

## Organisation du fichier de classe 3H

<b>Activité</b>	<b>Matériel</b>	<b>N°</b>
<b>MSN11</b>		
Avoir le dernier mot	1 plan de jeu pour 2 élèves	1
Cheminons	1 quadrillage 10x10 pour 2 élèves	2
Je traverse	1 quadrillage 8x8 pour 2 élèves	3
La grande course	1 quadrillage 2x12 pour 2 élèves	4
La traversée infernale	1 quadrillage 10x10 pour 4 élèves	2
Le baladin	1 plan de jeu pour 3-4 élèves 16 cartes à découper pour 3-4 élèves	5
Le dragon et la licorne	1 plan de jeu pour 2 élèves	6
Le moulin	1 plan de jeu pour 2 élèves	7
Les ours hibernent	1 quadrillage de 5 cases sur 5, de 10 à 20 cm pour 10-12 élèves 1 quadrillage de 5x5 à photocopier dans le livre du maître p.254	8
Les pingouins s'échappent	1 quadrillage 10x10 pour 6 élèves	2
Les Tetraminos	1 quadrillage de 8x8 pour 2 élèves	9
Les triominos	1 quadrillage 5x5 ou 7x7 pour 2 élèves	10
Miroir magique, dis-moi tout	Fiches modèles	11
Poursuite dans la ville	1 plan de jeu pour 2-6 élèves 16 cartes à découper pour 2-6 élèves	5
Quatre quatre	1 plan de jeu pour 2 élèves	12
Touche pas à ma couleur	1 plan de jeu pour 2 élèves	20
Un carré de génie	Fiches modèles	13
<b>MSN12</b>		
Le piège	1 plan de jeu pour 3 élèves	14
Les cousins	photocopies du livre du maître p.97 à 99	15
Les patineurs	photocopies du livre du maître p.131 (par élève) photocopies du livre de maître p.132-134	16
<b>MSN13</b>		
Les chaudrons de la sorcière	1 plan de jeu pour 4 élèves	17
Les mosaïques	Plans de jeu	19
<b>MSN15</b>		
Enquête au bois joli	10 fiches « infos plus »	18