



Peux-tu relever ce premier défi informatique ?

Le programme

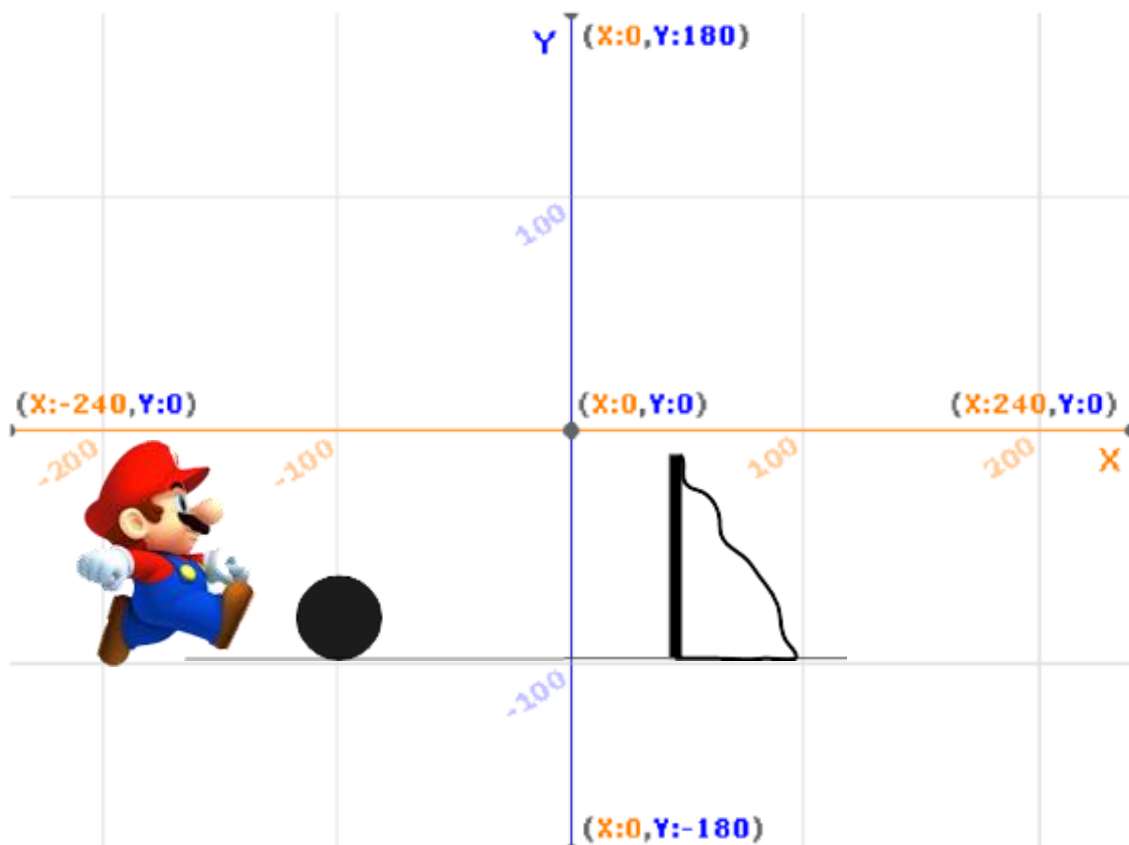
Nom du programme :	Lutin :	Objet :
MARIO . sb2	Mario	Ballon
Position initiale	X = -185 Y = -49	X = -106 Y = -65

Evénements

- Touche « flèche gauche »
- Touche « flèche droite »
- Ballon touché
- Ballon dans le but

Actions

- Faire avancer MARIO vers la gauche
- Faire avancer MARIO vers la droite
- Faire avancer le ballon vers la droite
- Mettre score à 1
- Mettre score à 0
- Dire « but »





Peux-tu relever ce premier défi informatique ?

