



# Rallye Maternelle



« Le tour du monde » = épreuve 2

## Matériel

- ⇒ Le parking et les voitures, plastifiées
- ⇒ Les grilles modèles

## Organisation

- ⇒ C'est une épreuve individuelle : le matériel doit être disponible pour chaque élève.
- ⇒ L'entraînement et l'explication se feront en groupe.

## Déroulement

- ⇒ Cette activité est une mise en forme du jeu « rush hour » ou « embouteillages ». Si vous avez le « vrai » jeu, prenez le !
- ⇒ Sinon, le quadrillage représente un parking. Sur ce parking, le taxi new yorkais est coincé et il n'y a qu'une seule sortie.  
Préciser les règles d'actions : « **les véhicules ne peuvent pas être retirés du plateau du parking et ne peuvent qu'avancer ou reculer dans les couloirs.** »  
Préciser le but : « **Il faut faire sortir le taxi.** »
- ⇒ Faire l'épreuve d'entraînement avec le groupe en prenant le temps de la manipulation et de la verbalisation des actions effectuées.  
Dans un premier temps, il faut déjà reproduire la carte modèle avant de résoudre le problème. Puis ils réalisent en autonomie le problème.
- ⇒ Deux épreuves, une « facile » et une « difficile » sont proposées, selon le niveau de classe ou la réussite des élèves.

## Validation

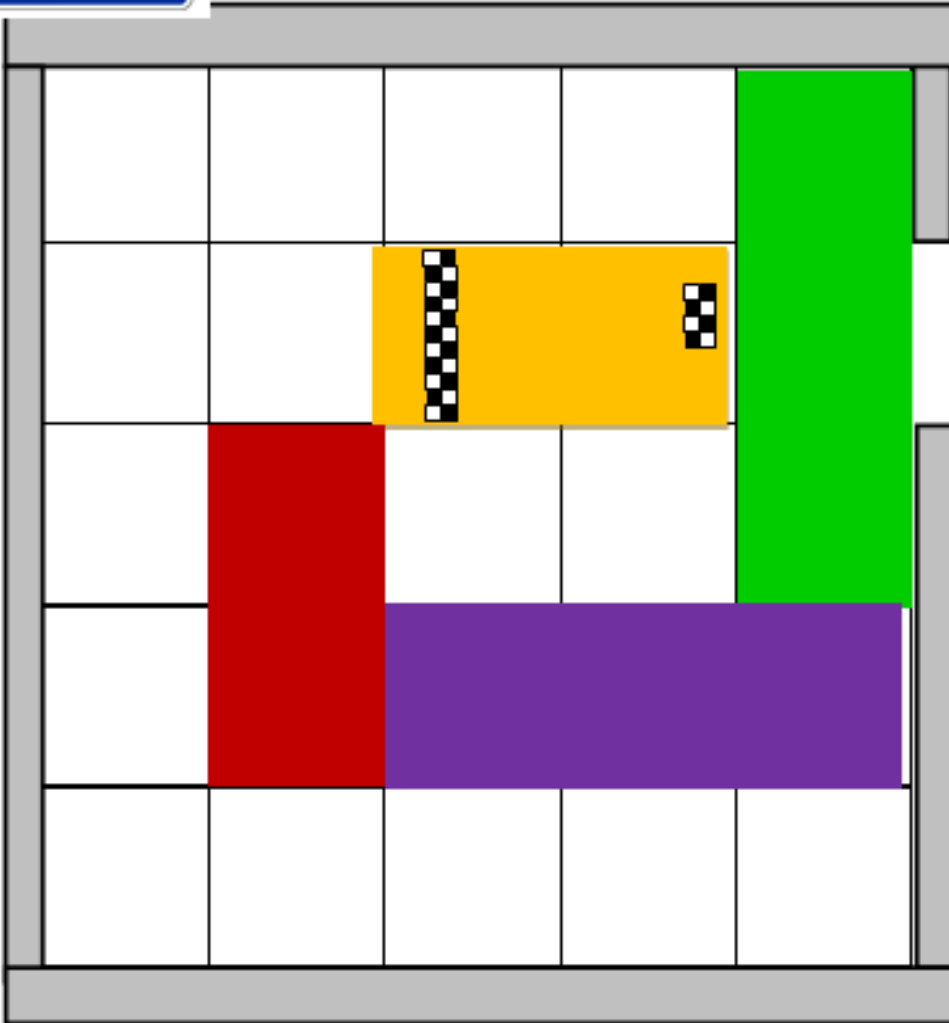
Pour vérifier la bonne réalisation, ils doivent être capables de reproduire les actions nécessaires à la sortie de la voiture.

