

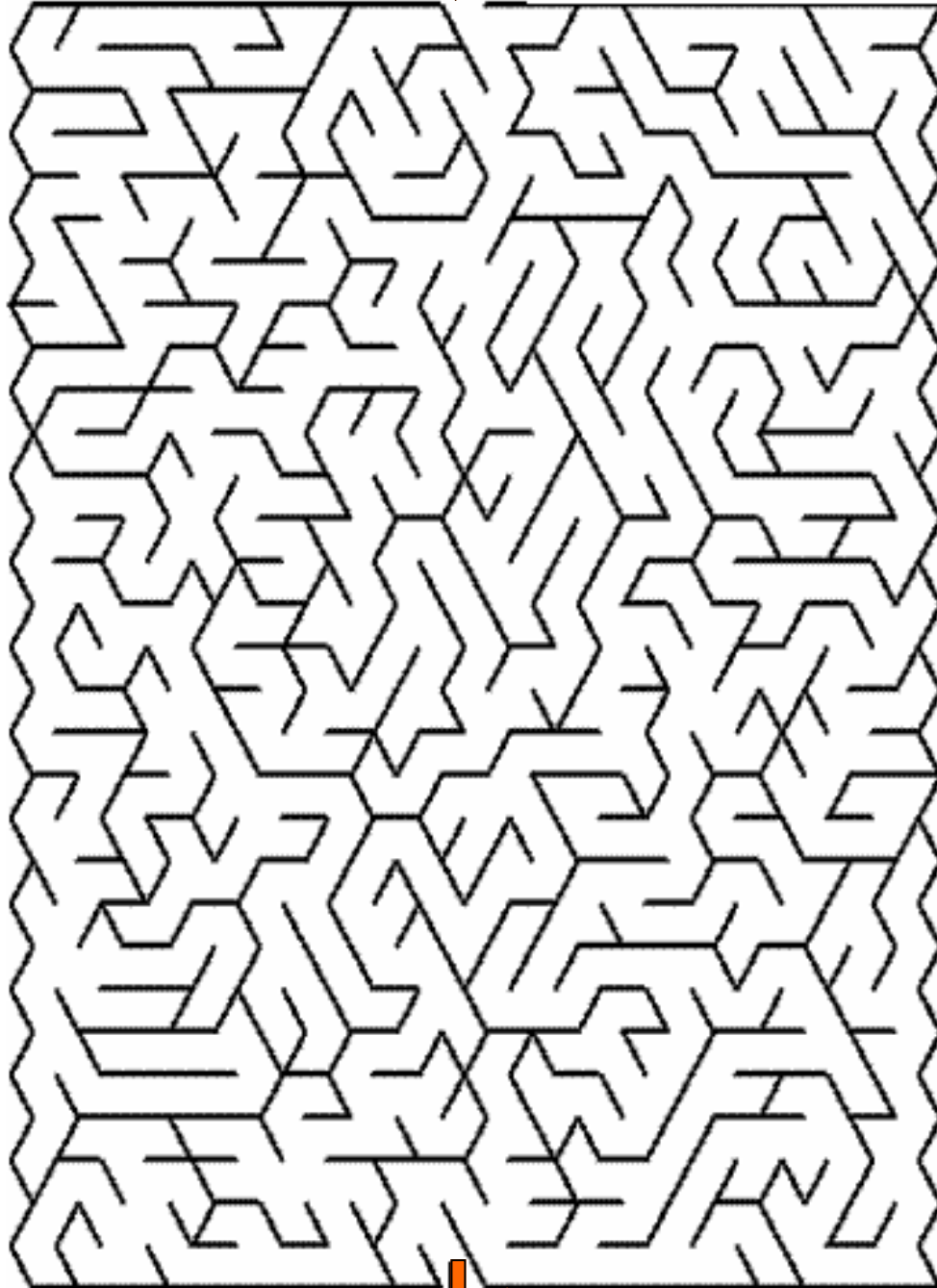


Date : _____

Objectif : se repérer dans un labyrinthe

☐ A ☐ AR ☐ ECA ☐ NA

Aide le loup à aller à la bibliothèque.

