**Les règles d’or**

**Jeux d’opposition**

1) Je dois avoir une tenue adaptée : vêtements de sport ou vêtements confortables, pas de bijoux, rien dans les poches, et j’enlève mes chaussures.

2) Je respecte le matériel, j’installe et je range les tapis dans le calme.

3) Je choisis un adversaire à ma taille.

4) Je respecte mes camarades, je ne dois pas me battre, les coups sont interdits, je n’attrape pas par le cou ou par la tête.

5) Je ne dois pas me faire mal, je ne dois pas faire mal à l’autre, je ne dois pas laisser me faire mal.

6) Je ne suis pas mauvais joueur, il faut bien un gagnant et un perdant, l’essentiel c’est de participer et faire de son mieux.

7) Je respecte le code :

* Le signal de départ est donné par un coup de sifflet.
* En cas de problème ou si j’ai mal je dis « stop » et/ou je frappe au sol : dans ce cas le combat doit s’arrêter.
* L’arbitre peut arrêter le combat s’il sent que cela est nécessaire, si une règle n’est pas respectée : il frappe dans les mains et dit « stop ».
* Le signal de fin est donné par un coup de sifflet.

8) Les observateurs doivent suivre le combat des joueurs : un fait l’arbitrage et l’autre remplit la grille avec changement des rôles pour le combat suivant.

9) 3 coups de sifflet : on s’arrête et on écoute …

**Les règles d’or**

**Jeux d’opposition**

1) Je dois avoir une tenue adaptée : vêtements de sport ou vêtements confortables, pas de bijoux, rien dans les poches, et j’enlève mes chaussures.

2) Je respecte le matériel, j’installe et je range les tapis dans le calme.

3) Je choisis un adversaire à ma taille.

4) Je respecte mes camarades, je ne dois pas me battre, les coups sont interdits, je n’attrape pas par le cou ou par la tête.

5) Je ne dois pas me faire mal, je ne dois pas faire mal à l’autre, je ne dois pas laisser me faire mal.

6) Je ne suis pas mauvais joueur, il faut bien un gagnant et un perdant, l’essentiel c’est de participer et faire de son mieux.

7) Je respecte le code :

* Le signal de départ est donné par un coup de sifflet.
* En cas de problème ou si j’ai mal je dis « stop » et/ou je frappe au sol : dans ce cas le combat doit s’arrêter.
* L’arbitre peut arrêter le combat s’il sent que cela est nécessaire, si une règle n’est pas respectée : il frappe dans les mains et dit « stop ».
* Le signal de fin est donné par un coup de sifflet.

8) Les observateurs doivent suivre le combat des joueurs : un fait l’arbitrage et l’autre remplit la grille avec changement des rôles pour le combat suivant.

9) 3 coups de sifflet : on s’arrête et on écoute …

**Les règles d’or**

**Jeux d’opposition**

1) Je dois avoir une tenue adaptée : vêtements de sport ou vêtements confortables, pas de bijoux, rien dans les poches, et j’enlève mes chaussures.

2) Je respecte le matériel, j’installe et je range les tapis dans le calme.

3) Je choisis un adversaire à ma taille.

4) Je respecte mes camarades, je ne dois pas me battre, les coups sont interdits, je n’attrape pas par le cou ou par la tête.

5) Je ne dois pas me faire mal, je ne dois pas faire mal à l’autre, je ne dois pas laisser me faire mal.

6) Je ne suis pas mauvais joueur, il faut bien un gagnant et un perdant, l’essentiel c’est de participer et faire de son mieux.

7) Je respecte le code :

* Le signal de départ est donné par un coup de sifflet.
* En cas de problème ou si j’ai mal je dis « stop » et/ou je frappe au sol : dans ce cas le combat doit s’arrêter.
* L’arbitre peut arrêter le combat s’il sent que cela est nécessaire, si une règle n’est pas respectée : il frappe dans les mains et dit « stop ».
* Le signal de fin est donné par un coup de sifflet.

8) Les observateurs doivent suivre le combat des joueurs : un fait l’arbitrage et l’autre remplit la grille avec changement des rôles pour le combat suivant.

9) 3 coups de sifflet : on s’arrête et on écoute …

**Les règles d’or**

**Jeux d’opposition**

1) Je dois avoir une tenue adaptée : vêtements de sport ou vêtements confortables, pas de bijoux, rien dans les poches, et j’enlève mes chaussures.

2) Je respecte le matériel, j’installe et je range les tapis dans le calme.

3) Je choisis un adversaire à ma taille.

4) Je respecte mes camarades, je ne dois pas me battre, les coups sont interdits, je n’attrape pas par le cou ou par la tête.

5) Je ne dois pas me faire mal, je ne dois pas faire mal à l’autre, je ne dois pas laisser me faire mal.

6) Je ne suis pas mauvais joueur, il faut bien un gagnant et un perdant, l’essentiel c’est de participer et faire de son mieux.

7) Je respecte le code :

* Le signal de départ est donné par un coup de sifflet.
* En cas de problème ou si j’ai mal je dis « stop » et/ou je frappe au sol : dans ce cas le combat doit s’arrêter.
* L’arbitre peut arrêter le combat s’il sent que cela est nécessaire, si une règle n’est pas respectée : il frappe dans les mains et dit « stop ».
* Le signal de fin est donné par un coup de sifflet.

8) Les observateurs doivent suivre le combat des joueurs : un fait l’arbitrage et l’autre remplit la grille avec changement des rôles pour le combat suivant.

9) 3 coups de sifflet : on s’arrête et on écoute …