

## SYMÉTRIE ORTHOGONALE

= Retourner « comme un reflet dans le miroir »

- Axe de symétrie = une droite
- Notation :  $s_d(A) = A'$

L'image de A par la symétrie orthogonale d'axe d est A'

- Elle conserve la forme et la grandeur des figures

## SYMÉTRIE CENTRALE

= Tourner à 180°

- Centre = point
- Notation :  $s_C(A) = A'$

L'image de A par la sym. centrale de centre C est A'

- Elle conserve la forme et la grandeur des figures

## TRANSLATION

= Glisser

- Vecteur = flèche  
donne le sens, la direction et la distance
- Notation :  $T_{XY}(A) = A'$

L'image de A par la translation de vecteur XY est A'

- Elle conserve la forme et la grandeur des figures

## ROTATION

= Tourner

- Centre = point
- Amplitude (mesure d'un angle)
- Sens :  
(+ = aiguille-montre; - = aiguille contre)
- Notation :  $R_{C, \pm \alpha^\circ}(A) = A'$

L'image de A par la rotation de centre C et de  $\pm \alpha^\circ$  est A'

- Elle conserve la forme et la grandeur des figures