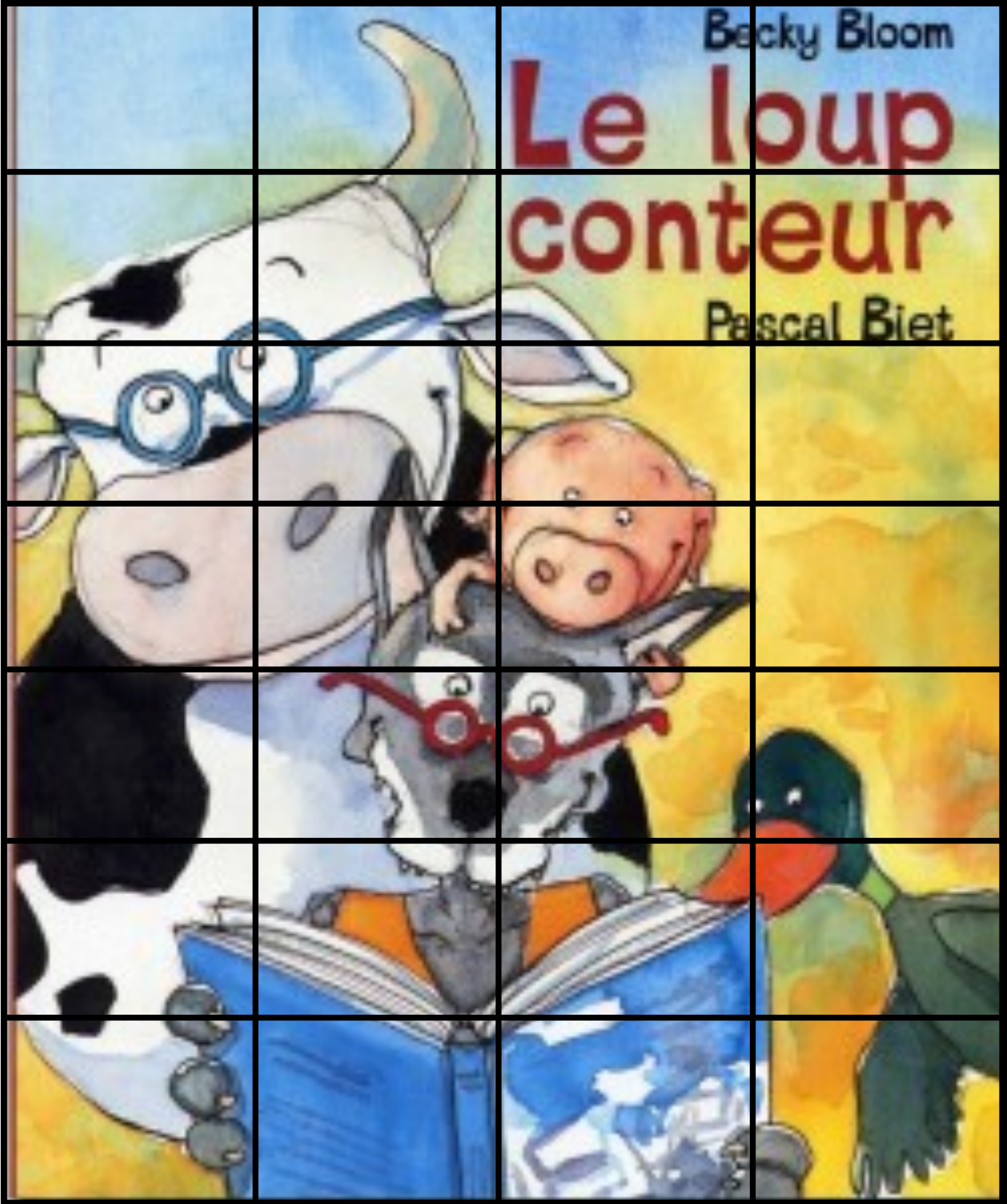


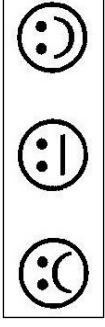
Continue l'algorithme



Date :

Objectifs : réaliser un puzzle complexe avec modèle





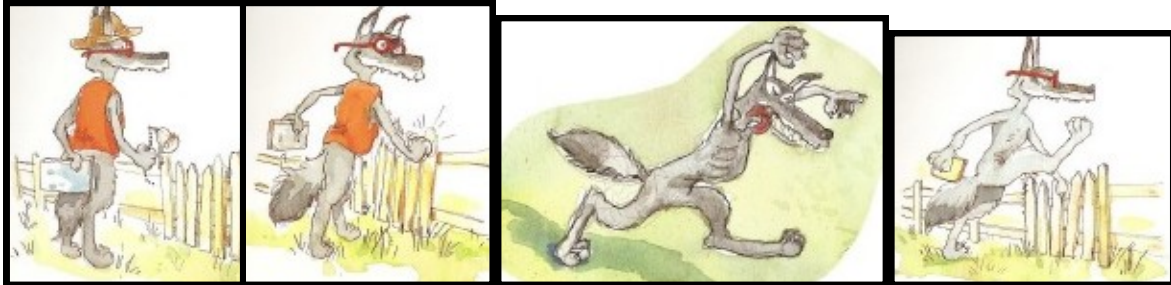
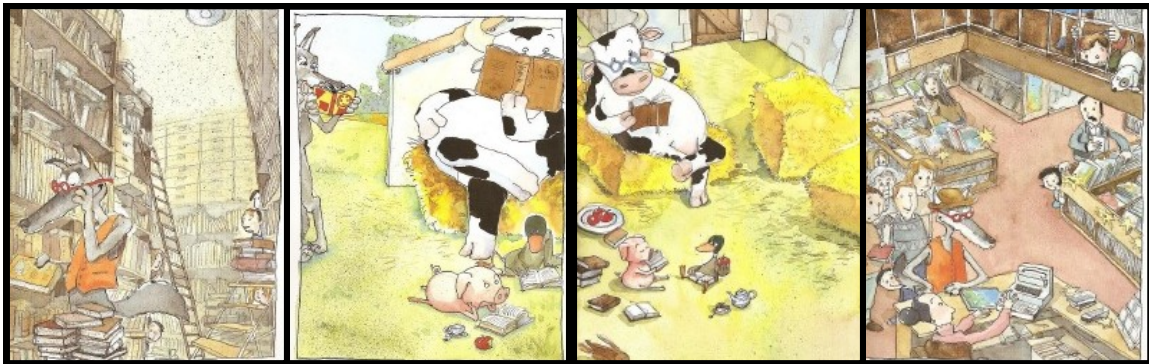
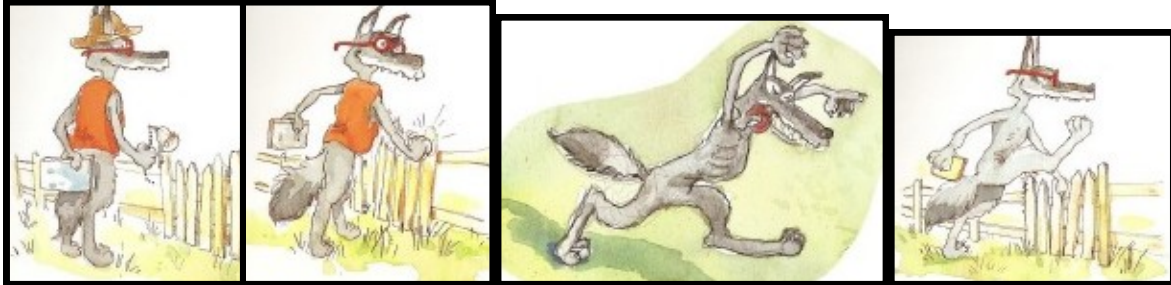
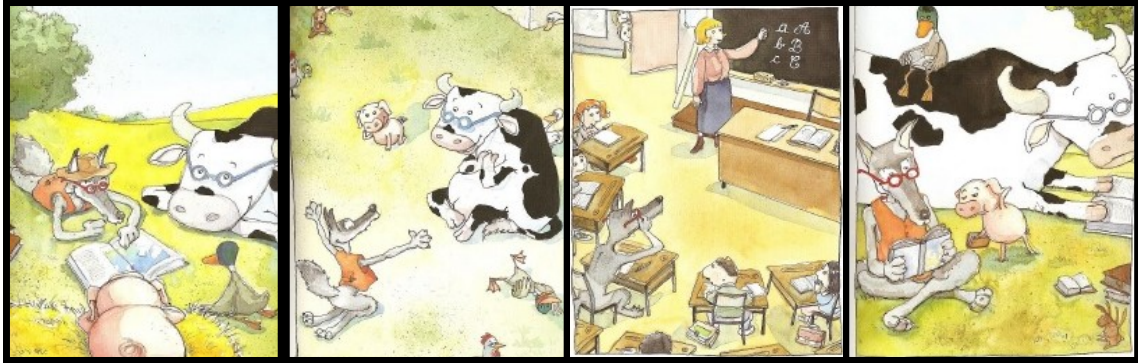
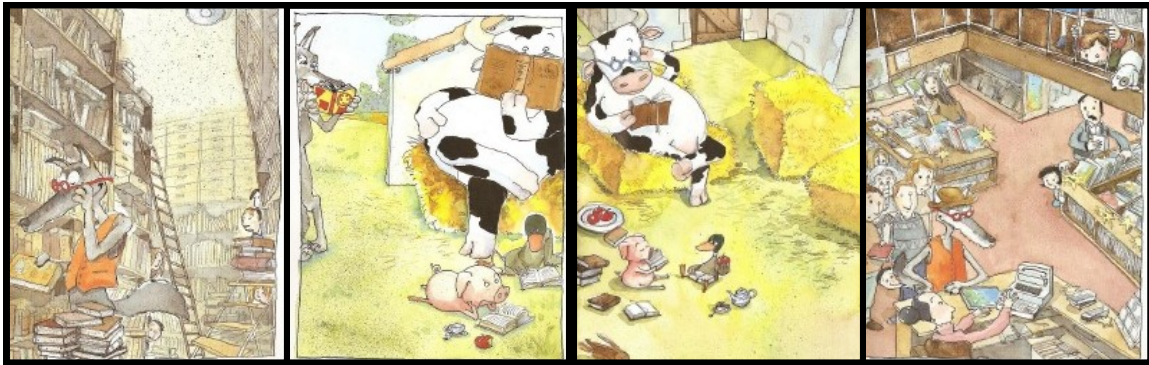
Date :

