CM2 PROGRAMMATION MATHÉMATIQUES (d'après *Pour comprendre les mathématiques*)

	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
Nombres	<ul style="list-style-type: none"> - Les milliers - Trouver l'ordre de grandeur - Les grands nombres - Les grands nombres en astronomie 	<ul style="list-style-type: none"> - Triple, tiers, quadruple, quart... - Fractions - Fractions décimales, nombres décimaux - Les fractions en musique 	<ul style="list-style-type: none"> - Comparaison des nombres décimaux 		
Calcul	<ul style="list-style-type: none"> - Situations additives ou soustractives - Calcul réfléchi : calculer un produit - La multiplication posée - Calcul instrumenté : utiliser la calculatrice - La multiplication posée : cas particuliers - Calcul réfléchi : aide à la résolution de problèmes 	<ul style="list-style-type: none"> - Situations multiplicatives ou de division - Calcul réfléchi : diviser par un nombre d'un chiffre - La division posée - Calcul réfléchi : diviser par un nombre de deux chiffres - Calcul instrumenté : touches mémoire 	<ul style="list-style-type: none"> - Calcul réfléchi : somme et différence de deux décimaux - Somme et différence de deux décimaux : technique - Multiplier, diviser un décimal par 10, 100, 1 000 - La multiplication posée : produit d'un décimal par un entier - Calcul réfléchi : produit d'un décimal par un entier - La multiplication posée : produit d'un décimal par un décimal 	<ul style="list-style-type: none"> - La division posée : quotient décimal - Calcul instrumenté : quotient et reste 	<ul style="list-style-type: none"> - Calcul réfléchi : décimaux et calculatrice
Géométrie	<ul style="list-style-type: none"> - Droites perpendiculaires, droites parallèles - Solides : cube et pavé droit 	<ul style="list-style-type: none"> - Reproduction de figures - Polygones et quadrilatères 	<ul style="list-style-type: none"> - Identifier des triangles - Tracer des triangles 	<ul style="list-style-type: none"> - Construction de solides - Quadrilatères - Symétrie 	<ul style="list-style-type: none"> - Programmes de construction - Symétrie - Vers la sixième : agrandissement de figures, échelles
Grandeurs et mesures	<ul style="list-style-type: none"> - Mesure des longueurs 	<ul style="list-style-type: none"> - Mesures des aires : unité arbitraire 	<ul style="list-style-type: none"> - Mesures des aires : encadrement - Comparer et tracer des angles - Périmètre du carré et du rectangle - Mesure des longueurs - Aire et périmètre 	<ul style="list-style-type: none"> - Mesure des masses - Angles et triangles particuliers - Périmètre du cercle - Calcul des durées - Mesure des aires : unités usuelles - Aire du triangle 	<ul style="list-style-type: none"> - Mesure des contenances - Sport et mathématiques - Vers la sixième : volume et pavé
Problèmes	<ul style="list-style-type: none"> - Problèmes : recherche de données - Problèmes : procédures personnelles - Mobilise tes connaissances 	<ul style="list-style-type: none"> - Problèmes : organiser et traiter des données - Problèmes : procédures personnelles - Mobilise tes connaissances 	<ul style="list-style-type: none"> - Problèmes : procédures personnelles - Mobilise tes connaissances 	<ul style="list-style-type: none"> - Proportionnalité - Problèmes : tracer un graphique - Proportionnalité : la règle de trois - Problèmes : procédures personnelles - Mobilise tes connaissances 	<ul style="list-style-type: none"> - Problèmes : repérage sur un plan - Pourcentages - Notion de vitesse - Problèmes : construire un graphique - Problèmes : procédures personnelles - Mobilise tes connaissances