

les rois des opérations

Qui ?

Les élèves de CM : des équipes de 3. Les équipes sont créées à partir des résultats aux entraînements. On ne peut pas faire partie de 2 équipes, on peut ne pas être un joueur mais aider les autres à s'entraîner et encourager.

Quoi ?

Avoir le plus d'opérations justes en 15 minutes.

Les opérations :

- 1-une équipe -
- 2-une équipe + et - de décimaux
- 3-une équipe x
- 4-une équipe x de décimaux
- 5-une équipe :
- 6-une équipe : de décimaux

Enjeu :

La classe perdante organisera un goûter à l'autre classe

Déroulement : (Il y aura 6 manches)

Les 2 équipes reçoivent chacune la même fiche d'opérations, chaque participant a une ardoise. Chaque équipe s'organise pour se répartir les opérations. Chacun rempli des réponses. Au bout de 15 minutes on arrête et on corrige. L'équipe qui aura le plus de bonnes réponses remportera 1 point pour la classe. En cas d'égalité, chaque équipe remportera 1 point.