être pensez- vous à qui vous serez ou ce que vous ferez quand vous serez un adolescent. Mais Dieu vous a créé pour faire des choses merveilleuses, surprenantes et étonnantes en ce moment! Démontez un morceau de No Hum Drum et maintenez-le. Parfois, vous pouvez vous sentir comme si vous n'êtes pas assemblés. Et peut-être y a-t- il des choses que Dieu va faire grandir et faire en vous en route. Mais vous êtes incroyables maintenant! Juste parce que vous êtes créés par Dieu et construits pour un but.

Chantons « The Maker » pour célébrer et rappeler que DIEU T'A CRÉÉ. (Wow, Dieu!)



Dirigez tout le monde en chantant « Le Maker ». Les mots sont à la page 85.

Expliquez Les Observations de Dieu®



Dites: Dieu vous a créé de belles voix. Dieu a fait de belles choses partout. En fait, nous sommes entourés par les créations de Dieu! Parfois, nous oublions que tout ce que nous voyons, sentons, goûtons, entendons et touchons est créé par Dieu. Donc, aujourd'hui, vous avez reçu un cadeau spécial pour vous aider à vous rappeler de chercher des preuves de Dieu tout autour de vous. Levez votre bras avec le bracelet « Watch For God ». Levez votre bras afin que je puisse voir vos bracelets « Watch For God ». Lorsque vous partirez d'ici aujourd'hui, soyez à l'affût des Observations de Dieu. Une observation de Dieu est une preuve de Dieu. Ce pourrait être une prière, l'étreinte d'un parent, le soleil, ou un mot aimable d'un ami. Utilisez vos bracelets pour vous rappeler d'être à l'affût partout où vous allez.

Bonjour les FTIs

Saluez la section FTI.

Dites: Nous avons de nouveaux invités dans la salle. Je les appelle nos VIMs, fabricants très importants! Nous remercions Dieu d'avoir créé les parents, les grands-parents, les baby-sitters et les voisins qui emmènent des enfants à Maker Fun Factory. Équipes, tournez-vous et faites face à nos FTIs, puis utilisez les rythmes du Point biblique que vous avez faits il y a une minute et dites le point à nos FTIs. Terminez votre rythme en leur criant « Merci ». Prêts? Allez! Actionnez le Sifflet Wow pour que les enfants s'assoient.

Terminez le Fun

Dites: Nous avons eu une excellente première journée à Maker Fun Factory. Vous êtes super à célébrer Dieu et son amour. J'ai hâte d'être à demain pour une autre journée pour créer, inventer et expérimenter avec vous tous les magnifiques fabricants!

Avant de dire au revoir, Porteurs, aidez vos chefs d'équipe à ramasser les étiquettes de noms et les Amis Mémoires Bibliques et les mettre tous dans votre sac d'équipe. Et, n'oubliez pas d'emporter à la maison votre G.U.T.S.Y. Ours de la Station Imagination!

Prévoyez au moins une bonne minute pour ces derniers détails. Lorsque les équipes ont terminé de ramasser les étiquettes de noms et les Amis Mémoires Bibliques, demandez aux chefs d'équipe de lever la main afin que vous puissiez avoir un aperçu de qui a terminé et qui a besoin de plus de temps. Les chefs d'équipe directs doivent laisser leurs sacs d'équipe à côté de leur enseigne d'équipe à la fin de chaque journée.

Faites ensuite des annonces, demandez à une personne de prière de prier et invitez les parents ou les baby-sitters à venir chercher leurs enfants. Passez le CD Sound Wave Sing & Play Music lorsque les parents viennent chercher leurs enfants. Remerciez Dieu pour un premier jour génial à Maker Fun Factory.