















Séance 1 :

Objectif : reconnaître et nommer les différents légumes.

- découvrir le jeu, observer le matériel
- les placer sur la soupière
- comparer avec son voisin (plus ou moins de tel ou tel légume)

Séance 2 :

Objectif : compter et reconnaître globalement des quantités de 1 à 4

But du jeu : remplir sa soupière le premier

- utiliser le dé
- élaborer une règle de jeu :
 - à une constellation correspond un nombre de légumes identiques ou
 - à une constellation correspond un nombre de légumes différents

User, dans un premier temps, par exemple sur un dé 3, de formes orales types "J'ai un et un qui font deux, deux et un qui font trois, Je prends un, puis un pour faire deux puis un pour faire trois", soit d'un échange visant à construire une perception du nombre tel qu'un nombre x , c'est $(x-1) + 1$, en gros que 2 c'est 1 et 1... que 3 c'est 2 et 1... etc.