algorithmes du jeu

Mario

Début

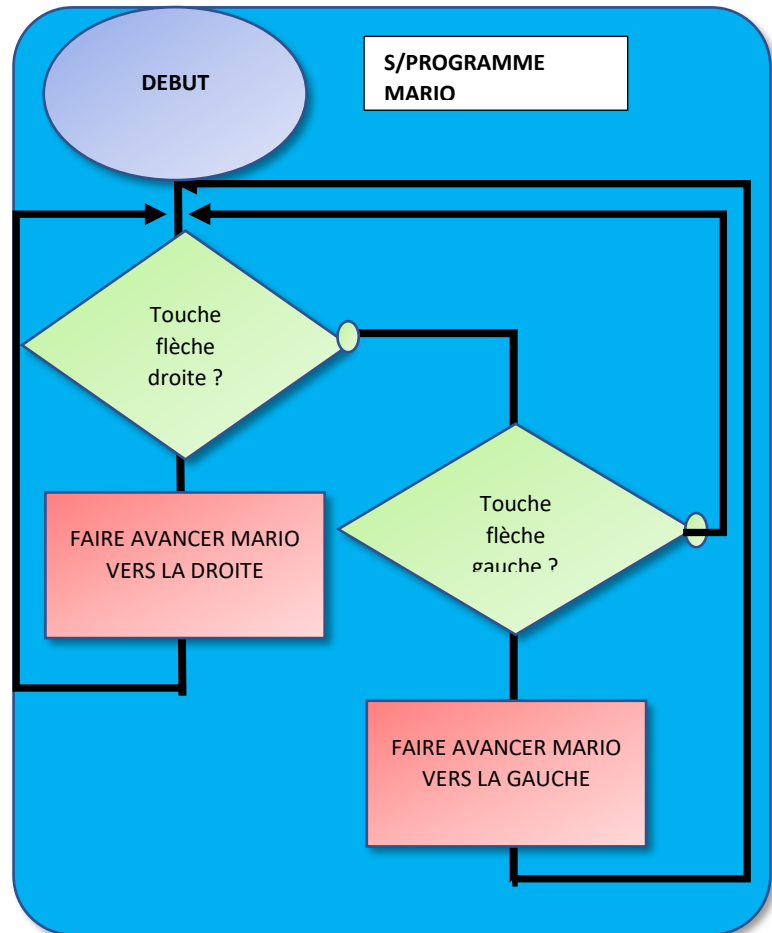
Si touche droite pressée

Alors avancer de 5

Si touche gauche pressé

Alors avancer de -5

Retour début





Peux-tu relever ce premier défi informatique ?

Ballon

Début

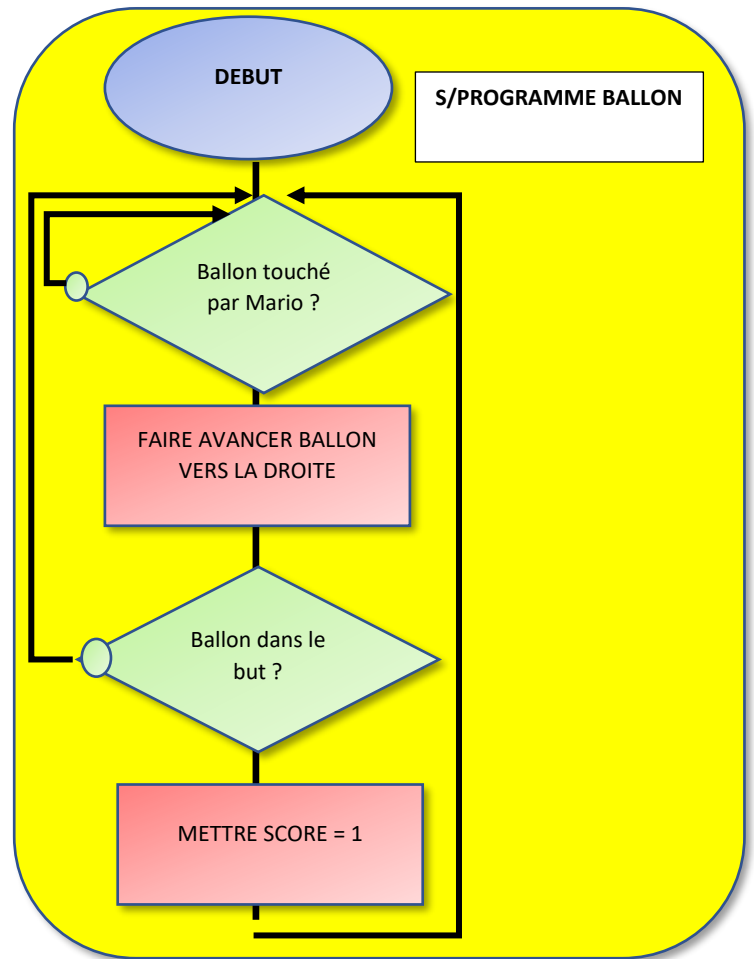
Si touché par Mario

Alors avancer de 5

Si ballon dépasse la ligne de but

Alors mettre score à 1

Retour début



Score

Début

Si score =1

Alors Mario dit but

Fin Si score = 1

