

CRÉER UN JEU POUR LES COPAINS

QUE CHOISIR ?

- LE DOMAINE : français, maths, autre...
- LES COMPÉTENCES : que veux-tu faire travailler avec ce jeu ? Tu peux faire une petite liste.
- LES QUESTIONS / CONSIGNES : une seule ou plusieurs ? Aide-toi de tes exercices pour voir comment on formule une consigne.
- LES CARTES : un type de cartes ou plusieurs ? Cartes simples cartes recto-verso avec réponse ?
- LE THÈME : il doit te plaire mais aussi aux autres enfants. Attention, tu devras trouver un lien entre ton thème et ton jeu !

A QUOI FAUT-IL PENSER ?

- LE BUT DU JEU : tu dois expliquer comment on peut gagner à ton jeu.
- LES RÈGLES DU JEU : tu devras les écrire de façon claire pour que les joueurs les comprennent.
- LE NOMBRE DE JOUEURS : il faut réfléchir à partir de combien on peut jouer et jusqu'à combien.
- LES CARTES : le nombre de cartes à réaliser et la variété des cartes.
- LE PLATEAU DE JEU : il faut associer les cases du plateau de jeu aux cartes que tu vas créer.
- LE MATÉRIEL : liste ce qui est nécessaire pour jouer (dé ? pions?...)
- LES RÉPONSES : tu dois préparer toutes les réponses aux questions posées dans tes cartes.
- LE TEMPS DE JEU : tu dois prévoir un temps, il faut donc le tester !

QUAND TOUT SERA PRÊT, IL SERA TEMPS DE RÉFLÉCHIR À UN NOM POUR TON JEU !

CRÉER UN JEU POUR LES COPAINS

QUE CHOISIR ?

- LE DOMAINE : français, maths, autre...
- LES COMPÉTENCES : que veux-tu faire travailler avec ce jeu ? Tu peux faire une petite liste.
- LES QUESTIONS / CONSIGNES : une seule ou plusieurs ? Aide-toi de tes exercices pour voir comment on formule une consigne.
- LES CARTES : un type de cartes ou plusieurs ? Cartes simples cartes recto-verso avec réponse ?
- LE THÈME : il doit te plaire mais aussi aux autres enfants. Attention, tu devras trouver un lien entre ton thème et ton jeu !

QUAND TOUT SERA PRÊT, IL SERA TEMPS DE RÉFLÉCHIR À UN NOM POUR TON JEU !

A QUOI FAUT-IL PENSER ?

- LE BUT DU JEU : tu dois expliquer comment on peut gagner à ton jeu.
- LES RÈGLES DU JEU : tu devras les écrire de façon claire pour que les joueurs les comprennent.
- LE NOMBRE DE JOUEURS : il faut réfléchir à partir de combien on peut jouer et jusqu'à combien.
- LES CARTES : le nombre de cartes à réaliser et la variété des cartes.
- LE PLATEAU DE JEU : il faut associer les cases du plateau de jeu aux cartes que tu vas créer.
- LE MATÉRIEL : liste ce qui est nécessaire pour jouer (dé ? pions?...)
- LES RÉPONSES : tu dois préparer toutes les réponses aux questions posées dans tes cartes.
- LE TEMPS DE JEU : tu dois prévoir un temps, il faut donc le tester !

CRÉER UN JEU POUR LES COPAINS

QUE CHOISIR ?

- LE DOMAINE : français, maths, autre...
- LES COMPÉTENCES : que veux-tu faire travailler avec ce jeu ? Tu peux faire une petite liste.
- LES QUESTIONS / CONSIGNES : une seule ou plusieurs ? Aide-toi de tes exercices pour voir comment on formule une consigne.
- LES CARTES : un type de cartes ou plusieurs ? Cartes simples cartes recto-verso avec réponse ?
- LE THÈME : il doit te plaire mais aussi aux autres enfants. Attention, tu devras trouver un lien entre ton thème et ton jeu !

QUAND TOUT SERA PRÊT, IL SERA TEMPS DE RÉFLÉCHIR A UN NOM POUR TON JEU !

A QUOI FAUT-IL PENSER ?

- LE BUT DU JEU : tu dois expliquer comment on peut gagner à ton jeu.
- LES RÈGLES DU JEU : tu devras les écrire de façon claire pour que les joueurs les comprennent.
- LE NOMBRE DE JOUEURS : il faut réfléchir à partir de combien on peut jouer et jusqu'à combien.
- LES CARTES : le nombre de cartes à réaliser et la variété des cartes.
- LE PLATEAU DE JEU : il faut associer les cases du plateau de jeu aux cartes que tu vas créer.
- LE MATÉRIEL : liste ce qui est nécessaire pour jouer (dé ? pions?...)
- LES RÉPONSES : tu dois préparer toutes les réponses aux questions posées dans tes cartes.
- LE TEMPS DE JEU : tu dois prévoir un temps, il faut donc le tester !

CRÉER UN JEU POUR LES COPAINS

QUE CHOISIR ?

A QUOI FAUT-IL PENSER ?

MA CRÉATION DE JEU

PRÉNOM DES CRÉATEURS :

DOMAINE(S) :

CE QUE JE VEUX FAIRE TRAVAILLER :

.....
.....
.....

NOMBRE DE CARTES :

- CARTES SIMPLES
- CARTES RECTO-VERSO
- PLATEAU DE JEU

THÈME :

MATÉRIEL NÉCESSAIRE :

.....

BUT DU JEU :

.....

NOM DU JEU :

.....

MA CRÉATION DE JEU

PRÉNOM DES CRÉATEURS :

DOMAINE(S) :

CE QUE JE VEUX FAIRE TRAVAILLER :

.....
.....
.....

NOMBRE DE CARTES :

- CARTES SIMPLES
- CARTES RECTO-VERSO
- PLATEAU DE JEU

THÈME :

MATÉRIEL NÉCESSAIRE :

.....

BUT DU JEU :

.....

NOM DU JEU :

.....