

# PROGRESSION MATHÉMATIQUES – CP 2021-2022

Référence : Maths au CP, Accès Editions

	Nombres et calculs	Calcul mental	Grandeurs et mesures	Espace et géométrie	Apprendre à chercher
Première période	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Représenter les nombres jusqu'à 5</li> <li><input type="checkbox"/> Décomposer et recomposer les nombres 4 et 5</li> <li><input type="checkbox"/> Dénombrer des quantités jusqu'à 10</li> <li><input type="checkbox"/> Représenter les nombres jusqu'à 10 (1) et (2)</li> <li><input type="checkbox"/> Dénombrer des quantités jusqu'à 20</li> <li><input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes additifs : addition et soustraction</li> <li><input type="checkbox"/> L'addition, le signe +</li> <li><input type="checkbox"/> La soustraction, le signe –</li> <li><input type="checkbox"/> Construire le répertoire additif jusqu'à 5</li> <li><input type="checkbox"/> Décomposer et recomposer les nombres 6 et 7</li> <li><input type="checkbox"/> Utiliser les nombres pour comparer</li> <li><input type="checkbox"/> Dénombrer en utilisant le groupement par 5</li> <li><input type="checkbox"/> Dénombrer en utilisant le groupement par 10</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Dénombrer des quantités jusqu'à 5</li> <li><input type="checkbox"/> Écrire les nombres jusqu'à 5</li> <li><input type="checkbox"/> Décomposer, recomposer les nombres jusqu'à 5</li> <li><input type="checkbox"/> Décomposer les nombres jusqu'à 10</li> <li><input type="checkbox"/> Associer les noms des nombres à leurs écritures chiffrées.</li> <li><input type="checkbox"/> Décomposer les nombres jusqu'à 10</li> <li><input type="checkbox"/> Connaître les nombres jusqu'à 10</li> <li><input type="checkbox"/> Ajouter, soustraire de petites quantités</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Rituel de la date (en lien avec QLM) 1</li> <li><input type="checkbox"/> Utiliser une éphéméride pour énoncer la date du jour. Donner le numéro du jour d'avant et d'après</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Utiliser la règle pour tracer (1)</li> <li><input type="checkbox"/> Se repérer dans l'espace d'une feuille (QLM)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Organiser sa recherche (1)</li> </ul>
Deuxième période	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Écrire les nombres jusqu'à 99</li> <li><input type="checkbox"/> Dizaines et unités : valeur des chiffres en fonction de leur position</li> <li><input type="checkbox"/> Lire et écrire les nombres jusqu'à 19</li> <li><input type="checkbox"/> Décomposer et recomposer les nombres 8, 9 et 10</li> <li><input type="checkbox"/> Lire et écrire les nombres de 20 à 29</li> <li><input type="checkbox"/> Lire et écrire les nombres jusqu'à 39</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Décomposer les nombres 6, 7, 8 et 9</li> <li><input type="checkbox"/> Mémoriser et utiliser le répertoire additif jusqu'à 9</li> <li><input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes du champ additif en une étape</li> <li><input type="checkbox"/> Connaître les compléments à 10</li> <li><input type="checkbox"/> Comprendre le sens de = et <math>\neq</math></li> <li><input type="checkbox"/> Calculer la somme de trois nombres</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> La semaine (en lien avec QLM)</li> <li><input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes impliquant des prix (1)</li> <li><input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes impliquant des prix (2)</li> <li><input type="checkbox"/> Rituel de la date (en lien avec QLM)</li> <li><input type="checkbox"/> Donner la date dans 3 jours, dans 5 jours...</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Utiliser la règle pour tracer (2)</li> <li><input type="checkbox"/> Repérer des alignements</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Organiser sa recherche (2)</li> </ul>