Objectifs : Mémoriser une histoire lue par l'adulte - remettre des images dans l'ordre chronologique

 Découpe puis  colle les les images dans l'ordre de l'histoire..

 Continue l'algorithme

1 2 2 3 3 3





Date : _____

Objectif : se repérer dans l'espace - distinguer la gauche de la droite

Entoure en **bleu** les personnages qui vont à DROITE et en **orange** ceux qui vont à GAUCHE



 Invente un algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



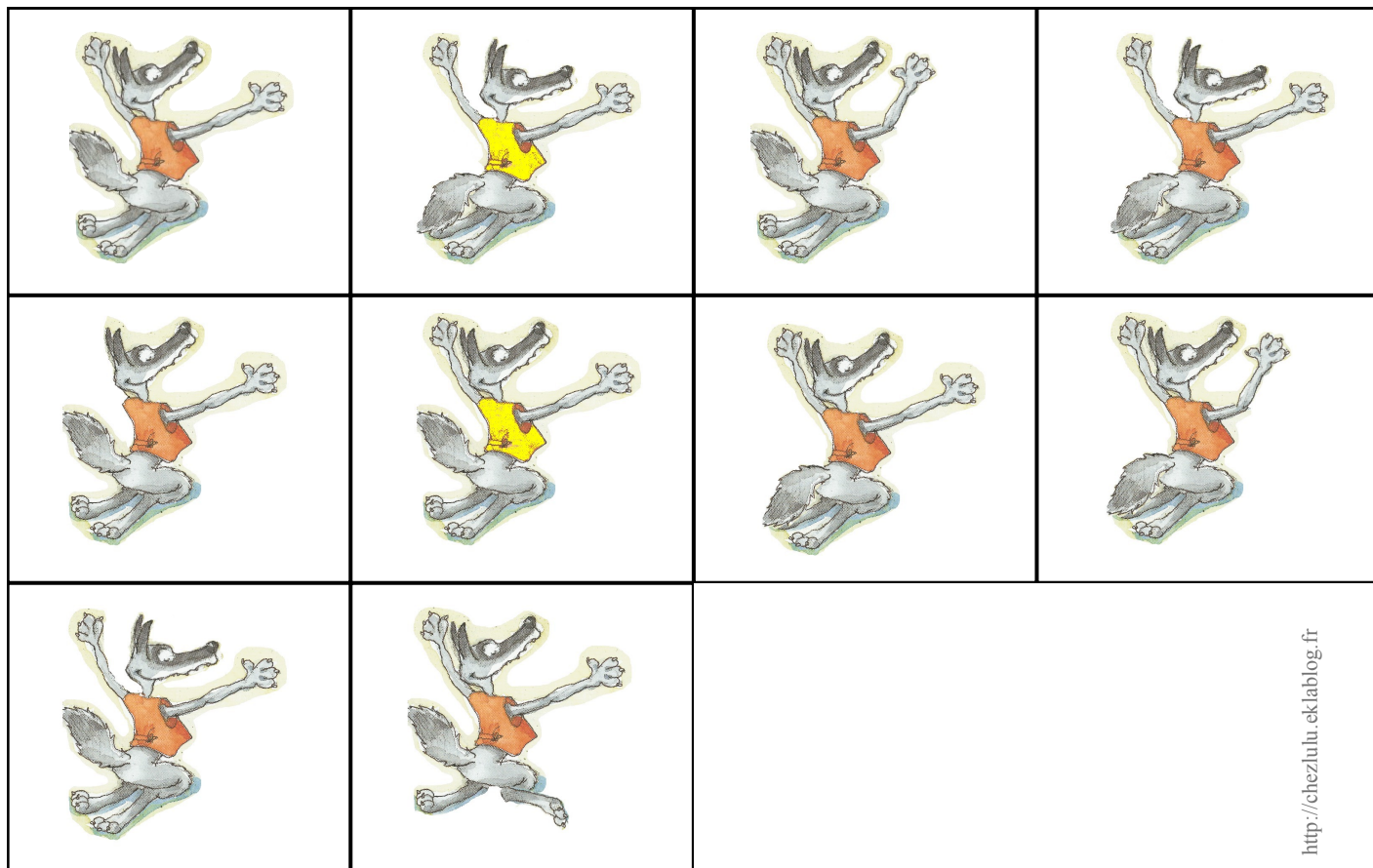
Date :

