

Cal 10 Multiplication d'un nombre décimal par un entier.

Pour effectuer la multiplication d'un nombre décimal par un nombre entier, je commence par **effectuer cette multiplication sans m'occuper de la virgule.**

$$\begin{array}{r}
 29,5 \\
 \times 29 \\
 \hline
 2655 \\
 + 5900 \\
 \hline
 8555
 \end{array}$$

Puis je place la virgule :
 j'ai multiplié 295 dixièmes (29,5)
 par 29. J'obtiens donc 8555
dixièmes (855,5)

Je peux utiliser l'ordre de grandeur :

29,5 x 29 est proche de 30 x 30, c'est à dire 900.

Cal 10 Multiplication d'un nombre décimal par un entier.

Pour effectuer la multiplication d'un nombre décimal par un nombre entier, je commence par **effectuer cette multiplication sans m'occuper de la virgule.**

$$\begin{array}{r}
 29,5 \\
 \times 29 \\
 \hline
 2655 \\
 + 5900 \\
 \hline
 8555
 \end{array}$$

Puis je place la virgule :
 j'ai multiplié 295 dixièmes (29,5)
 par 29. J'obtiens donc 8555
dixièmes (855,5)

Je peux utiliser l'ordre de grandeur :

29,5 x 29 est proche de 30 x 30, c'est à dire 900.

Cal 10 Multiplication d'un nombre décimal par un entier.

Pour effectuer la multiplication d'un nombre décimal par un nombre entier, je commence par **effectuer cette multiplication sans m'occuper de la virgule.**

$$\begin{array}{r}
 29,5 \\
 \times 29 \\
 \hline
 2655 \\
 + 5900 \\
 \hline
 8555
 \end{array}$$

Puis je place la virgule :
 j'ai multiplié 295 dixièmes (29,5)
 par 29. J'obtiens donc 8555
dixièmes (855,5)

Je peux utiliser l'ordre de grandeur :

29,5 x 29 est proche de 30 x 30, c'est à dire 900.

Cal 10 Multiplication d'un nombre décimal par un entier.

Pour effectuer la multiplication d'un nombre décimal par un nombre entier, je commence par **effectuer cette multiplication sans m'occuper de la virgule.**

$$\begin{array}{r}
 29,5 \\
 \times 29 \\
 \hline
 2655 \\
 + 5900 \\
 \hline
 8555
 \end{array}$$

Puis je place la virgule :
 j'ai multiplié 295 dixièmes (29,5)
 par 29. J'obtiens donc 8555
dixièmes (855,5)

Je peux utiliser l'ordre de grandeur :

29,5 x 29 est proche de 30 x 30, c'est à dire 900.