



Lis les questions ci-dessous et essaie de répondre, au crayon à papier, à celles dont tu penses connaître les réponses. Compare tes réponses avec celles de tes camarades. Visionne ensuite le documentaire intitulé "*Chasseurs d'épaves : l'archéologie sous-marine*" et complète le questionnaire au fur et à mesure. Lorsque tu auras terminé, compare ce que tu as noté avec ce qu'ont écrit tes camarades, puis rédige un **résumé** au dos de cette feuille qui expliquera les particularités de l'archéologie sous-marine et définira les mots suivants : **épave**, **carroyage** et **palier de décompression**.

**1'** Pour être qualifiée d'Antique, à quelle période une épave a-t-elle dû couler ? .....

**1'** Quand on trouve une épave dans les eaux territoriales françaises, on a le droit de la remonter à la surface.  vrai  faux

**2'** Quels sont les emplacements privilégiés pour trouver des épaves ? .....

**4'** En quelle année le commandant Cousteau a-t-il réalisé la première grande fouille archéologique sous-marine française ? .....



**4'** Quel prix une amphore antique peut-elle atteindre au marché noir ? .....

**5'** Les épaves de bateaux en acier vont rester indéfiniment sous l'eau.  vrai  faux

**7'** À quelle profondeur le Titanic repose-t-il ? .....

**8'** Lorsque l'on remonte à l'air libre des objets métalliques qui sont restés longtemps dans l'eau de mer, il faut leur faire subir un traitement spécial, une électrolyse, sans quoi ils vont se détruire rapidement.  vrai  faux

**10'** Pourquoi ne retrouve-t-on généralement pas le bois des épaves antiques lorsque l'on plonge ? .....

**11'** Qu'est-ce qu'un carroyage ? .....

**13'** Pourquoi serait-il utile de retrouver plus souvent des morceaux de bois dans les épaves ? .....

**14'** Comment fait-on pour remonter un objet à la surface ? .....

**16'** Pour plonger à de grandes profondeurs, qu'utilise-t-on ? .....

**18'** Grâce à quels objets, repérés par un magnétomètre, peut-on découvrir les épaves enfouies dans le sol ? .....

**20'** À l'intérieur d'un petit sous-marin d'exploration comme le Remora 2000, il faut respecter des paliers de décompression lorsque l'on veut remonter à la surface.  vrai  faux