Objectif : se repérer dans l'espace - associer des images identiques

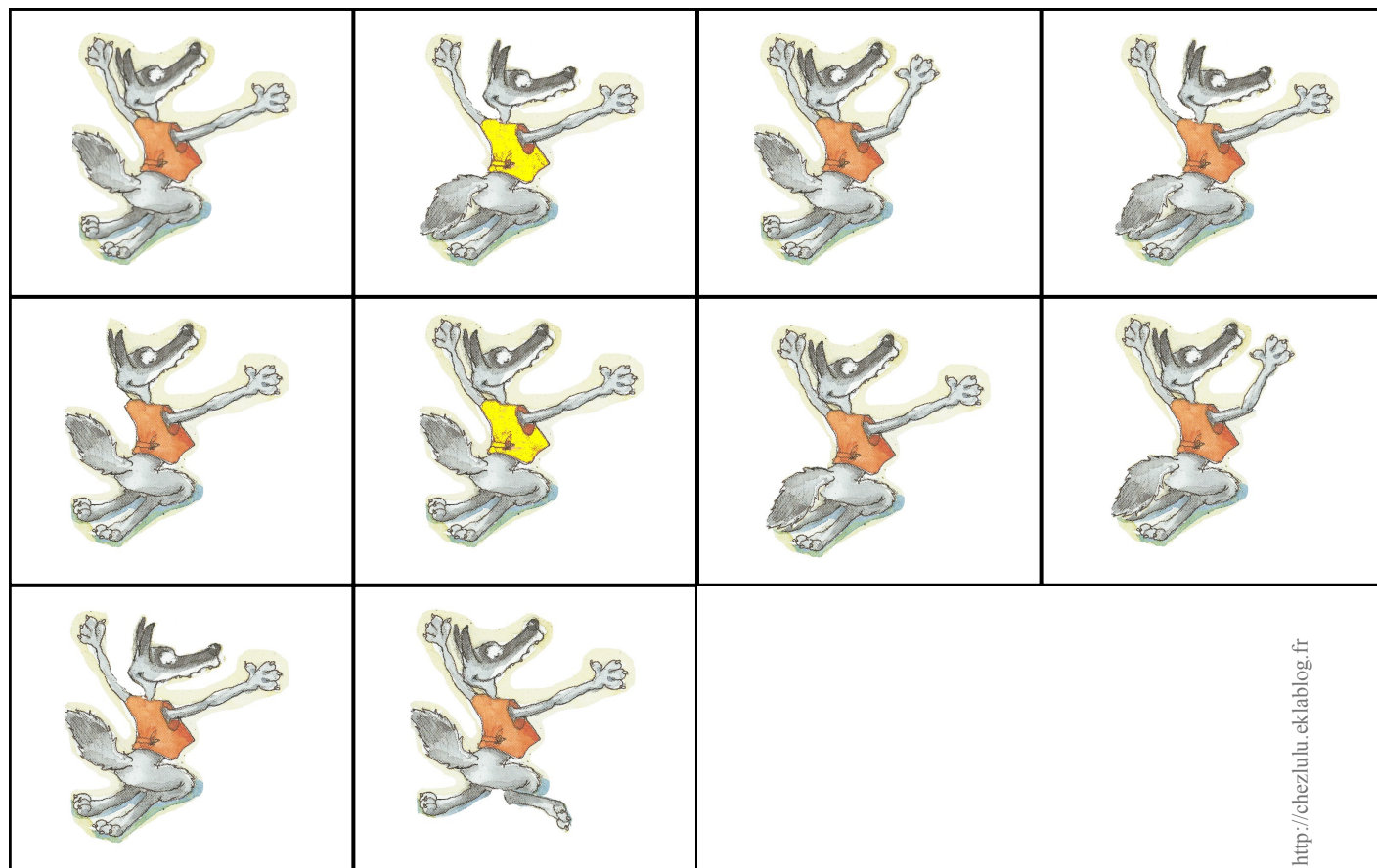
Découpe et colle chaque image à côté de son modèle

 Continue l'algorithme

4 5 5 6 6 6



<http://chezlulu.eklablog.fr>



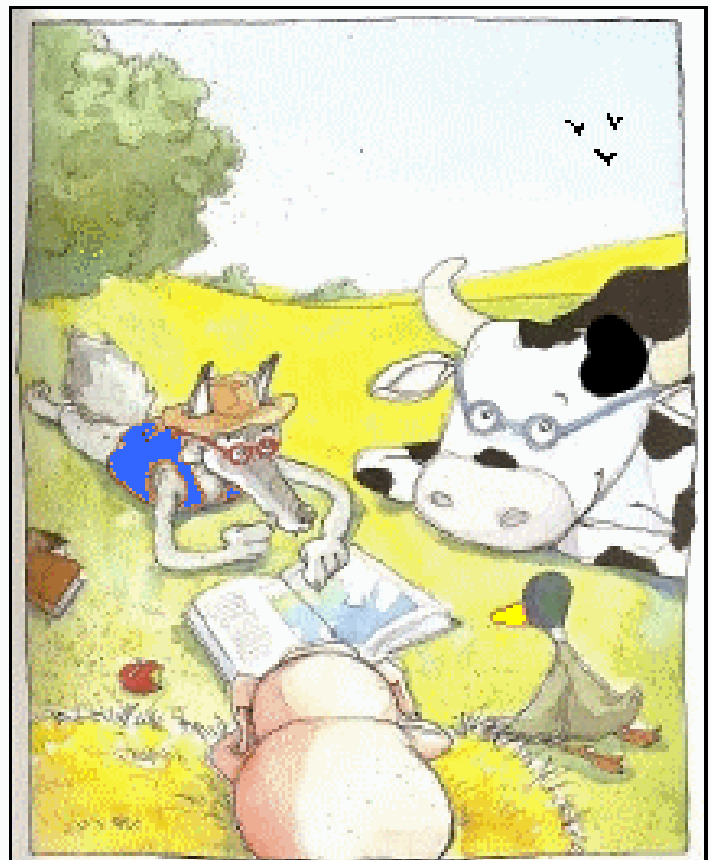
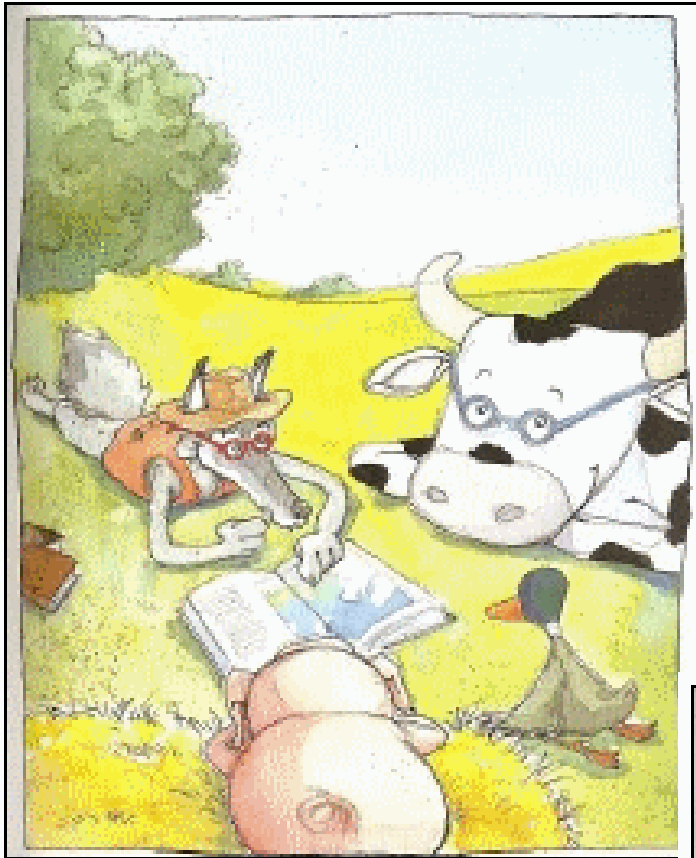
<http://chezlulu.eklablog.fr>