Troisième période	<input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes : addition et soustraction <input type="checkbox"/> Comparer et ranger les nombres de 0 à 39 : les signes < et > <input type="checkbox"/> Comparer les nombres à 2 chiffres <input type="checkbox"/> Lire et écrire les nombres jusqu'à 59 <input type="checkbox"/> Comparer et ranger les nombres jusqu'à 59 <input type="checkbox"/> Décomposer et recomposer les nombres jusqu'à 16 <input type="checkbox"/> Utiliser des stratégies de calcul	<input type="checkbox"/> Utiliser les compléments à 10 <input type="checkbox"/> Anticiper le résultat d'un déplacement sur la file numérique <input type="checkbox"/> Ajouter ou retrancher de petites quantités <input type="checkbox"/> Calculer mentalement des sommes de deux nombres à un chiffre avec franchissement de la dizaine (1) et (2) <input type="checkbox"/> Soustraire un nombre à un chiffre à un nombre à deux chiffres sans franchissement de la dizaine <input type="checkbox"/> Additionner et soustraire des dizaines entières à un nombre (1) et (2)	<input type="checkbox"/> Utiliser un calendrier (en lien avec QLM) <input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes impliquant des prix (3) <input type="checkbox"/> Rituel de la date (en lien avec QLM) <input type="checkbox"/> Écrire la date en abrégé	<input type="checkbox"/> Se repérer sur un quadrillage (1) <input type="checkbox"/> Se repérer sur un quadrillage (2)	<input type="checkbox"/> Utiliser un tableau à double entrée
Quatrième période	<input type="checkbox"/> Écrire en lettres les nombres jusqu'à 59 <input type="checkbox"/> Lire et écrire les nombres jusqu'à 79 <input type="checkbox"/> Comparer les nombres de 60 à 79 <input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes : recherche d'un complément <input type="checkbox"/> Connaître les doubles jusqu'à 20 (10 + 10) <input type="checkbox"/> Connaître les moitiés <input type="checkbox"/> Lire et écrire les nombres de 80 à 89 <input type="checkbox"/> Lire et écrire les nombres jusqu'à 99 <input type="checkbox"/> Calculer en ligne la somme de deux nombres	<input type="checkbox"/> Décomposer, recomposer les nombres 17 et 18 <input type="checkbox"/> Résoudre des petits problèmes oraux <input type="checkbox"/> Décomposer, recomposer les nombres 19 et 20 <input type="checkbox"/> Connaître les résultats des tables d'addition <input type="checkbox"/> Organiser et traiter des calculs additifs <input type="checkbox"/> Organiser et traiter des calculs soustractifs <input type="checkbox"/> Calculer mentalement des sommes sans retenue <input type="checkbox"/> Additionner et soustraire des dizaines entières (1) et (2)	<input type="checkbox"/> Comparer des objets selon leur longueur <input type="checkbox"/> Rituel de la date (en lien avec QLM) <input type="checkbox"/> Donner la date du jour dans une semaine	<input type="checkbox"/> Se repérer dans l'espace de la classe <input type="checkbox"/> Se déplacer sur un quadrillage	<input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes de comparaison
Cinquième période	<input type="checkbox"/> Calculer en ligne la somme de deux nombres <input type="checkbox"/> Poser et calculer des additions en colonnes <input type="checkbox"/> Poser et calculer des additions avec retenue <input type="checkbox"/> Utiliser le tableau des nombres jusqu'à 99 <input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes additifs : recherche du tout ou d'une partie <input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes additifs en deux étapes <input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes de partage <input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes multiplicatifs	<input type="checkbox"/> Ajouter ou soustraire des dizaines entières à un nombre à deux chiffres <input type="checkbox"/> Effectuer des conversions : dizaines et unités <input type="checkbox"/> Trouver les compléments à 20 <input type="checkbox"/> Connaître et retrouver rapidement les doubles <input type="checkbox"/> Calculer des sommes d'un nombre à deux chiffres et d'un nombre à un chiffre avec franchissement de la dizaine <input type="checkbox"/> Connaître et retrouver rapidement la moitié des nombres pairs inférieurs ou égaux à 20 <input type="checkbox"/> Résoudre des petits problèmes oraux	<input type="checkbox"/> Comparer des objets selon leur masse (en lien avec QLM) <input type="checkbox"/> Mesurer une longueur à l'aide d'une unité étalon <input type="checkbox"/> Mesurer des longueurs avec une règle graduée <input type="checkbox"/> Lire l'heure (en lien avec QLM) <input type="checkbox"/> Rituel de la date (en lien avec QLM) <input type="checkbox"/> Se repérer dans l'agenda de la semaine et du mois	<input type="checkbox"/> Initiation à la programmation (en lien avec QLM) <input type="checkbox"/> Reconnaître et nommer les solides <input type="checkbox"/> Décrire et construire quelques solides <input type="checkbox"/> Reconnaître, nommer, décrire quelques figures géométriques <input type="checkbox"/> Reproduire et construire des figures géométriques <input type="checkbox"/> Reproduire un assemblage de figures	<input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes portant sur les nombres