Illustration

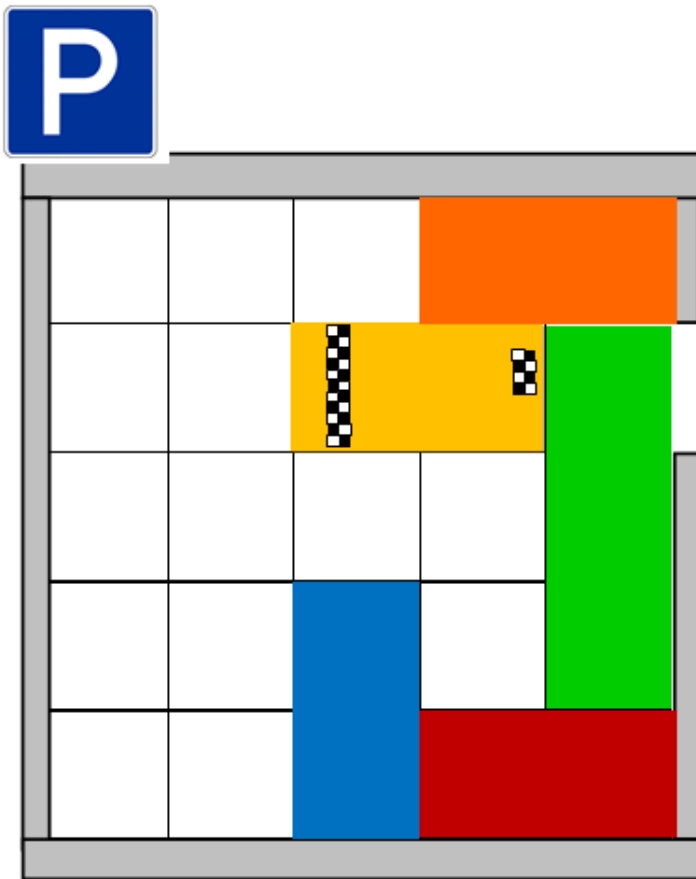


+

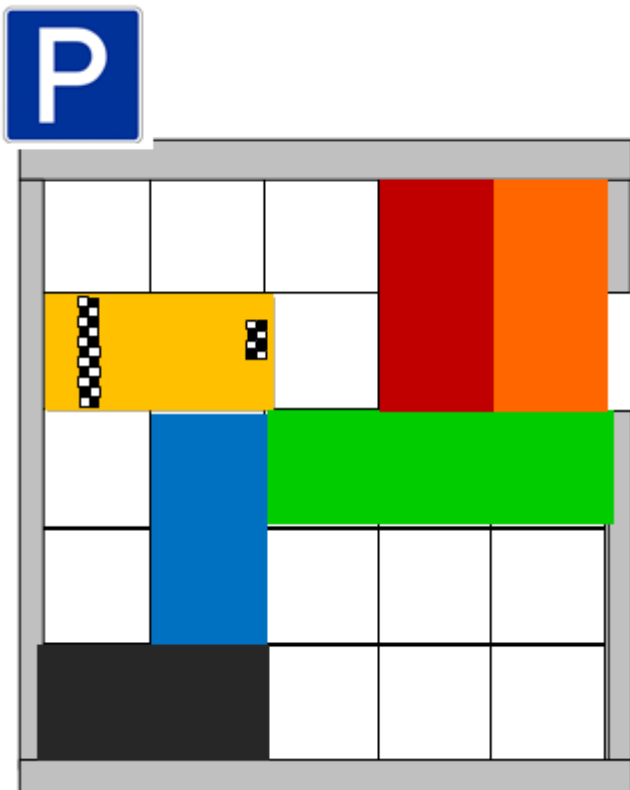
Epreuve d'entraînement :



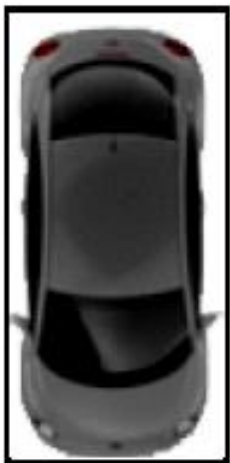
**Epreuve facile :**



**Epreuve difficile :**



# MATERIEL





|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

+