Date : _____

Objectif : se repérer dans l'espace - observer des différences

Retrouve et entoure les 7 différences entre ces 2 dessins



 Invente un algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Date :

Objectif : Tracer avec précision - rechercher le soin

☐ A ☐ AR ☐ ECA ☐ NA

Repasse sur les pointillés pour dessiner le cochon puis colorie le et dessine le décor.



 Invente un algorithme

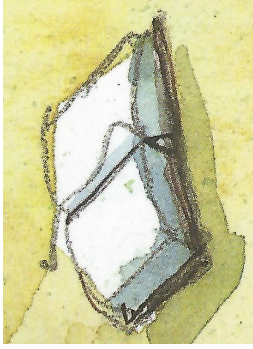
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



LE CANARD

le canard

le canard



UN LIVRE

un livre

un livre



LA BIBLIOTHEQUE

la bibliothèque

la bibliothèque



LA LIBRAIRIE

la librairie

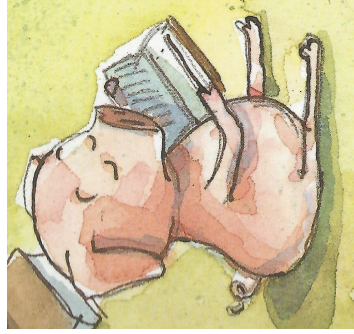
la librairie



UNE FERME

une ferme

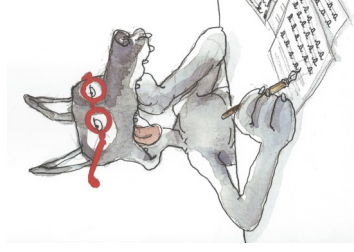
une ferme



IL LIT

il lit

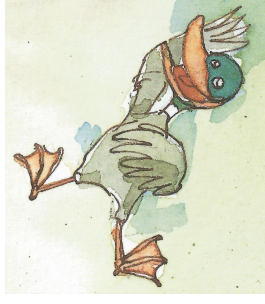
il lit



IL ECRIT

il écrit

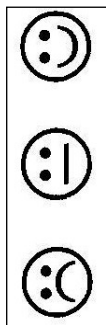
il écrit



IL RIT

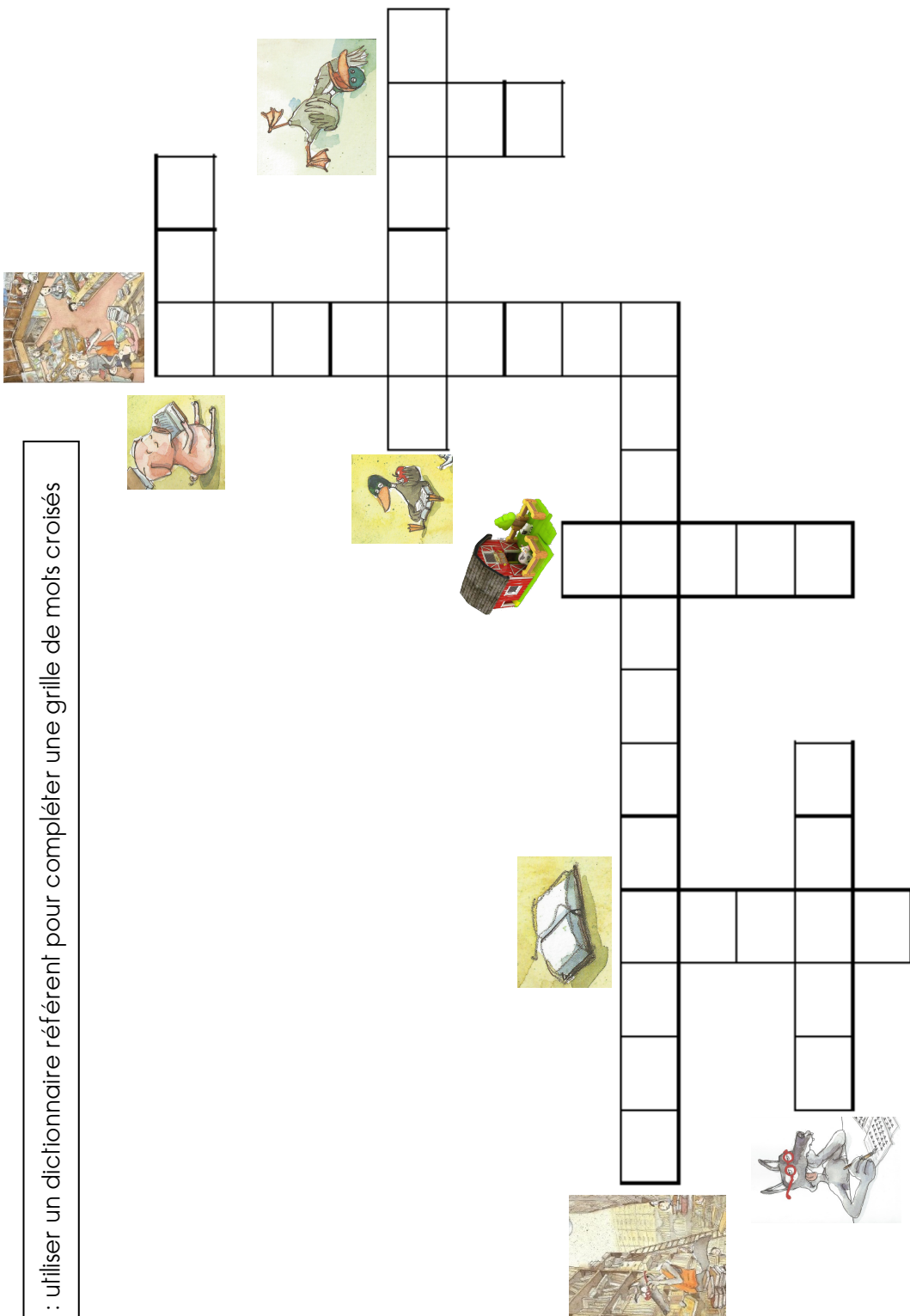
il rit

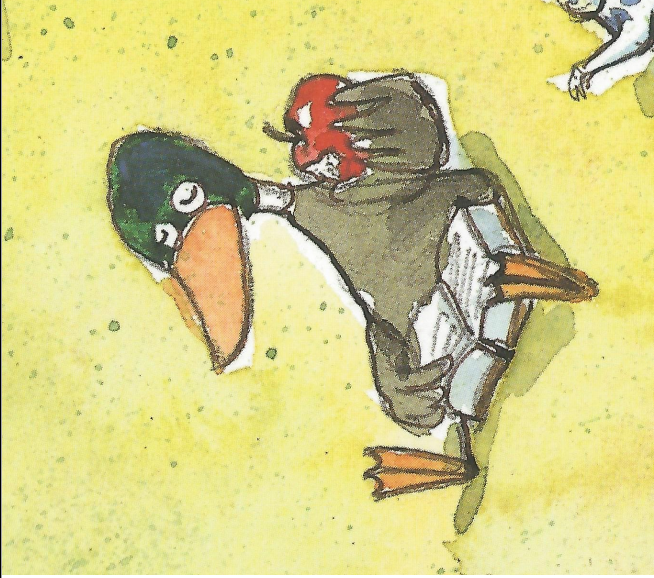
il rit



Date : _____

Objectif : utiliser un dictionnaire référent pour compléter une grille de mots croisés

