

Fiche Sécurité adultes

Vous allez être responsable d'une équipe pendant toute la matinée. Voici donc les informations importantes que vous devrez rappeler aux élèves et auxquelles vous devrez être vigilants.

Coordonnées en cas d'urgence

Mr Girard :

Mme:

Ecole :

Urgences : 15

Ne jamais appeler les parents. Laisser l'enseignant s'en occuper.

Déroulement de la journée :

8 h 50 : départ de l'école (tous ensemble) après constitution des équipes et présentation des consignes - (Ligne 35 direction gare de Vénissieux puis métro sortie vieux Lyon) -

- ✓ vérifier avant le départ que les jeunes aient bouteille d'eau, casquette, crème solaire et repas sans bouteille de verre et des baskets attachées
- ✓ Faire rappeler les règles de sécurité énoncées juste avant

9 h 30 : Arrivée Vieux Lyon

- ✓ Rappel des règles de sécurité et de déplacement

10 h 00 : Début du jeu - les déplacements en funiculaire sont autorisés (en particulier pour monter à Fourvière. mais c'est aux élèves de choisir)

11 h 30/ 11 h 45 : Arrivée au lieu final (la terrasse de la cathédrale) - Attendre qu'au moins un enseignant soit arrivé pour se rendre sur le lieu de pique-nique.

12 h 00 - 13 h 00 : Repas

13 h 00 - 13 h 15 : Explication des règles du jeu de l'après midi

13 h 15 - 14 h 00 : Course d'orientation de l'après-midi dans le parc gallo-romain

14 h 00 - 14 h 15 : annonce des résultats

14 h 15 - 14 h 30 : descente par équipe et point de rendez-vous devant terre Adélice (1 Place de la Baleine, 69005 Lyon)

14 h 30 - 15 h 00 : partage d'une glace

15 h 00 - 16 h 00 : Retour à l'école

Règles de sécurité :

- 1) Toujours avoir tous les élèves sous les yeux
- 2) Si un élève ne respecte pas une de vos consignes, appelez nous et ne bouger plus
- 3) Si un élève a chaud n'hésitez pas à vous arrêter dans un lieu frais (cathédrale, office du tourisme...)
- 4) Pensez à faire des pauses pour encourager les élèves à boire à chaque lieu.
- 5) L'équipe doit toujours rester au complet et avec les adultes. Sinon son tournoi est terminé.
- 6) Il est interdit de courir.
- 7) L'élève doit bien avoir l'étiquette de secours dans le sac à dos (poche de devant si possible)
- 8) Si un jeune se perd il doit entrer dans un magasin et appeler un numéro d'urgence.
- 9) Rappeler les règles de politesse : ne pas crier, être poli, laisser sa place aux personnes, âgées ...
- 10) Dans tous les cas je suis à 11 h 45 au plus tard au lieu final même si vous n'avez pas terminé (attention au temps pour monter à Fourvière)
- 11) En cas de retard appelez-nous.

Pour l'après midi :

- 1) Vous serez assigné à un endroit : n'en bougez pas.
- 2) N'aidez pas les élèves à trouver une balise
- 3) Veiller à ce que les élèves soient toujours en équipe
- 4) Les élèves peuvent courir
- 5) Veillez à ce que chaque élève ait toujours sa casquette sur la tête.
- 6) A 14 h 00 encourager les élèves à remonter au lieu de repas mais ne bouger pas du lieu dont vous avez la responsabilité - On vous appellera

Vous êtes toujours responsable des élèves de votre équipe : pensez à les compter régulièrement. Pour les déplacements il faut un adulte en début de groupe et un en fin de groupe.

Matériel qui doit être dans votre sac d'équipe :

- ✓ Une bouteille d'eau,
- ✓ Une trousse de secours
- ✓ 25 allumettes
- ✓ 1 plan du vieux Lyon
- ✓ 1 pince à linge
- ✓ 1 livret
- ✓ 1 liste des élèves de votre équipe (et des autres équipes)

Matériel à prévoir 6 clés à cacher – prévoir des objets pour le troc patate (pincettes en bois)- plan de traboules remplis (énigme 4) – 25 allumettes dans un petit sachet. Mettre le numéro des énigmes sur le plan. Modifier l'horaire d'arrivée et le papier dans le sac (page 12-13),