







FRESCO

Liste des Portraits par période


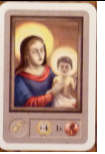

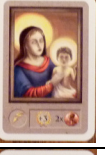
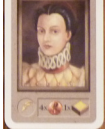
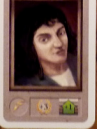
Période A

	Serviteur de Dieu : +1 thaler (<i>phase de revenu</i>) <u>Effet permanent</u>		Marchand : +1 thaler, + 2 couleurs primaires au choix <u>Effet immédiat</u>
	Abbé : +1 PV supplémentaire (<i>bonus de l'évêque</i>) <u>Effet permanent</u>		Noble : +4 thalers, + 1 pigment rouge <u>Effet immédiat</u>
	Acteur : +3 cases par assistant au théâtre <u>Effet permanent</u>		Muse : Humeur du joueur au maximum <u>Effet immédiat</u>

Période B

	Prévôt : Pour 1 thaler, l'évêque se déplace sur n'importe quelle case (<i>1 fois par tour</i>) <u>Effet permanent</u>		Protecteur : +7 thalers <u>Effet immédiat</u>
	Evêque : +4 PV, + 1 pigment violet <u>Effet immédiat</u>		Belle fille : +4 thalers, +2 humeur <u>Effet immédiat</u>
	Noble : +4 thalers, + 1 pigment bleu <u>Effet immédiat</u>		Muse : Humeur du joueur au maximum <u>Effet immédiat</u>

Période C

	Noble : +3 thalers, + 1 pigment bleu <u>Effet immédiat</u>		Vierge à l'enfant : +4 PV, +1 thaler <u>Effet immédiat</u>
	Noble : +3 thalers, + 1 pigment rouge <u>Effet immédiat</u>		Vierge à l'enfant : +3 PV, +2 thalers <u>Effet immédiat</u>
	Noble : +4 thalers, + 1 pigment jaune <u>Effet immédiat</u>		Autoportrait : +3 PV, +1 humeur <u>Effet immédiat</u>