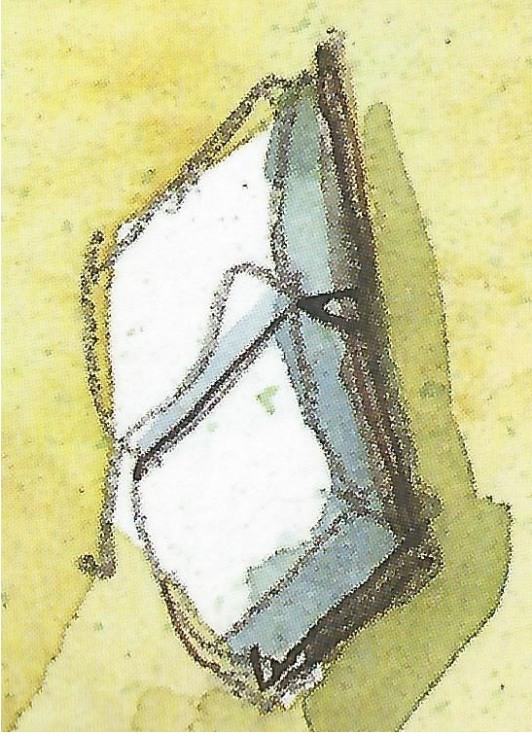




LE CANARD

le canard

le canard



UN LIVRE

un livre

un livre



LA BIBLIOTHEQUE

la bibliothèque

la bibliothèque



LA LIBRAIRIE

la librairie

la librairie



UNE FERME

une ferme

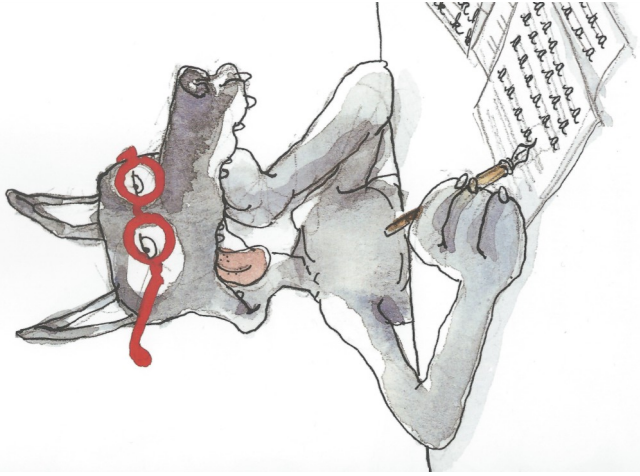
une ferme



IL LIT

il lit

il lit



IL ECRIT

il écrit

il écrit



IL RIT

il rit

il rit



.....

Date : _____

Objectifs : prendre conscience de la correspondance orale/écrit en situant un mot dans une phrase

Dans chaque phrase entoure le mot demandé par la maîtresse.

Le loup veut apprendre à lire comme le cochon.

Le cochon ne veut pas écouter le loup.

La vache et ses amis sont alphabétisés.

Le loup devient un vrai conteur.

Au début le loup lit son livre trop vite.

Le premier livre du loup est un livre de contes.

cochon - écouter - vache - vrai - début - livre

Objectifs : compléter une phrase mot à mot - écrire des mots en script avec un référent

Regarde bien la phrase modèle. Dans les phrases suivantes un mot a été effacé, retrouve le et écris le.

Le loup lit un livre à la vache et au cochon.

Le lit un livre à la vache et au cochon.

Le loup lit un à la vache et au cochon.

