


SUR LA ROUTE DES NOMBRES

Objectif : construire la route la plus longue.

Matériel : 50 cartes (25 cartes opérations / 25 cartes résultats) ; 5 passages piétons (JOKERS) ;
4 cartes DEPART ; 5 cartes ARRIVEE ; 5 cartes STOP

Déroulement du jeu : distribuer 1 carte ARRIVEE à chaque joueur (4 joueurs maxi) ainsi que 6 cartes route. Le reste des cartes constitue la pioche.

Chaque joueur place sa carte DEPART  et le premier joueur commence en plaçant une carte opération de son choix. Lorsque c'est à nouveau à son tour de jouer, il devra alors placer la carte résultat correspondante pour pouvoir continuer sa route.

Les cartes passage piéton sont des JOKERS  et peuvent être placées à tout moment pour remplacer une carte opération ou une carte résultat.

Les cartes STOP  permettent de faire passer un tour au joueur suivant.

Le premier élève à placer sa carte ARRIVEE met fin au jeu. Le joueur qui aura construit la plus grande route remporte la partie.





DEPART



DEPART



DEPART



DEPART

5-3

8-4

5-2

6-3

3-2

10-4

8-3

9-1

9-6

7-4

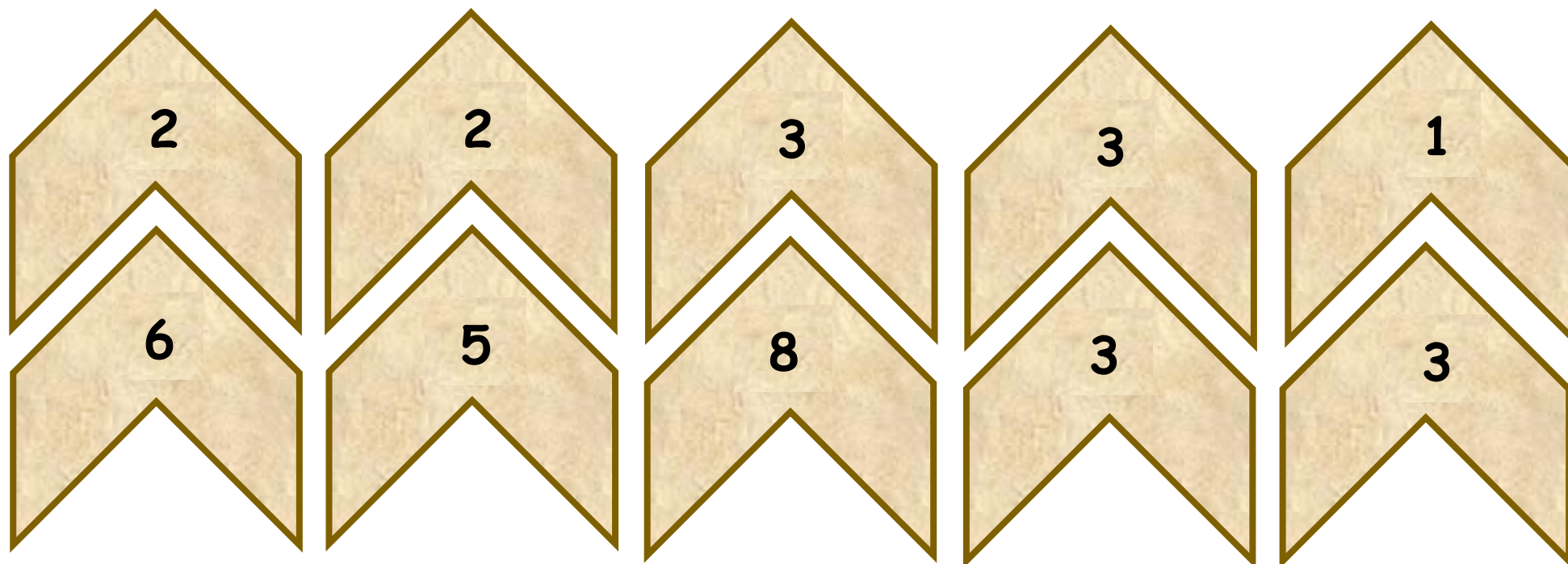
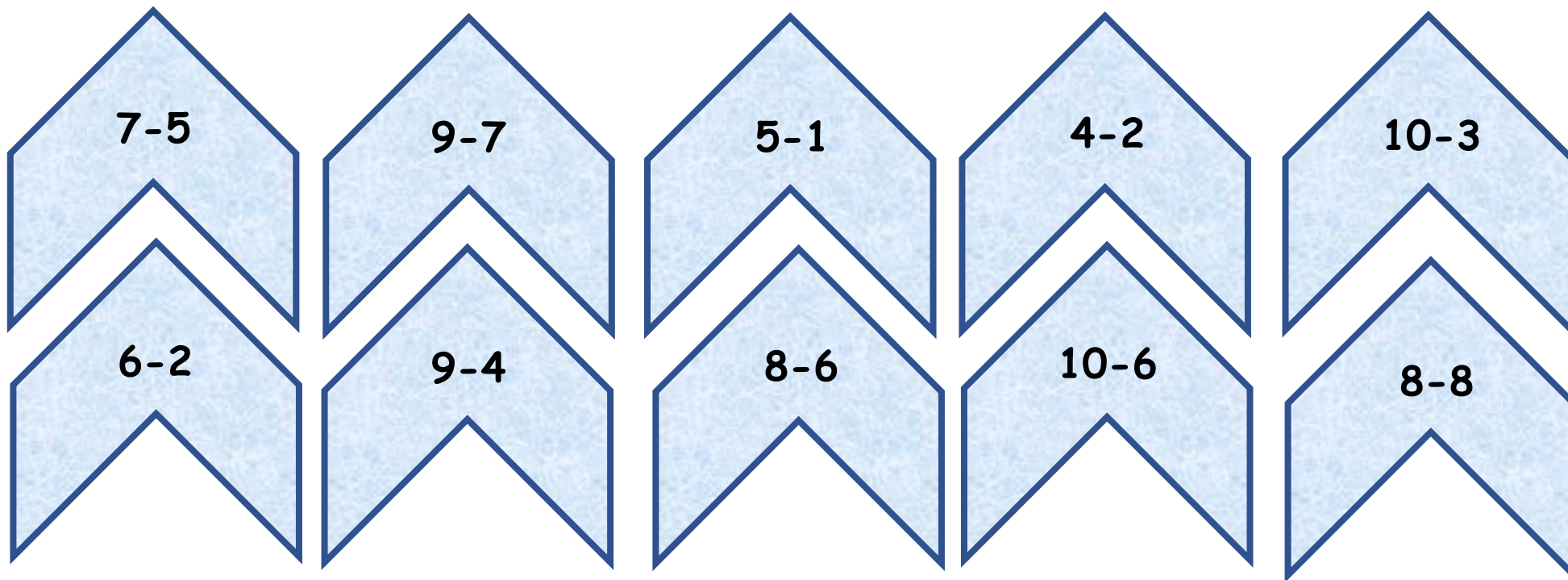
9-5