Le loup lit un livre à la vache et au

Le loup un livre à la vache et au cochon.

Le loup lit un livre à la et au cochon.

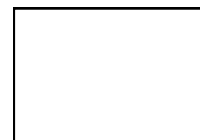
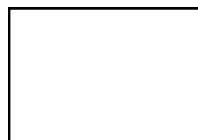
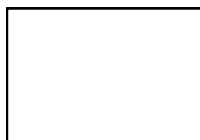
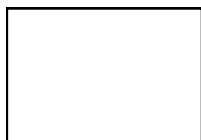
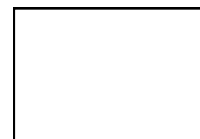
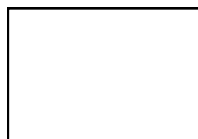
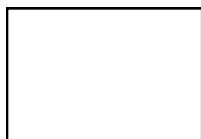
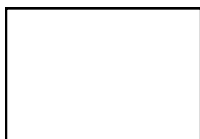
Le loup lit livre à la vache et au cochon.

Le loup lit un livre à la vache au cochon.



Objectifs : composer une phrase d'étiquettes mot à l'aide de référents

LE LA ou LES

[illegible]

☺

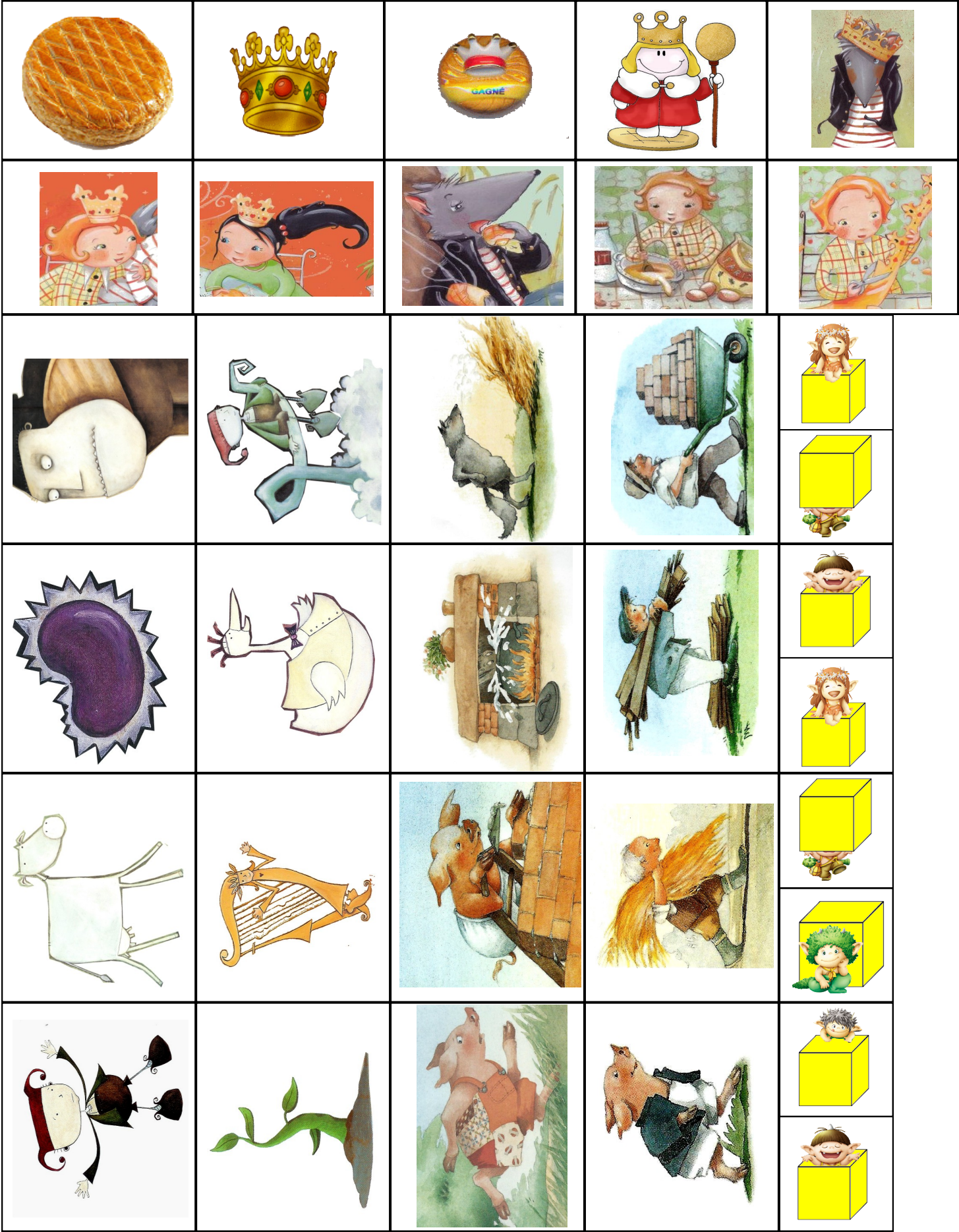
☹

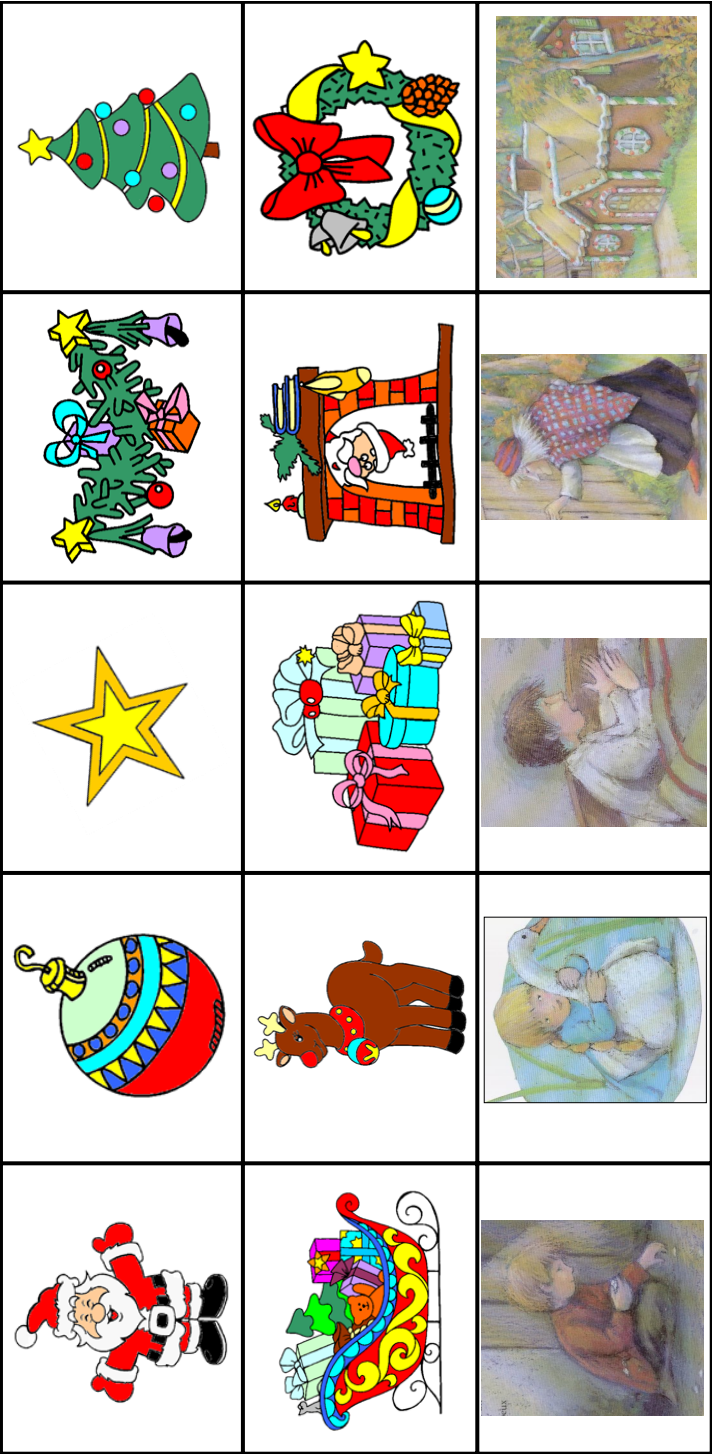
☹

LUNDI				MARDI				MERCREDI				JEUDI				VENDREDI				SAMEDI				DIMANCHE						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

Objectif : utiliser des images et un dictionnaire référent pour inventer une phrase

Invente une phrase avec les images de nos albums puis aide toi de ton dictionnaire pour l'écrire en dessous

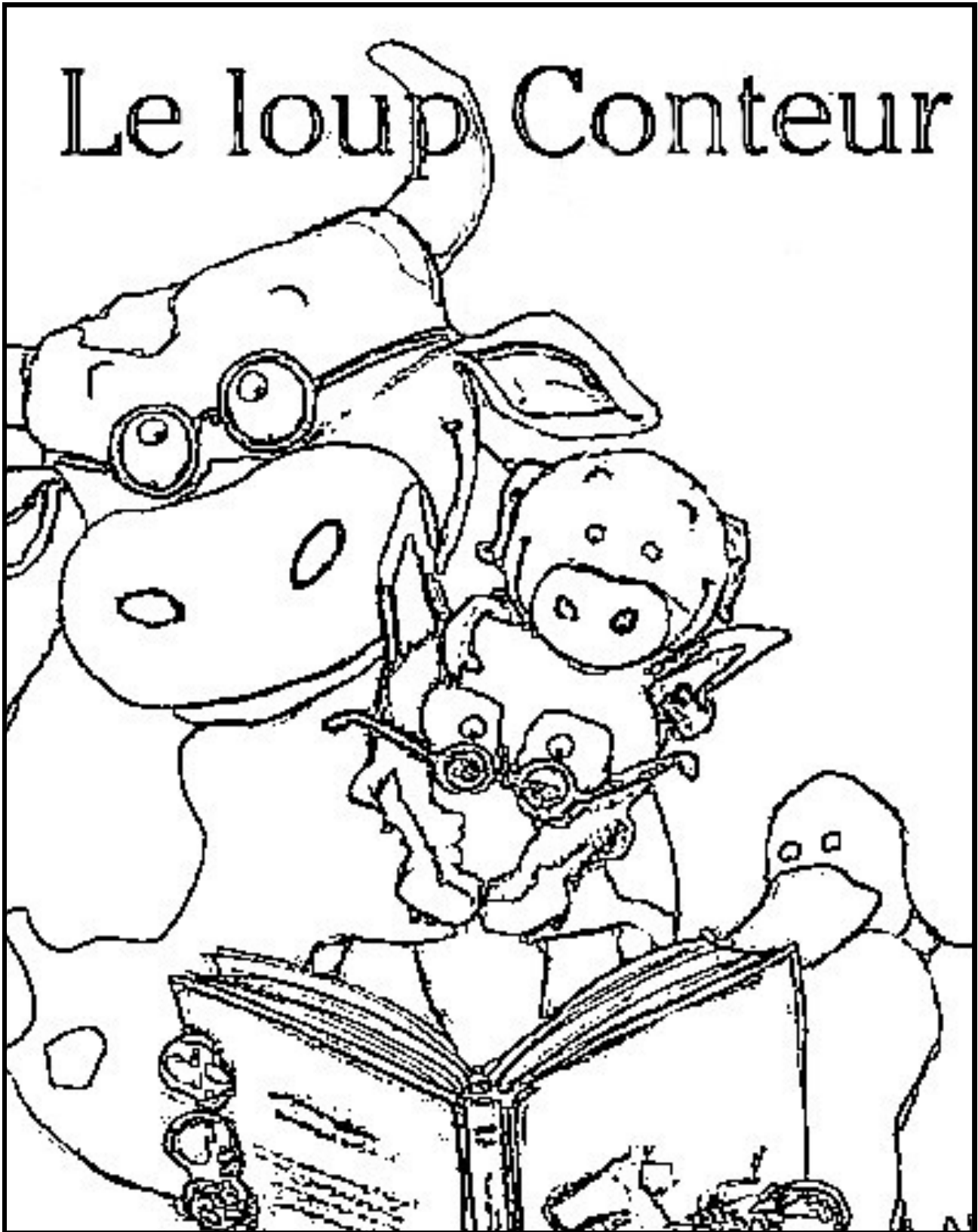






Date :

Objectif : maîtriser son geste - colorier en s'appliquant de grandes zones sans laisser de blanc



 Invente un algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--