10-7

3-3

7-2

8-1



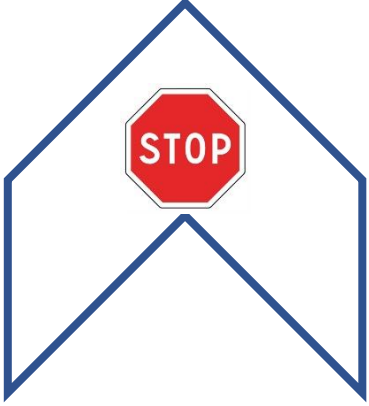
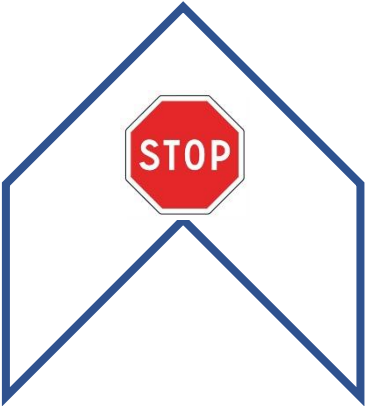
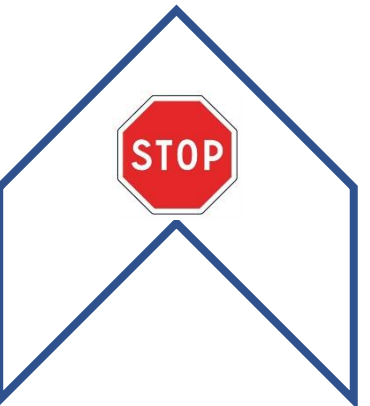
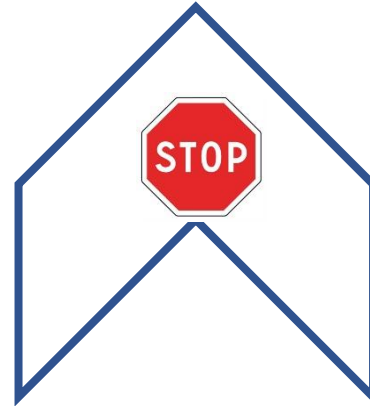
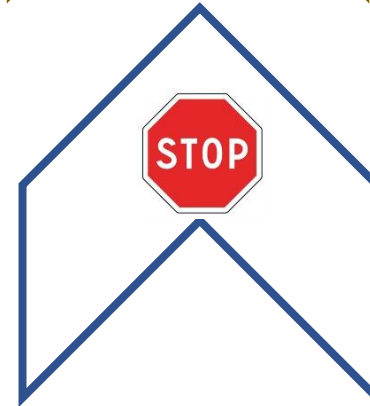
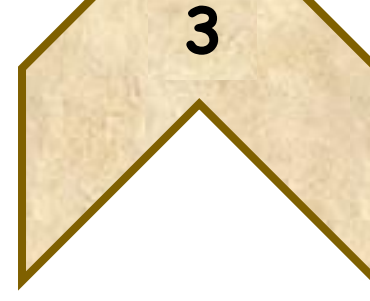
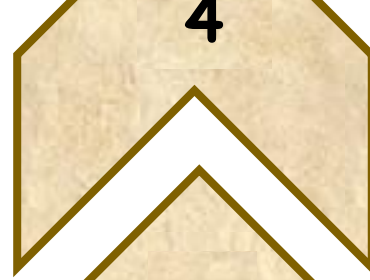
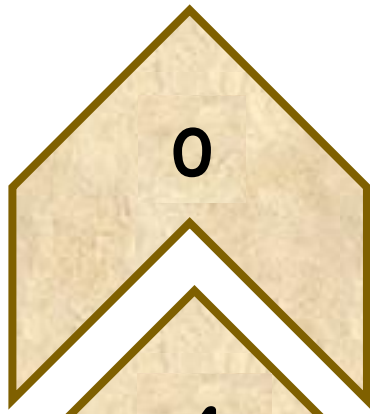
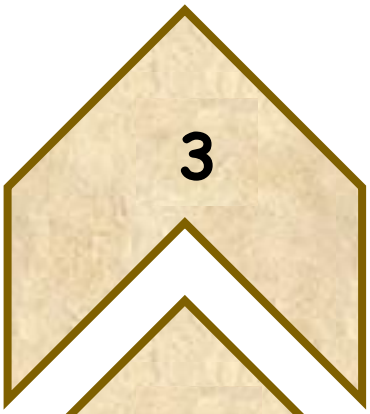




Planche pour 1 élève (à mettre bout à bout, celle avec la carte DEPART en premier)



